## Sistemas Operacionais

# Desenvolvendo um Device do Tipo Caracter

André Luis Martinotto





/\* Bibliotecas \*/

```
#include linux/kernel.h>
#include linux/module.h>
#include ux/fs.h>
#include <asm/uaccess.h>
#define DEVICE NAME "so"
#define BUF LEN 1024
MODULE LICENSE("GPL");
MODULE AUTHOR("Andre Luis Martinotto");
MODULE DESCRIPTION("Disciplina SO");
```





/\* Protótipo das funções \*/

```
/* Funcao que e executada ao inserir o modulo */
int init module(void);
/* Funcao que e executada ao remover o modulo */
int device init(void);
void device exit(void);
static int device open(struct inode *, struct file *);
static int device release(struct inode *, struct file *);
static ssize t device read(struct file *, char *, size t, loff t *);
static ssize t device write(struct file *, const char *, size t, loff t *);
module init(device init);
module exit(device exit);
```





```
/* Define qual funcao vai realizar qual atividade */
static struct file operations fops = {
  .read = device read,
  .write = device write,
  .open = device open,
  .release = device release
};
/* Variáveis globais são declaradas como estáticas */
static int device = 60;
static int open = 0;
static char buffer[BUF LEN];
static char *rptr;
static char *wptr;
```





/\* Funcao chamada quando o modulo e carregado \*/

```
int device init() {
  /*cria o dispositivo*/
  int ret = register chrdev(device, DEVICE NAME, &fops);
  if(ret < 0) {
     printk("Nao foi possivel abrir o dispositivo %d.\n", device);
     return ret;
  memset(buffer, 0, BUF LEN);
  printk("Dispositivo carregado.\n");
  return 0;
```





```
/* remove o dispositivo */
void device_exit() {
   unregister_chrdev(device, DEVICE_NAME);
   printk("Dispositivo descarregado.\n");
}
```





```
/* Chamada quando o processo tenta abrir o dispositivo */
static int device open(struct inode *nd, struct file *fp) {
  /*verifica se ja tem alguem acessando o dispositivo*/
  if(open){
       return -EBUSY;
  /*bloqueia o acesso ao dispositivo por outros processos*/
  open++;
  rptr = wptr = buffer;
  try module get(THIS MODULE);
  return 0;
```





```
/* Chamada quando um processo fecha o arquivo */
static int device_release(struct inode *nd, struct file *fp) {
    /*libera o acesso ao dispositivo */
    if(open) {
        open--;
    }
    module_put(THIS_MODULE);
    return 0;
}
```





```
/* Chamada quando um processo tenta ler o arquivo aberto */
static ssize t device read(struct file *fp, char *buff, size t
                       length, loff t *offset) {
   int nbytes = strlen(rptr);
   if( nbytes > length){
         nbytes = length;
   copy to user(buff, rptr, nbytes);
   rptr += nbytes;
   return nbytes;
```





```
/* Chamada quando um processo tenta escrever no arquivo */
static ssize t device write(struct file *fp, const char *buff, size t
                          length, loff t *offset) {
   int nbytes = BUF LEN - (wptr - buffer);
   if (nbytes > length) {
      nbytes = length;
  }
  copy from user(wptr, buff, nbytes);
  wptr += nbytes;
  return nbytes;
```





#### Device do Tipo Carater - Makefile

obj-m := driver.o

KDIR := /lib/modules/\$(shell uname -r)/build

PWD := \$(shell pwd)

default:

make -C \$(KDIR) SUBDIRS=\$(PWD) modules





#### **Testando o Device**

- Criando o arquivo e carregando o módulo
  - · sudo mknod /dev/so c 60 0
  - · sudo chmod 666 /dev/so
  - sudo insmod driver.ko
- · Testando o módulo
  - · echo "Alo mundo" > /dev/so
  - · cat /dev/so
- Removendo o módulo e o arquivo
  - · sudo rmmod driver.ko
  - · sudo rm /dev/so





#### Acessando o Device

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#define DEVICE NAME "/dev/so"
#define BUF LEN 1024
int main(){
    int file;
    char wrt[BUF LEN] = "Acessando o driver!!!\n";
    char rd[BUF LEN];
    file = open(DEVICE NAME, O RDWR);
```





#### Acessando o Device

```
if (file < 0) {
     printf("Erro ao abrir o device!!!\n");
     exit(-1);
write(file, wrt, BUF LEN);
read(file, rd, BUF LEN);
printf("%s\n",rd);
close(file);
```

