

Lab 2 - BCC406/PCC177

REDES NEURAIS E APRENDIZAGEM EM PROFUNDIDADE

Regressão logística

Prof. Eduardo e Prof. Pedro

Data da entrega : 08/04

- Complete o código (marcado com `ToDo`) e quando requisitado, escreva textos diretamente nos notebooks. Onde tiver `None`, substitua pelo seu código.
- Execute todo notebook e salve tudo em um PDF nomeado como "NomeSobrenome-Lab0.pdf"
- Envie o PDF via [FORM](#)

Classificador Binário com Regressão Logística

Você criará um classificador baseado em regressão logística para reconhecer gatos em imagens.

Dica:

- Evite loops (`for` / `while`) em seu código. Isso o tornará mais eficiente.

Notebook para:

- Construir a arquitetura geral de um algoritmo regressão logística, incluindo:
 - Inicializando parâmetros
 - Cálculo da função de custo e seu gradiente
 - Algoritmo de otimização - gradiente descendente

▼ 1 - Pacotes

Primeiro, vamos executar a célula abaixo para importar todos os pacotes que precisaremos.

- [numpy](#) é o pacote fundamental para a computação científica com Python.
- [h5py](#) é um pacote comum para interagir com um conjunto de dados armazenado em um arquivo H5.
- [matplotlib](#) é uma biblioteca famosa para plotar gráficos em Python.
- [PIL](#) e [scipy](#) são usados aqui para carregar as imagens e testar seu modelo final.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import h5py
import scipy
from PIL import Image
from scipy import ndimage
```

```
%matplotlib inline
```

```
# Você vai precisar fazer o upload dos arquivos no seu drive (faer na pasta raiz) e montá-
# não se esqueça de ajustar o path para o seu drive
from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive/')

Mounted at /content/drive/
```

➤ 2 - Visão geral do problema

Classificar as imagens com gato ou sem-gato.

Conjunto de dados ("data.h5") contem:

- um conjunto de imagens para treinamento, rotuladas como gato ($y = 1$) ou sem-gato ($y = 0$)
- um conjunto de imagens de testes, rotuladas como gato ou sem-gato
- cada imagem tem a forma (num_px, num_px, num_ch), em que num_ch é relativos aos canais de cores (RGB) e deve ser fixado em 3. Assim, cada imagem é quadrada (altura = num_px) e (largura = num_px).

Carregue os dados executando o seguinte código.

```
# Lendo os dados (gato/não-gato)
def load_dataset():

    train_dataset = h5py.File('/content/drive/MyDrive/train_catvnoncat.h5', "r")
    train_set_x_orig = np.array(train_dataset["train_set_x"][:]) # your train set features
    train_set_y_orig = np.array(train_dataset["train_set_y"][:]) # your train set labels

    test_dataset = h5py.File('/content/drive/MyDrive/test_catvnoncat.h5', "r")
    test_set_x_orig = np.array(test_dataset["test_set_x"][:]) # your test set features
    test_set_y_orig = np.array(test_dataset["test_set_y"][:]) # your test set labels

    classes = np.array(test_dataset["list_classes"][:]) # the list of classes
    train_set_y_orig = train_set_y_orig.reshape((1, train_set_y_orig.shape[0]))
    test_set_y_orig = test_set_y_orig.reshape((1, test_set_y_orig.shape[0]))

    return train_set_x_orig, train_set_y_orig, test_set_x_orig, test_set_y_orig, classes
```

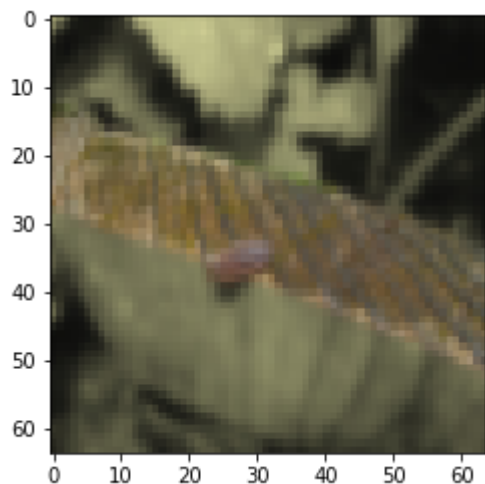
```
treino_x_orig, treino_y, teste_x_orig, teste_y, classes = load_dataset()
```

O termo `_orig` no final dos conjuntos de dados (treino e teste) significa que estamos tratando com os dados lidos originalmente. Após o pré-processamento, atribuiremos a outros objetos (`treino_x` e `teste_x`).

Cada linha de `treino_x_orig` e `teste_x_orig` é uma matriz que representa uma imagem. Você pode visualizar um exemplo executando o seguinte código.

