

A thick, solid red diagonal stripe runs from the top right corner towards the bottom left, separating the white background on the left from the red background on the right.

LOS **CONDICIONALES** **IF TERNARIO** **SWITCH**

“

Nos permiten **evaluar condiciones** y realizar diferentes acciones **según el resultado** de esas evaluaciones.



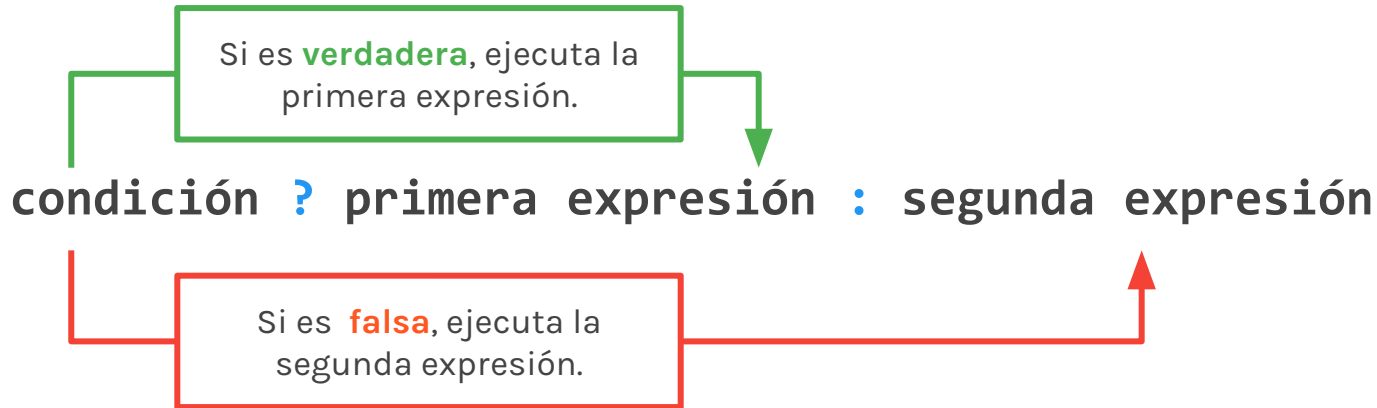
A thick, solid red diagonal stripe runs from the top-left towards the bottom-right, dividing the white background into two sections.

1.

IF TERNARIO

DEFINIENDO UN IF TERNARIO

A diferencia de un **if** tradicional, el **if ternario** se escribe de forma **horizontal**. Ambas estructuras tienen el mismo flujo interno (*si esta condición es verdadera hacé esto, si no, hacé esto otro*) pero en este caso no hace falta escribir la palabra **if** ni la palabra **else**.



ESTRUCTURA DE UN IF TERNARIO

Condición

Declaramos una expresión que se evalúa como true o false.



```
4 > 10 ? 'El 4 es más grande' : 'El 10 es más grande'
```

ESTRUCTURA DE UN IF TERNARIO

Primera expresión

Si la condición es **verdadera**, se ejecuta el código que está después del signo de interrogación.




A diagram showing a purple dot at the top left. A vertical line descends from the dot, then a horizontal line extends to the right, and finally a vertical line descends again, ending at the start of the first string in the code below. This indicates that the first string is the 'true' branch of the ternary operator.

```
4 > 10 ? 'El 4 es más grande' : 'El 10 es más grande'
```

ESTRUCTURA DE UN IF TERNARIO

Segunda expresión

Si la condición es **falsa**, se ejecuta el código que está después de los dos puntos.



```
4 > 10 ? 'El 4 es más grande' : 'El 10 es más grande'
```



Para el if ternario **es obligatorio poner código en la segunda expresión**, si no queremos que pase nada, podemos usar un string vacío "".

A thick, solid red diagonal stripe runs from the top right corner towards the bottom left, separating the white background on the left from a solid red background on the right.

2.

SWITCH

DEFINIENDO UN SWITCH

El **switch**, al igual que los otros condicionales, evalúa una condición y, según el resultado, ejecuta sólo las líneas de código que correspondan.

Nos propone una **sintaxis más legible** para esos casos en los que queremos evaluar que un valor sea igual a alguno de los casos que proponemos.

También **nos permite agrupar casos** y ejecutar un mismo bloque de código para cualquier caso de ese grupo.

