

# LOS CICLOS FOR

“

Los **ciclos** nos permiten **repetir instrucciones** de manera sencilla. Podemos hacerlo una determinada **cantidad de veces** o mientras que se **cumpla** una **condición**.



# ESTRUCTURA DE UN CICLO FOR

Consta de **3 partes** que definimos dentro de los paréntesis. En conjunto, nos permiten determinar de qué manera se van a realizar las **repeticiones**, y definir las **instrucciones** que queremos que se lleven a cabo en cada una de ellas.

```
for (inicio; condición ; modificador) {  
    //código que se ejecutará en cada repetición  
}
```

{}

# ESTRUCTURA DE UN CICLO FOR

```
{}
```

```
for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
};
```



En este ejemplo  
vamos a contar desde  
1 hasta 5 **inclusive**:

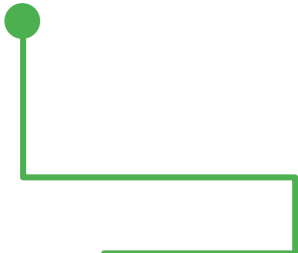


```
Dando la vuelta 1  
Dando la vuelta 2  
Dando la vuelta 3  
Dando la vuelta 4  
Dando la vuelta 5
```

# ¡VEAMOS CADA PARTE EN ACCIÓN!

## Inicio

Antes de arrancar el ciclo, se establece el **valor inicial** de nuestro contador.



```
for ( var vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++ ) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
};
```


# ¡VEAMOS CADA PARTE EN ACCIÓN!

## Condición

Antes de ejecutar el código en cada vuelta, se pregunta si la condición resulta verdadera o falsa.

Si es **verdadera**, continúa con nuestras instrucciones.

Si es **falsa**, detiene el ciclo.




```
for ( var vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++ ) {  
  console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
};
```

The diagram shows a blue dot at the start of a horizontal line. A vertical line descends from the dot, and another vertical line descends from the horizontal line, forming a U-shape. A blue box highlights the condition `vuelta <= 5;` in the code snippet below.

# ¡VEAMOS CADA PARTE EN ACCIÓN!

## Modificador (incremento o decremento)

Luego de ejecutar nuestras instrucciones, se modifica nuestro **contador** de la manera que hayamos especificado, en este caso se le suma 1.







```
for ( var vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++ ) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
};
```

# EL CICLO FOR EN ACCIÓN

En cada ciclo, se verifica si el valor de **vuelta** es menor o igual 5, si es así se ejecuta el **console.log()** y se incrementa el valor de **vuelta** en 1.

Cuando **vuelta** deje de ser menor o igual a 5, se corta el ciclo.

Iteración #	Valor de <b>vuelta</b>	¿ vuelta <= 5 ?	Ejecutamos
1	1	true	
2	2	true	
3	3	true	
4	4	true	
5	5	true	
6	6	false	