```
# Exemplo
index = 12
plt.imshow(treino_x_orig[index])
print ("y = " + str(treino_y[:, index]) + ", it's a '" + classes[np.squeeze(treino_y[:, index])])

y = [0], it's a 'non-cat' picture.
```



Exercício: Encontre os valores para: (0,5pt)

- `m_treino` (número de exemplos de treinamento)
- `m_teste` (número de exemplos de teste)
- `num_px` (altura = largura de uma imagem de treinamento)

dica: você tem estes valores nas dimensões dos tensores `treino_x_orig` e `treino_y_orig`

```
### Início do código ### (≈ 3 linhas)
#ToDo : implemente o bloco
m_treino = 209 # ToDo
m_teste = 50 # ToDo
num_px = 64 # ToDo
### Fim do código ###

print ("Número de exemplos de treinamento: m_treino = " + str(m_treino))
print ("Número de exemplos de teste: m_teste = " + str(m_teste))
print ("Altura/largura de cada imagem: num_px = " + str(num_px))
print ("Tamanho de cada imagem: (" + str(num_px) + ", " + str(num_px) + ", 3)")
print ("formato de treino_x: " + str(treino_x_orig.shape))
```

```
print ("formto de treino_y: " + str(treino_y.shape))
print ("formto de teste_x: " + str(teste_x_orig.shape))
print ("formto de teste_y: " + str(teste_y.shape))
```

```
Número de exemplos de treinamento: m_treino = 209
Número de exemplos de teste: m_teste = 50
Altura/largura de cada imagem: num_px = 64
Tamanho de cada imagem: (64, 64, 3)
formto de treino_x: (209, 64, 64, 3)
formto de treino_y: (1, 209)
formto de teste_x: (50, 64, 64, 3)
formto de teste_y: (1, 50)
```

Valores esperados para m_treino, m_teste and num_px:

```
**m_treino** 209
**m_teste** 50
**num_px** 64
```

▼ 3 - Pré-processamento

▼ 3.1 - Formatação (0,5pt)

Por conveniência, vamos "**vetorizar**" as imagens para que elas fiquem nas dimensões: (num_px * num_px * 3, 1). Depois disso, nosso conjunto de dados de treinamento (e teste) será uma matriz ndarray(numpy) em que cada coluna representa uma imagem vetorizada. Deve haver m_treino colunas. O mesmo para o conjunto de teste (m_teste colunas)

Exercício: Formate os conjuntos de dados de treinamento e teste para que as imagens de tamanho (num_px, num_px, 3) sejam vetores de forma (num_px * num_px * 3, 1).

dica: ver documentação da função reshape(..)

```
# Formate o conjunto de treinamento e teste
```

```
### Início do código ### (≈ 2 linhas)
```

```
#ToDo : implemente o bloco
```

```
treino_x_vet = np.reshape(treino_x_orig , (m_treino * num_px * num_px * 3, 1)) # ToDo
```

```
teste_x_vet = np.reshape(teste_x_orig , (m_teste * num_px * num_px * 3, 1)) # ToDo
```