ESTRUCTURA DE UN SWITCH

El **switch** está compuesto por una **expresión** a evaluar, seguida de diferentes casos, tantos como queramos, cada uno contemplando un escenario diferente.

```
switch (expresión) {  
    case valorA:  
        //código que se ejecuta si valorA es verdadero  
        break;  
    case valorB:  
        //código que se ejecuta si valorB es verdadero  
        break;  
}
```

```
{ código }
```

```
var edad = 5
```

```
switch (edad) {  
  case 10:  
    console.log('Tiene 10 años')  
    break;  
  case 5:  
    console.log('Tiene 5 años')  
    break;  
}
```

```
{ código }
```

```
var edad = 5
```

```
switch (edad) {  
  case 10:  
    console.log('Tiene 10 años')  
    break;  
  case 5:  
    console.log('Tiene 5 años')  
    break;  
}
```

Definimos la variable **edad** y le asignamos el número 5.

```
{ código }
```

```
var edad = 5
```

```
switch (edad) {
```

```
  case 10:
```

```
    console.log('Tiene 10 años')
```

```
    break;
```

```
  case 5:
```

```
    console.log('Tiene 5 años')
```

```
    break;
```

```
}
```

Iniciamos el condicional con la palabra reservada **switch** y, entre paréntesis, la expresión / condición que queremos evaluar.

En este caso vamos a evaluar **qué valor tiene la variable edad**.

```
{ código }
```

```
var edad = 5
```

```
switch (edad) {
```

```
  case 10:
```

```
    console.log('Tiene 10 años')
```

```
    break;
```

```
  case 5:
```

```
    console.log('Tiene 5 años')
```

```
    break;
```

```
}
```

Por cada caso escribimos la palabra reservada **case** y a continuación el valor que queremos evaluar.

En este caso, **preguntamos si** el valor de la variable **edad** es 10.

Como este caso **NO es verdadero**, Javascript ignora el código de este caso y pasa a evaluar el siguiente caso.

```
{ código }
```

```
var edad = 5
```

```
switch (edad) {
```

```
  case 10:
```

```
    console.log('Tiene 10 años')
```

```
    break;
```

```
  case 5:
```

```
    console.log('Tiene 5 años')
```

```
    break;
```

```
}
```

Este caso **ES verdadero**, por lo tanto **Javascript ejecuta el código** que está asociado: en este caso un `console.log()`.

La palabra reservada **break** corta las siguientes evaluaciones. Si quisiéramos que a pesar de ser verdadero este caso Javascript continúe evaluando los siguientes, simplemente no la escribimos.

¿Y SI NINGÚN CASO ES VERDADERO?

En ese caso introducimos la palabra reservada **default**, que nos permite tener un comportamiento por defecto cuando ningún caso evalúa como verdadero.

```
switch (expresión) {  
    case valorA:  
        // código que se ejecuta si valorA es verdadero  
        break;  
    default:  
        // código que se ejecuta si ningún caso es  
        verdadero  
}
```



```
{ código }
```

```
var fruta = 'wefwef';
```

```
switch (fruta) {  
  case 'manzana':  
    console.log('Qué rica es la manzana');  
    break;  
  case 'naranja':  
    console.log('¡Me encanta!');  
    break;  
  default:  
    console.log('No conozco esa fruta');  
}
```

```
{ código }
```

```
var fruta = 'wefwef';
```

```
switch (fruta) {  
  case 'manzana':  
    console.log('Qué rica es la manzana')  
    break;  
  case 'naranja':  
    console.log('¡Me encanta!')  
    break;  
  default:  
    console.log('No conozco esa fruta')  
}
```

Definimos la expresión que vamos a evaluar en el **switch**.

En este caso queremos preguntar por el valor de la variable **fruta**.

```
{ código }
```

```
var fruta = 'wefwef';
```

```
switch (fruta) {
```

```
  case 'manzana':
```

```
    console.log('Qué rica es la manzana');
```

```
    break;
```

```
  case 'naranja':
```

```
    console.log('¡Me encanta!')
```

```
    break;
```

```
  default:
```

```
    console.log('No conozco esa fruta')
```

```
}
```

Este caso **es falso**, por lo tanto no se ejecuta su código.

```
{ código }
```

```
var fruta = 'wefwef';
```

```
switch (fruta) {  
  case 'manzana':  
    console.log('Qué rica es la manzana');  
    break;  
  case 'naranja':  
    console.log('¡Me encanta!');  
    break;  
  default:  
    console.log('No conozco esa fruta')  
}
```

Este caso también **es falso**, por lo tanto no se ejecuta su código.

{ código }

```
var fruta = 'wefwef';

switch (fruta) {
  case 'manzana':
    console.log('Qué rica es la manzana');
    break;
  case 'naranja':
    console.log('¡Me encanta!');
    break;
  default:
    console.log('No conozco esa fruta');
}
```

Como ningún caso evaluó a verdadero, se ejecuta el código dentro del bloque **default**.