

Descrição dos casos de uso

Ideias to Do Home

Sumário

CDU001 – ACESSAR AS IDEIAS CADASTRADAS POR OUTROS USUÁRIOS	2
CDU002 – REALIZAR A BUSCA POR IDEIAS.....	2
CDU003 – MANIPULAR UMA IDEIA: CADASTRAR UMA NOVA IDEIA	2
CDU004 – MANIPULAR UMA IDEIA: INSERIR UMA IMAGEM NA IDEIA.....	2
CDU005 – MANIPULAR UMA IDEIA: EDITAR UMA IDEIA	2
CDU006 – MANIPULAR UMA IDEIA: REMOVER UMA IDEIA	2
CDU007 – REALIZAR O LOGIN.....	2
CDU008 – VALIDAR O CONTEÚDO DA IDEIA.....	2
CDU009 – DAR MANUTENÇÃO E MANTER A APLICAÇÃO	2

CDU001 – ACESSAR AS IDEIAS CADASTRADAS POR OUTROS USUÁRIOS

NOME:

Poder acessar as ideias cadastradas por outros usuários.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

Qualquer usuário pode acessar a aplicação e ter acesso as ideias cadastradas por outros usuários.

ATORES:

1. **Usuário logado:** usuário que já realizou o login na aplicação.
2. **Usuário não logado:** usuário que ainda não possui um cadastro na aplicação ou que ainda não realizou o login.

PRÉ-CONDIÇÕES:

1. Nenhum.

FLUXO BÁSICO:

1. O Usuário logado ou não, acessa a página principal da aplicação.
2. O Sistema irá carregar uma prévia com as últimas 3 ideias cadastradas.
3. O Usuário clica na opção “Ver ideias”.
4. O Sistema carrega todas as ideias cadastradas com no máximo 10 cadastros por página.
5. O Usuário clica no link da ideia que gostou e vê detalhes da ideia para realizar em casa.
6. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

1. Nenhum.

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – Usuários logados e não logados poderão realizar este caso de uso

CDU002 – REALIZAR A BUSCA POR IDEIAS

NOME:

Poder realizar a busca por ideias cadastradas no sistema.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

Qualquer usuário pode acessar a aplicação e acessar a página com todas as ideias cadastradas no sistema. Estando nessa página, terá um campo de busca, para poder filtrar as ideias por categorias ou descrição.

ATORES:

3. **Usuário logado:** usuário que já realizou o login na aplicação.
4. **Usuário não logado:** usuário que ainda não possui um cadastro na aplicação ou que ainda não realizou o login.

PRÉ-CONDIÇÕES:

1. Ter executado o caso de uso “CDU001 – CONSULTAR IDEIAS”.

FLUXO BÁSICO:

1. Após o usuário ter clicado em “Ver ideias”, será apresentado todas as ideias cadastradas, sendo exibida 10 ideias por página.
2. O usuário clica no campo “Buscar ideia”.
3. O usuário seleciona a “Categoria” ou “Nome ou Descrição”.
4. O usuário insere o valor da busca.
5. O usuário clica em “Buscar”.
6. O sistema retorna e exibe na tela todas as ideias conforme o valor da busca inserido pelo usuário.
7. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

1. Nenhum.

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – Nenhum.

CDU003 – MANIPULAR UMA IDEIA: CADASTRAR UMA NOVA IDEIA

NOME:

Poder realizar o cadastro de ideias no sistema.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

O usuário logado pode acessar a aplicação e acessar a página com todas as ideias cadastradas no sistema e realizar o cadastro de uma nova ideia.

ATORES:

1. Usuário logado: usuário que já realizou o login na aplicação.

PRÉ-CONDIÇÕES:

1. Ter executado o caso de uso “CDU007 – REALIZAR O LOGIN”.

FLUXO BÁSICO:

1. O usuário acessa a aplicação e clica na opção “Adicionar ideia” ou “Nova ideia”.
2. O usuário realiza a preenchimento do formulário.
3. O usuário ao concluir o preenchimento, clica em “Salvar”.
4. O sistema realiza a gravação da nova ideia no banco de dados e a disponibiliza na página de exibição das ideias.
5. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

(A1) Alternativa ao Passo 1 – Usuário não está logado.

- 1.a – O usuário que não está logado, clica em “Realizar Login”.
- 1.b – O usuário insere o seu login e senha e clica em “Entrar”.
- 1.c – O sistema redireciona o usuário para o formulário de cadastro de ideias.

(A2) Alternativa ao Passo 1.a – Usuário não cadastrado.

- 2.a – O usuário clica em “Realizar cadastro”.
- 2.b – O usuário insere o seu nome, e-mail e senha e clica em “Cadastrar”.
- 2.c – O usuário clica em “Realizar Login”.
- 2.d – O usuário insere o seu “e-mail” e “senha” e clica em “Entrar”.
- 2.e – O sistema redireciona o usuário para o formulário de cadastro de ideias.