```
### Fim do código ###
```

```
print ("Formato de treino_x_vet: " + str(treino_x_vet.shape))
```

```
print ("Formato de treino_y: " + str(treino_y.shape))
```

```
print ("Formato de teste_x_vet: " + str(teste_x_vet.shape))
```

```
print ("Formato de teste_y: " + str(teste_y.shape))
```

```
Formato de treino_x_vet: (2568192, 1)
```

```
Formato de treino_y: (1, 209)
```

```
Formato de teste_x_vet: (614400, 1)
Formato de teste_y: (1, 50)
```

▼ 3.2 - Normalização (0,5pt)

As imagens do conjunto de dados são representadas por canais (RGB). Os canais vermelho, verde e azul devem ser especificados para cada pixel e, portanto, o valor do pixel é na verdade um vetor de três números que podem variar de 0 a 255.

Uma etapa comum de pré-processamento no aprendizado de máquina é centralizar e normalizar seu conjunto de dados, que significa subtrair cada exemplo pela média e dividir pelo desvio padrão de toda a matriz (de dados de treino ou de teste). Porém, para conjuntos de dados de imagens, é mais simples e conveniente e funciona muito bem apenas dividir todas as linhas do conjunto de dados por 255 (o valor máximo).

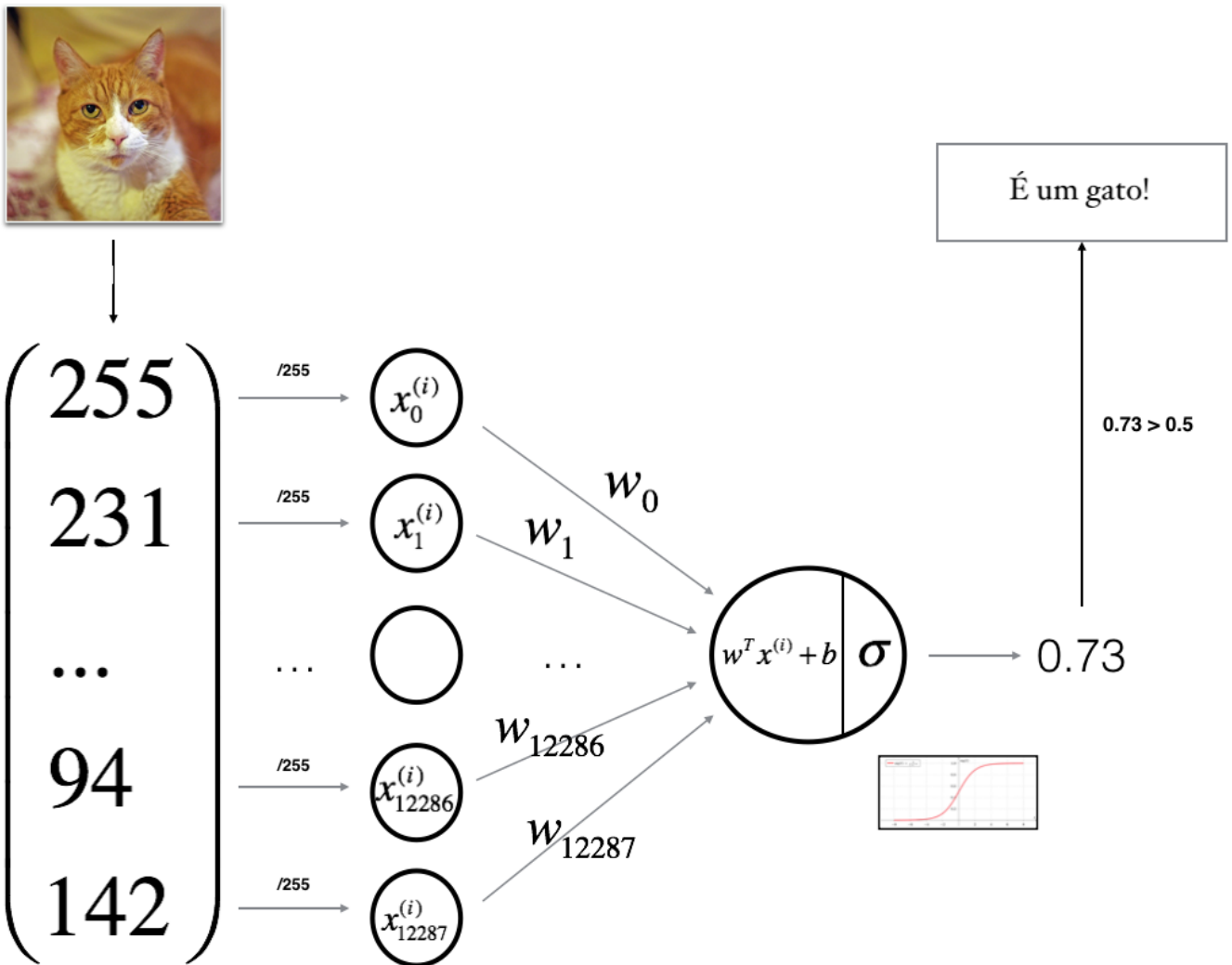
Vamos normalizar o conjunto de dados, deixando os valores dos pixels entre 0 e 1.

```
# Normaliza os dados

#ToDo : implemente o bloco
treino_x = treino_x_vet / 255.0 # ToDo
teste_x = teste_x_vet / 255.0 # ToDo
```

▼ 4 - Arquitetura geral do algoritmo de aprendizado

A figura a seguir explica por que **a regressão logística é realmente uma rede neural muito simples!**



Expressão matemática do algoritmo:

Para um exemplo $x^{(i)}$:

$$z^{(i)} = w^T x^{(i)} + b \quad (1)$$

$$\hat{y}^{(i)} = a^{(i)} = \text{sigmoid}(z^{(i)}) \quad (2)$$

$$\mathcal{L}(a^{(i)}, y^{(i)}) = -y^{(i)} \log(a^{(i)}) - (1 - y^{(i)}) \log(1 - a^{(i)}) \quad (3)$$

O custo é então calculado somando sobre todos os exemplos do treinamento:

$$J = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \mathcal{L}(a^{(i)}, y^{(i)}) \quad (6)$$

Etapas principais:

Neste exercício, você executará as seguintes etapas:

- Inicializar os parâmetros do modelo
- Aprender os parâmetros do modelo, minimizando o custo
- Use os parâmetros aprendidos para fazer a predição (no conjunto de testes)
- Analisar os resultados.

▼ 4.1 - Funções auxiliares (1pt)

Exercício: Implemente a função de ativação `sigmoid()`. Como você viu na figura acima, você precisa calcular $\text{sigmoid}(w^T x + b) = \frac{1}{1 + e^{-(w^T x + b)}}$ para fazer previsões.

dica: você pode usar a função exponencial do numpy (`np.exp(-z)`)

