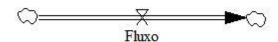
Sprint 1 – BCC 322 Engenharia de Software I

Marcos Geraldo Braga Emiliano

Questões:

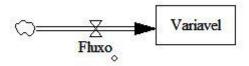
- Os casos de usos de uma API baseada na codificação DYNAMO pode ser resumida em alguns casos, que são simples porem possuem uma grande versatilidade, entre eles podemos citar:
 - a. Um fluxo:



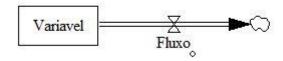
b. Um sistema:



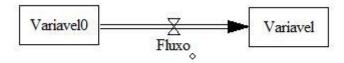
c. Um fluxo ligado a um sistema:



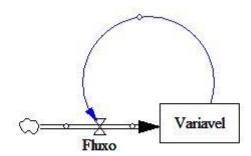
d. Um fluxo saindo de um sistema:



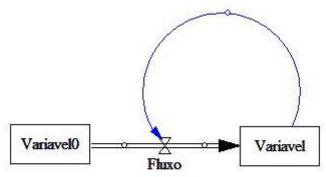
e. Um fluxo ligando dois sistemas:



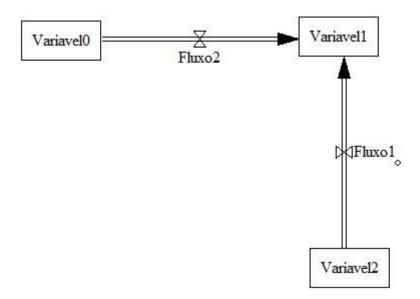
f. Um fluxo ligado a um sistema que retorna algo:



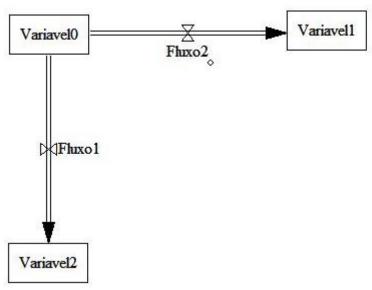
g. Um fluxo ligando dois sistemas os onde há o retorno de informações do sistema receptor para a manipulação do fluxo:



h. Fluxo saindo de dois sistemas indo para um:



i. Fluxo saindo duas vezes de um mesmo sistema:



- 2) A validação dos casos de uso, que devera ser feita com o professor, tem como critério principal a execução adequada dos sistemas em questão, por meio da construção de um modelo equivalente por via da API.
- 3) A seguir a representação por meio de pseudocódigo a implementação dos casos de uso apresentados na questão 1:
 - a. Um fluxo: Fluxo f;
 - b. Um sistema: Sistema s1;

```
c. Um fluxo ligado a um sistema:
    Fluxo f;
    Sistema s1;
    f.setDestino(s1);
d. Um fluxo saindo de um sistema:
    Fluxo f;
    Sistema s1;
   f.setOrigem(s1);
e. Um fluxo ligando dois sistemas:
    Fluxo f;
    Sistema s1,s2;
    f.conecta(s1,s2);
f. Um fluxo ligado a um sistema que retorna algo:
    Fluxo f;
    Sistema s1;
    f.setDestino(s1);
    s1.setConteudo(f.equacao(s1.getConteudo())));
g. Um fluxo ligando dois sistemas os onde há o retorno de informações do
    sistema receptor para a manipulação do fluxo:
    Fluxo f;
    Sistema s1,s2;
    f.conecta(s1,s2);
    s2.setConteudo(f.equacao(s2.getConteudo)));
h. Fluxo saindo de dois sistemas indo para um:
    Fluxo f1,f2;
    Sistema s1,s2,s3;
    f1.conecta(s2,s1);
    f2.conecta(s3,s1);
i. Fluxo saindo duas vezes de um mesmo sistema:
    Fluxo f1,f2;
    Sistema s1,s2,s3;
    f1.conecta(s1,s2);
    f2.conecta(s1,s3);
```