ESTRUTURA DE DADOS:

(ED1) Formulário de cadastro de ideias

- 1.1. Título da ideia
- 1.2. Categoria
- 1.3. Link da imagem
- 1.4. Digite uma descrição para essa ideia
- 1.5. Link da ideia

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – Apenas um usuário logado pode cadastrar ideias.

(RN2) – As ideias cadastradas por cada usuário devem ter um vínculo com o usuário que a cadastrou, através do seu e-mail.

CDU004 – MANIPULAR UMA IDEIA: INSERIR UMA IMAGEM NA IDEIA

NOME:

Poder realizar a inserção de uma imagem em uma ideia no sistema.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

O usuário logado pode acessar a aplicação e acessar a página com todas as ideias cadastradas no sistema e realizar a inserção de uma imagem em uma nova ideia ou uma em uma ideia inserida por este mesmo usuário.

ATORES:

1. Usuário logado: usuário que já realizou o login na aplicação.

PRÉ-CONDIÇÕES:

1. Ter executado o caso de uso “CDU007 – REALIZAR O LOGIN”.
2. Ter executado o caso de uso “CDU003 – CADASTRAR UMA NOVA IDEIA”

FLUXO BÁSICO:

1. O usuário acessa a aplicação e clica na opção “Adicionar ideia” ou “Nova ideia”.
2. O usuário, no preenchimento do formulário, insere o link da imagem que deseja inserir no campo “Link da imagem”.
3. O usuário ao concluir o preenchimento do formulário, clica em “Salvar”.
4. O sistema realiza a gravação da nova ideia no banco de dados com a imagem, e a disponibiliza na página de exibição das ideias.
5. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:**(A1) Alternativa ao Passo 1 – Alterar a imagem de uma ideia existente.**

- 1.a – O usuário clica na opção “Editar ideias”.
- 1.b – O sistema exibe uma página com as ideias cadastradas pelo usuário logado.
- 1.c – O usuário seleciona a ideia que deseja editar a imagem e clica no botão “Editar”.
- 1.d – O sistema carrega uma tela com o formulário da ideia preenchido.
- 1.e – O usuário insere o link da imagem no campo “Link da imagem”.
- 1.f – O usuário clica no botão “Salvar”.
- 1.g – O sistema realiza a gravação da alteração da ideia.
- 1.h – O caso de uso é encerrado.

ESTRUTURA DE DADOS:**(ED1) Formulário de cadastro de ideias**

- 2.1. Título da ideia
- 2.2. Categoria
- 2.3. Link da imagem
- 2.4. Digite uma descrição para essa ideia
- 2.5. Link da ideia

REGRAS DE NEGÓCIO:

- (RN1) – Apenas um usuário logado pode alterar a imagem das ideias.
- (RN2) – O usuário logado só pode alterar a imagem da ideia que ele mesmo cadastrou.

CDU005 – MANIPULAR UMA IDEIA: EDITAR UMA IDEIA

NOME:

Poder realizar a edição de uma ideia no sistema.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

O usuário logado pode acessar a aplicação e acessar a página com todas as ideias cadastradas no sistema e poder editar as ideias cadastradas por ele.

ATORES:

1. Usuário logado: usuário que já realizou o login na aplicação.

PRÉ-CONDIÇÕES:

1. Ter executado o caso de uso “CDU007 – REALIZAR O LOGIN”.
2. Ter executado o caso de uso “CDU003 – CADASTRAR UMA NOVA IDEIA”

FLUXO BÁSICO:

1. O usuário acessa a aplicação e clica na opção “Ver ideias”.
2. O usuário clica na opção “Editar ideias”.
3. O sistema carrega uma página com as ideias cadastradas pelo usuário logado.
4. O usuário logado seleciona a ideia que deseja editar, e clica no botão “Editar”.
5. O sistema carrega o formulário com preenchido com os dados da ideia selecionada pelo usuário logado.
6. O usuário realiza a alteração dos dados no formulário, clica em “Salvar”.
7. O sistema realiza a gravação da alteração da ideia no banco de dados, e a disponibiliza na página de exibição das ideias.
8. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

(A1) Nenhum.

ESTRUTURA DE DADOS:

(ED1) Formulário de cadastro de ideias

- 2.1. Título da ideia
- 2.2. Categoria
- 2.3. Link da imagem
- 2.4. Digite uma descrição para essa ideia
- 2.5. Link da ideia

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – Apenas um usuário logado pode alterar uma ideia cadastrada.

(RN2) – O usuário logado só pode alterar a ideia que ele mesmo cadastrou.

CDU006 – MANIPULAR UMA IDEIA: REMOVER UMA IDEIA

NOME:

Poder realizar a exclusão de uma ideia no sistema.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

O usuário logado pode acessar a aplicação e acessar a página com todas as ideias cadastradas no sistema e poder excluir as ideias cadastradas por ele.