```
# Função de ativação sigmoid

def sigmoid(z):
    """
    Calcula a sigmoid de z

    entrada:
    z -- Um escalar ou um numpy array de qualquer tamanho.

    saída:
    s -- sigmoid(z)
    """

    ### Início do código ### (= 1 linha)
    #ToDo : implemente o bloco
    s = 1/(1+np.exp(-z)) # ToDo
    ### Fim do código ###

    return s

# Teste
print ("sigmoid([0, 2]) = " + str(sigmoid(np.array([0,2]))))

sigmoid([0, 2]) = [0.5          0.88079708]
```

Valor esperado:

```
**sigmoid([0, 2])** [ 0.5 0.88079708]
```

▼ 4.2 - Inicializando Parâmetros (1pt)

Exercício: Implemente a inicialização dos parâmetros `w` e `b`.

dica: veja função `np.zeros(..)`

```
# Função: inicializa w e b

def initialize(dim):
    """
    Inicializa um vetor de tamanho (dim, 1) para w and b = 0.

    Entrada:
    dim -- tamanho de w (número de parâmetros)

    Saída:
```

```

w -- tamanho (dim, 1)
b -- um escalar (correspondente ao bias)
"""

### Início do código ### (≈ 1 line of code)
#ToDo : implemente o bloco
w = np.zeros((dim,1)) # ToDo
b = 0 # ToDo
### Fim do código ###

assert(w.shape == (dim, 1))
assert(isinstance(b, float) or isinstance(b, int))

return w, b

# Teste

dim = 2
w, b = initialize(dim)
print ("w = " + str(w))
print ("b = " + str(b))

w = [[0.]
      [0.]]
b = 0

```

Valores esperados:

```

** w **  [[ 0.] [ 0.]]
** b **   0

```

▼ 4.3 - Forward and Backward propagation (2pt)

Exercício: Implemente a função `propagacao()` que calcula a função de custo e seu gradiente.

Forward-Propagation:

- Entrada X
- Calcule a ativação $A = \sigma(w^T X + b) = (a^{(1)}, a^{(2)}, \dots, a^{(m-1)}, a^{(m)})$
- Calcule a função de custo: $J = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y^{(i)} \log(a^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - a^{(i)})$

Backward-propagation:

Fórmulas do gradiente:

$$\frac{\partial J}{\partial w} = \frac{1}{m} X(A - Y)^T \quad (7)$$

$$\frac{\partial J}{\partial b} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (a^{(i)} - y^{(i)}) \quad (8)$$

```
# Forward and Backward propagation
```



```

def propagacao(w, b, X, Y):
    """
    Implementa a função custo e seus gradientes

    Entrada:
    w -- pesos, de tamanho (num_px * num_px * 3, 1)
    b -- bias, um escalar
    X -- dados de treinamentos de tamanho (num_px * num_px * 3, número de exemplos)
    Y -- ( 0 se não-gato, 1 se gato) de tamanho (1, número de exemplos)

    Saída:
    custo -- custo para regressão logística
    dw -- gradiente da função loss em relação a w
    db -- gradiente da função loss em relação a b

    """

    #ToDo : implemente a função
    Y = np.array(Y) # converte para o tipo ndarray para acessar o .shape do objeto
    m = (Y.size) # número de exemplos
    # FORWARD PROPAGATION
    ### Início do código ### (≈ 4 a 5 linhas)
    #ToDo : implemente o bloco
    w = np.array(w)
    X = np.array(X)
    A = sigmoid(np.dot(np.transpose(w),X)+b) # calcula ativação, dica use sua função sigmo
    custo = sum(-1/m * ((Y * (np.log(A))) + ( (1 - Y) * (np.log(1-A)))) ) # calcula custo.
    custo = sum(custo)
    ### Fim do código ###

