

MÉTODOS DE ARRAYS I

“

Para JavaScript los arrays son un tipo especial de objetos.

Por esta razón disponemos de un montón de **métodos** muy útiles a la hora de trabajar con la información que hay adentro.



.push()

Agrega uno o varios **elementos al final** del array.

- **Recibe** uno o más elementos como parámetros
- **Retorna** la nueva longitud del array

```
var colores = ['Rojo', 'Naranja', 'Azul'];
colores.push('Violeta'); // retorna 4
console.log(colores);
// ['Rojo', 'Naranja', 'Azul', 'Violeta']
colores.push('Gris', 'Oro');
console.log(colores);
// ['Rojo', 'Naranja', 'Azul', 'Violeta', 'Gris', 'Oro']
```

.pop()

Elimina el último elemento de un array.

- **No recibe** parámetros
- **Devuelve** el elemento eliminado

```
var series = ['Mad Men', 'Breaking Bad', 'The Soprano'];
```

```
// creamos una variable para guardar lo que devuelve .pop()
```

```
var ultimaSerie = series.pop();
```

```
console.log(series); // ['Mad men', 'Breaking Bad']
```

```
console.log(ultimaSerie); // ['The Soprano']
```

.shift()

Elimina el **primer elemento** de un array.

- **No recibe** parámetros
- **Devuelve** el elemento eliminado

```
var nombres = ['Frida', 'Diego', 'Sofía'];  
  
// creamos una variable para guardar lo que devuelve .shift()  
var primerNombre = nombres.shift();  
  
console.log(nombres); // ['Diego', 'Sofia']  
console.log(primerNombre); // ['Frida']
```

.unshift()

Agrega uno o varios **elementos al principio** de un array.

- **Recibe** uno o más elementos como parámetros
- **Retorna** la nueva longitud del array

```
var marcas = ['Audi'];  
marcas.unshift('Ford');  
console.log(marcas); // ['Ford', 'Audi']
```

```
marcas.unshift('Ferrari', 'BMW');  
console.log(marcas); // ['Ferrari', 'BMW', 'Ford', 'Audi']
```

.join()

Une los elementos de un array utilizando el separador que le especifiquemos. Si no lo especificamos, utiliza comas.

- **Recibe** un separador (string), **opcional**.
- **Retorna** un string con los elementos unidos

```
var dias = ['Lunes', 'Martes', 'Miércoles', 'Jueves'];  
var separadosPorComa = dias.join(',');  
console.log(separadosPorComa);  
// 'Lunes,Martes,Miércoles,Jueves'  
var separadosPorGuion = dias.join(' - ');  
console.log(separadosPorGuion);  
// 'Lunes - Martes - Miércoles - Jueves'
```

.indexOf()

Busca en el array el elemento que recibe como parámetro.

- **Recibe** un elemento a buscar en el array
- **Retorna** el **primer índice** donde encontró lo que buscábamos. Si no lo encuentra, retorna un **-1**.

```
var frutas = ['Manzana', 'Pera', 'Frutilla'];
```

```
frutas.indexOf('Frutilla');
```

```
// Encontró lo que buscaba.
```

```
// Devuelve 2, el índice del elemento
```

```
frutas.indexOf('Banana');
```

```
// No encontró lo que buscaba. Devuelve -1
```


.lastIndexOf()

Similar a **.indexOf()**, con la salvedad de que empieza buscando el elemento por el **final del array** (de atrás hacia adelante).

En caso de haber elementos repetidos, devuelve la posición del primero que encuentre (osea el último si miramos desde el principio).

```
var clubes = ['Racing', 'Boca', 'Lanús', 'Boca'];
clubes.lastIndexOf('Boca');
// Encontró lo que buscaba. Devuelve 3

clubes.indexOf('River');
// No encontró lo que buscaba. Devuelve -1
```

.includes()

También similar a **.indexOf()**, con la salvedad que retorna un booleano.

- **Recibe** un elemento a buscar en el array
- **Retorna** true si encontró lo que buscábamos, false en caso contrario.

```
var frutas = ['Manzana', 'Pera', 'Frutilla'];
```

```
frutas.includes('Frutilla');
```

```
// Encontró lo que buscaba. Devuelve true
```

```
frutas.includes('Banana');
```

```
// No encontró lo que buscaba. Devuelve false
```