ATORES:

1. Usuário logado: o usuário que já realizou o login na aplicação.

PRÉ-CONDIÇÕES:

1. Ter executado o caso de uso “CDU007 – REALIZAR O LOGIN”.
2. Ter executado o caso de uso “CDU003 – CADASTRAR UMA NOVA IDEIA”

FLUXO BÁSICO:

1. O usuário acessa a aplicação e clica na opção “Ver ideias”.
2. O usuário clica na opção “Excluir ideias”.
3. O sistema carrega uma página com as ideias cadastradas pelo usuário logado.
4. O usuário logado seleciona a ideia que deseja excluir, e clica no botão “Excluir”.
5. O sistema carrega uma janela pedindo a confirmação do usuário.
6. O usuário realiza a confirmação da exclusão da ideia clicando em “Sim”.
7. O sistema realiza a exclusão da ideia no banco de dados e retorna uma mensagem de operação realizada com sucesso.
8. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

(A1) Nenhum.

ESTRUTURA DE DADOS:

(ED1) Nenhum.

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – Apenas um usuário logado pode excluir uma ideia cadastrada.

(RN2) – O usuário logado só pode excluir a ideia que ele mesmo cadastrou.

CDU007 – REALIZAR O LOGIN

NOME:

Poder realizar o login no sistema.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

O usuário que não está logado pode acessar a aplicação e realizar o login para realizar o cadastro, alteração e exclusão de ideias no sistema.

ATORES:

1. Usuário não logado: usuário que não está logado na aplicação e irá realizar o login.

PRÉ-CONDIÇÕES:

Nenhuma.

FLUXO BÁSICO:

1. O usuário acessa a aplicação e clica na opção “Realizar login”.
2. O sistema carregará e redirecionará o usuário para a página de login
3. O usuário insere o seu e-mail e senha e clica em “Entrar”.
4. O sistema redireciona o usuário para a página principal.
5. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

(A1) Alternativa ao Passo 3 – Sem login cadastrado.

- 1.a – O usuário clica na opção “Cadastrar Login”.
- 1.b – O sistema carrega e exibe o formulário de cadastro de login para o usuário.
- 1.c – O usuário insere o seu nome, e-mail e senha, e clica em “Cadastrar”
- 1.d – O sistema carrega a tela de login para o usuário se autenticar.
- 1.e – O usuário insere o seu e-mail e senha e clica em “Entrar”
- 1.f – O sistema redireciona o usuário para a página principal do sistema.
- 1.g – O caso de uso é encerrado.

ESTRUTURA DE DADOS:

(ED1) Formulário de cadastro de usuário:

- 1.1. Nome
- 1.2. e-mail
- 1.3. Senha

(ED2) Formulário de login:

- 1.1. e-mail
- 1.2. Senha

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – Apenas um usuário cadastrado pode realizar o login no sistema.

CDU008 – VALIDAR O CONTEÚDO DA IDEIA

NOME:

Realizar a validação do conteúdo da ideia a ser cadastrado.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

O usuário logado pode acessar a aplicação e realizar o cadastro e alteração de ideias no sistema, mas não poderá inserir uma ideia que fira os valores éticos e culturais da população em geral. Desta forma o sistema deverá validar de forma automática se a ideia a ser cadastrada ou alterada, conterá apenas conteúdo de boa índole.

ATORES:

1. Usuário logado: usuário que acessou a aplicação e se autenticou.

PRÉ-CONDIÇÕES:

Nenhuma.

FLUXO BÁSICO:

1. O usuário realiza o caso de uso “CDU003 – MANIPULAR UMA IDEIA: CADASTRAR UMA NOVA IDEIA” ou “CDU005 – MANIPULAR UMA IDEIA: EDITAR UMA IDEIA”.
2. O sistema realiza uma verificação de forma automática de palavras de baixo calão e palavras que faça menção a coisas negativas na ideia a ser cadastrada ou alterada.
3. Caso o sistema identifique palavras ofensivas, deverá barrar a continuação do cadastro ou alteração e mostrar uma janelinha com a observação.
4. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

Nenhuma.

ESTRUTURA DE DADOS:

(ED1) Formulário de cadastro de ideias

- 1.1. Título da ideia
- 1.2. Categoria
- 1.3. Link da imagem
- 1.4. Digite uma descrição para essa ideia
- 1.5. Link da ideia

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – Apresentar uma janela impeditiva, que é mostrada quando a validação automática identifica conteúdo impróprio.

CDU009 – DAR MANUTENÇÃO E MANTER A APLICAÇÃO

NOME:

Realizar a manutenção e a manter o sistema online.

DESCRIÇÃO SUCINTA:

O administrador realizará o papel de dar manutenção na aplicação e mantê-la no ar, sem que os usuários tomem prejuízos.

ATORES:

1. Administrador: operador responsável por manter a integridade da aplicação.

PRÉ-CONDIÇÕES:

Nenhuma.

FLUXO BÁSICO:

Nenhuma.

FLUXOS ALTERNATIVOS:

Nenhuma.

ESTRUTURA DE DADOS:

Nenhuma.

REGRAS DE NEGÓCIO:

(RN1) – O Administrador deverá executar a manutenção da aplicação em geral, deverá dar manutenção no banco de dados, melhorar a performance e manter a aplicação online.