    # BACKWARD PROPAGATION
    ### Início do código ### (≈ 2 linhas)
    #ToDo : implemente o bloco
    dw = (1/m * (np.dot(X, np.transpose(A-Y)) )) # dica: use np.dot(..) e não esqueça que
    db = sum(sum(1/m * (A-Y)))
    ### Fim do código ###

    assert(dw.shape == w.shape)
    assert(db.dtype == float)
    custo = np.squeeze(custo)
    assert(custo.shape == ())

    grads = {"dw": dw,
             "db": db}

    return grads, custo

# Teste
w, b, X, Y = np.array([[1.],[2.]]), 2., np.array([[1.,2.,-1.],[3.,4.,-3.2]]), np.array([[1
grads, custo = propagacao(w, b, X, Y)
print ("dw = " + str(grads["dw"]))

```

```
print ("db = " + str(grads["db"]))
print ("custo = " + str(custo))

dw = [[0.99845601]
       [2.39507239]]
db = 0.001455578136784208
custo = 5.8015453193945525
```

Valores esperado:

```
** dw **      [[ 0.99845601] [ 2.39507239]]
** db **      0.00145557813678
** custo **   5.801545319394553
```

▼ 4.4 - Otimização (2pt)

- O processo de atualização dos parâmetros é realizado pelo algoritmo da descida do gradiente.

Exercício: Atualize w e b , minimizando a função de custo J . Para um parâmetro θ , a regra de atualização é $\theta = \theta - \alpha d\theta$, em que α é a taxa de aprendizado.

```
# Algoritmo da descida do gradiente
def softmax(x):

    f_x = np.exp(x) / np.sum(np.exp(x))
    return f_x

def gradiente_descendente(w, b, X, Y, num_iter, learning_rate, print_custo = False):
    """
    Esta função atualiza/otimiza os parâmetros w e b através do algoritmo do gradiente

    Entrada:
    w -- pesos, de tamanho (num_px * num_px * 3, 1)
    b -- bias, um escalar
    X -- dados de treinamentos de tamanho (num_px * num_px * 3, número de exemplos)
    Y -- ( 0 se não-gato, 1 se gato) de tamanho (1, número de exemplos)
    num_iter -- número de interações
    learning_rate -- taxa de aprendizagem do algoritmo gradiente descendente
    print_custo -- print flag

    Saída:
    params -- dicionário contendo os pesos w e bias b
    grads -- dicionário contendo os gradientes dos pesos w e bias b com relação a função
    custos -- lista de todos os custos durante a otimização, será usado para plotar a curv

    """

    custos = []

    for i in range(num_iter):
```

```

# Calcula o custo e os gradientes (≈ 1-4 linhas)
### Início do código ###
#ToDo : implemente o bloco
#grads = np.softmax(custo)
#custo = sigmoid(grads)
#custo = np.dot(np.transpose(w),X)+b
m=np.size(Y)
A = sigmoid(np.dot(np.transpose(w),X)+b)
custo = -1/m * np.sum(((Y * (np.log(A))) + ( (1 - Y) * (np.log(1-A)))))
#print(str(custo))
#custo = sum(custo)
#grads = sigmoid(custo)
#print(str(grads))
# dica: use sua funcao propagacao(..)
### Fim do código ###

# Recupera os gradientes do dicionário grads
#ToDo : implemente o bloco
#dw = (sigmoid(grads)*(1-sigmoid(grads))) # dica: fique atento ao tipo de dados d
#db = (sigmoid(grads)*(1-sigmoid(grads)))
dw = (1/m * (np.dot(X, np.transpose(A-Y)) ))
db = 1/m * np.sum(A-Y)
#print(str(dw))

# Atualiza w e b (≈ 2 linhas)
### Início do código ###
#ToDo : implemente o bloco, lembrando sempre da taxa de aprendizagem (learning_rat
w -= dw*learning_rate
b -= db*learning_rate
### Fim do código ###

# Guarda custos
if i % 100 == 0:
    custos.append(custo)

# Imprime o custo a cada 100 interações
if print_custo and i % 100 == 0:
    print (f"Custo após {i:4d} iterações: {custo:.4f}")

params = {"w": w,
          "b": b}

grads = {"dw": dw,
          "db": db}

return params, grads, custos

# Teste
params, grads, custos = gradiente_descendente(w, b, X, Y, num_iter= 100, learning_rate = 0

print ("w = " + str(params["w"]))
print ("b = " + str(params["b"]))

```

```
print ("dw = " + str(grads["dw"]))
print ("db = " + str(grads["db"]))

w = [[0.19033591]
      [0.12259159]]
b = 1.9253598300845747
dw = [[0.67752042]
       [1.41625495]]
db = 0.21919450454067657
```

Valores esperados:

```
**w**      [[ 0.19033591] [ 0.12259159]]
**b**      1.92535983008
**dw**     [[ 0.67752042] [ 1.41625495]]
**db**     0.219194504541
```

▼ 4.5 - Predição (2pt)

- Depois do aprendizado dos parâmetros w e b , eles são usados para prever os rótulos para um conjunto de dados X .

Exercício: Implemente a função `predicao ()`:

- Calcule $\hat{Y} = A = \sigma(w^T X + b)$
- Converta \hat{Y} em 0 (se ativação $\leq 0,5$) ou 1 (se ativação $> 0,5$).

GRADED FUNCTION: predição

```
def predicao(w, b, X):
    ...

    Prediz se o rótulo é 0 ou 1 usando os parâmetros de aprendizagem (w,b) da regressão lo

    Entrada:
    w -- pesos, de tamanho (num_px * num_px * 3, 1)
    b -- bias, um escalar
    X -- dados de treinamentos de tamanho (num_px * num_px * 3, número de exemplos)

    Saída:
    Y_pred -- um vetor contendo todas as predições (0/1) para os dados X
    ...

    #ToDo : implemente a função

    m = int(X.size/w.size)          # número de exemplos. Dica: acesso o shape de X e veja qu
    Y_pred = np.zeros((1,m))        # inicialize o vetor de predições. dica: ver np.zeros()
    print(str(Y_pred))

    # Calcule o vetor "A" da probabilidade de um gato estar na imagem
    ### Início do código ### (~ 1 lnha)
    #ToDo : implemente o bloco
    A = sigmoid(np.dot(np.transpose(w),X)+b) # dica: mesma ideia da função propagacao(..)
```

```

A = sum(A)
print(str(A))
### Fim do código ###

# Converta as probabilidades A[0,i] para predição p[0,i]
### Início do código ### (~ 1 a 4 linhas)
#ToDo : implemente o bloco
# dica: considere, no vetor A, valores maiores ou iguais a 0.5 como classe 1 e menores
# e coloque o resultado no vetor Y_pred

for i in range(m):
    if A[i]>=0.5:
        Y_pred[0,i] = 1

### Fim do código ###

assert(Y_pred.shape == (1, m))

return Y_pred

# Teste
w = np.array([[0.1124579],[0.23106775]])
b = -0.3
X = np.array([[1.,-1.1,-3.2],[1.2,2.,0.1]])
print ("predições = " + str(predicao(w, b, X)))

[[0. 0. 0.]]
[0.52241976 0.50960677 0.34597965]
predições = [[1. 1. 0.]]

```

Valor esperado:

****predições**** [[1. 1. 0.]]

▼ 5 - Construa o modelo com as funções anteriores

Exercício: Construa um modelo. Use a seguinte notação:

- Y_pred_teste para suas previsões no conjunto de testes
- Y_pred_treino para suas previsões no treino
- w, custos, grads para as saídas do algoritmo ``gradiente()``.

Modelo

```

def modelo(X_treino, Y_treino, X_teste, Y_teste, num_iter = 5000, learning_rate = 0.5, pri
"""
Cria o modelo de regressão logística chamando as funções auxiliares

```

Entradas:

X_treino -- conjunto de treinamento representado por uma matriz numpy da forma (num_px
 Y_treino -- rótulos de treinamento representados por uma matriz numpy (vetor) da forma
 X_teste -- conjunto de teste representado por uma matriz numpy da forma (num_px * num_
 Y_teste -- rótulos de teste representados por uma matriz numpy (vetor) da forma (1, m_
 num_iter -- hiperparâmetro que representa o número de iterações para otimizar os parâm
 learning_rate -- hiperparâmetro que representa a taxa de aprendizado usada na regra de
 print_custo -- Defina como true para imprimir o custo a cada 100 iterações

Saída:

d -- dicionário contendo informações sobre o modelo.
 """"

Início do código

#ToDo : implemente a função e complete os blocos abaixo

```
# iniciliza os parâmetros (≈ 1 linha). Use sua funcao de inicialização e coloque o ret
dim=X_treino.shape[0]
w, b = inicialize(dim)
#print(str(w))
# Gradiente descendente (≈ 1 linha). Use sua função gradiente_descendente e preencha
#grads,custo = propagacao(w, b, X_treino, Y_treino)
```

```
#w=grads["dw"]
#b=grads["db"]
```

```
parametros, grads, custos = gradiente_descendente(w, b, X_treino, Y_treino, num_iter,
```

```
# Recupere os parâmetros w e b do dicionário "parametros"
w = parametros["w"]
b = parametros["b"]
#print(str(w.shape))
```

```
# Compute predicoes para os conjuntos treino e teste (≈ 2 linhas). Use sua função pred
Y_pred_teste = predicao(w, b, X_teste)
Y_pred_treino = predicao(w, b, X_treino)
```

Fim do código

Imprime erros do treino/teste

```
print("treino acurácia: {} %".format(100 - np.mean(np.abs(Y_pred_treino - Y_treino))) *
print("teste acurácia: {} %".format(100 - np.mean(np.abs(Y_pred_teste - Y_teste))) * 10
```

```
d = {"custos": custos,
      "Y_pred_teste": Y_pred_teste,
      "Y_pred_treino" : Y_pred_treino,
      "w" : w,
      "b" : b,
      "learning_rate" : learning_rate,
      "num_iter": num_iter}
```

return d

▼ 6 - Execute o modelo

Execute a célula a seguir para treinar seu modelo.

```
d = modelo(treino_x, treino_y, teste_x, teste_y, num_iter = 3000, learning_rate = 0.01, pr
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-20-606b043c895b> in <module>()
----> 1 d = modelo(treino_x, treino_y, teste_x, teste_y, num_iter = 3000,
learning_rate = 0.01, print_custo = True)

----- 1 frames -----
<ipython-input-15-03e6db8dcb16> in gradiente_descendente(w, b, X, Y, num_iter,
learning_rate, print_custo)
    51         #dw = (sigmoid(grads)*(1-sigmoid(grads))) # dica: fique atento ao
tipo de dados de grads para acessar os índices de "dw" e "db"
    52         #db = (sigmoid(grads)*(1-sigmoid(grads)))
---> 53         dw = (1/m * (np.dot(X, np.transpose(A-Y)) ))
    54         db = 1/m * np.sum(A-Y)
    55         #print(str(dw))

<__array_function__ internals> in dot(*args, **kwargs)

ValueError: shapes (2568192,1) and (209,1) not aligned: 1 (dim 1) != 209 (dim 0)
```

Valores esperados:

```
**Custo depois da iteração 0 ** 0.693147
$\\vdots$                      $\\vdots$
**Acurácia no treino**          100 %
**Acurácia no teste**           68.0 %
```

Responda (0,5pt): A acurácia no treinamento é próxima de 100%. Seu modelo está funcionando e tem capacidade alta o suficiente para ajustar os dados de treinamento. A acurácia no teste é de 68%. Porque tanta diferença?

```
# Exemplos das predições
index = 11
plt.imshow(teste_x[:,index].reshape((num_px, num_px, 3)))
print (f'y = {classes[teste_y[0,index]].decode("utf-8")}({teste_y[0,index]}), o modelo pre
```

IndexError

Traceback (most recent call last)

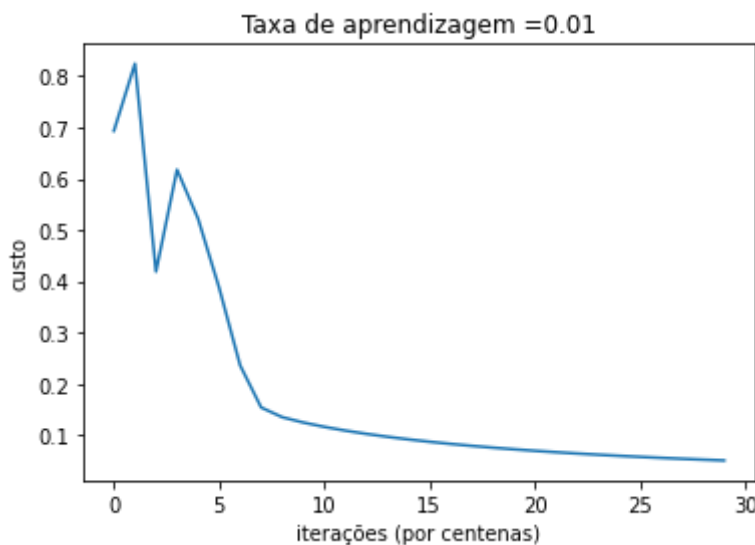
Plota a função custo e os gradientes

```

-----> 3 plt.imshow(teste_x[:, index].reshape((num_px, num_px, 3)))

# Plot learning curve (with costs)
custos = np.squeeze(d['custos'])
plt.plot(custos)
plt.ylabel('custo')
plt.xlabel('iterações (por centenas)')
plt.title("Taxa de aprendizagem =" + str(d["learning_rate"]))
plt.show()

```



Interpretação: Você pode ver o custo diminuindo. Isso mostra que os parâmetros estão sendo aprendidos. No entanto, você pode treinar o modelo ainda mais no conjunto de treinamento.

Tente aumentar o número de iterações e execute novamente. O que acontece?

ToDo : discorra sobre a pergunta.

▼ 6 - Mais análises

▼ Escolha da Taxa de aprendizagem

Lembrete: O algoritmo da descida do gradiente, depende da escolha da taxa de aprendizado. A taxa de aprendizado α determina a rapidez com que atualizamos os parâmetros. Se a taxa de aprendizado for muito alta, podemos "ultrapassar" o valor ideal. Da mesma forma, se for muito pequeno, precisaremos de muitas iterações para convergir para os melhores valores. É por isso que é crucial usar uma taxa de aprendizado bem ajustada.

Vamos comparar a curva de aprendizado do modelo com várias opções de taxas de aprendizado. Execute a célula abaixo.


```

learning_rates = [0.025, 0.0025, 0.0001]
modelos = {}
for i in learning_rates:
    print ("learning rate is: " + str(i))
    modelos[str(i)] = modelo(treino_x, treino_y, teste_x, teste_y, num_iter = 2500, learni
    print ('\n' + "-----" + '\n')

for i in learning_rates:
    plt.plot(np.squeeze(modelos[str(i)]["custos"]), label= str(modelos[str(i)]["learning_r

plt.ylabel('custo')
plt.xlabel('iterações (por centenas)')

legend = plt.legend(loc='upper center', shadow=True)
frame = legend.get_frame()
frame.set_facecolor('0.90')
plt.show()

```

```

learning rate is: 0.025
treino acurácia: 100.0 %
teste acurácia: 68.0 %

```

```

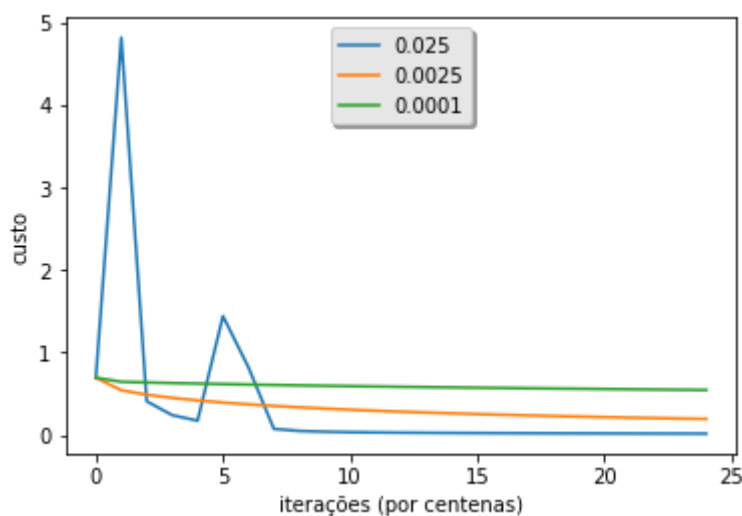
learning rate is: 0.0025
treino acurácia: 97.12918660287082 %
teste acurácia: 70.0 %

```

```

learning rate is: 0.0001
treino acurácia: 72.2488038277512 %
teste acurácia: 42.00000000000001 %

```



Interpretação:

- Diferentes taxas de aprendizado fornecem custos diferentes e, portanto, resultados de previsões diferentes.

- Se a taxa de aprendizado for muito alta (0,01), o custo poderá oscilar para cima e para baixo. Pode até divergir (embora, neste exemplo, o uso de 0,01 ainda termine com um bom valor para o custo).
- Um custo menor não significa um modelo melhor. Pode ocorrer o *overfitting*. Isso acontece quando a precisão do treinamento é muito maior que a precisão do teste.

▼ Atividade Complementar 1

Use seu modelo de regressão logística para o seguinte dataset.

Conjunto de dados de 2 classes com entradas X e rótulos ($Y=0$, vermelho) e ($Y=1$, azul). Seu objetivo é verificar se seu classificador se ajusta a esses dados. Em outras palavras, o classificador defina as regiões de vermelha ou azul.

```
def load_planar_dataset():
    np.random.seed(1)
    m = 400 # number of examples
    N = int(m/2) # number of points per class
    D = 2 # dimensionality
    X = np.zeros((m,D)) # data matrix where each row is a single example
    Y = np.zeros((m,1), dtype='uint8') # labels vector (0 for red, 1 for blue)
    a = 4 # maximum ray of the flower

    for j in range(2):
        ix = range(N*j,N*(j+1))
        t = np.linspace(j*3.14,(j+1)*3.14,N) + np.random.randn(N)*0.2 # theta
        r = a*np.sin(4*t) + np.random.randn(N)*0.2 # radius
        X[ix] = np.c_[r*np.sin(t), r*np.cos(t)]
        Y[ix] = j

    X = X.T
    Y = Y.T

    return X, Y

X, Y = load_planar_dataset()

# Visualize os dados
plt.scatter(X[0, :], X[1, :], c=Y, s=40, cmap=plt.cm.Spectral);
```

