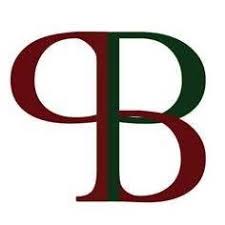
****ETEC PARQUE BELÉM

**Ensino Médio Com Habilitação Profissional Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

Marcos Higen Toda

Kevin Spani dos Santos

**CRIAÇÃO DE UM PROJETO**

São Paulo

2024

Marcos Higen Toda

Kevin Spani dos Santos

**CRIAÇÃO DE UM PROJETO**

Trabalho a ser entregue para a obtenção de nota total ou parcial na disciplina de Banco de Dados e Análise de Projeto de Sistemas para a avaliação do professor André sobre o tema da Criação de um Projeto realizado pelos alunos Kevin Spani e Marcos Toda.

Prof: André.

São Paulo

2024

**RESUMO**

O trabalho "Criação de um Projeto" foi elaborado pelos alunos Marcos Higen Toda e Kevin Spani dos Santos, com o objetivo de obter nota na disciplina de Banco de Dados e Análise de Projeto de Sistemas, sob a orientação do professor André. Este projeto se concentra no desenvolvimento de um aplicativo chamado "Fura Fila", que visa otimizar o serviço de cantina da ETEC PQ Belém, permitindo pedidos automatizados e informando sobre o número de pessoas na fila. A metodologia inclui a concepção do projeto, análise de riscos técnicos e viabilidade econômica e operacional. O trabalho explora aspectos como os requisitos do cliente, casos de uso, e interface do aplicativo, além de um cronograma detalhado. Conclui-se que, apesar da falta de experiência técnica inicial dos alunos, parcerias e pesquisas contribuíram significativamente para o desenvolvimento do projeto.

**LISTA DE FIGURAS**

**LISTA DE TABELAS**

**LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLA**

# Sumário

[1 Sumário 7](#_Toc168752493)

[1. INTRODUÇÃO 9](#_Toc168752494)

[1.1 TEMA 11](#_Toc168752495)

[1.2 PROBLEMA 12](#_Toc168752496)

[1.3 OBJETIVOS 13](#_Toc168752497)

[1.3.1 OBJETIVOS ESPECÍFICOS 14](#_Toc168752498)

[1.4 JUSTIFICATIVA 15](#_Toc168752499)

[2 METODOLOGIA 16](#_Toc168752500)

[2.1.1 Análise de risco preliminar. 16](#_Toc168752501)

[2.2 Requisitos do Cliente, Casos de Uso, Mer e Der. 17](#_Toc168752502)

[2.3 Interface e Logo do APP 18](#_Toc168752503)

[3 CRONOGRAMA 21](#_Toc168752504)

[4 RECURSO 22](#_Toc168752505)

[5 CONCLUSÃO 23](#_Toc168752506)

[REFERENCIAS 24](#_Toc168752507)

# INTRODUÇÃO

Para entender como fazer um projeto, é importante ter em mente o que realmente define um. Em poucas palavras, ele é o que serve de base para a construção de uma iniciativa[VERREC].

Mas assim como uma receita culinária tem os seus ingredientes essenciais, um projeto também tem as suas particularidades.

Existem alguns critérios que podem ser considerados como indispensáveis para a caracterização de um projeto. São eles:

**temporalidade:** todo projeto tem um esforço temporário que resulta em um prazo para ser finalizado e precisa respeitar essa data limite;

**finalidade:** os projetos precisam ter um objetivo a ser alcançado com a sua execução, ou seja, é o porquê existem;

**escopo:** o escopo do projeto visa delimitar o que será ou não feito, é a parte de visualização daquilo que vai acontecer;

**orçamento:** todo projeto tem um limite de gastos para sua execução e esses recursos precisam estar muito bem delimitados;

**equipe:** projetos envolvem um conjunto de pessoas que será responsável pelo seu andamento até a finalização;

**riscos:** como qualquer iniciativa, um projeto carrega riscos que devem ser minimizados para alcançar os objetivos [VERREC].

Figura 1: Criação de um projeto

­

## TEMA

Nós buscamos pesquisar sobre o assunto pois o professor estipulou uma pesquisa avaliativa sobre o tema, da Criação de um Projeto. Assim fazendo com que adquiríssemos conhecimento, de como é a criação de um projeto como: seu passo a passo, suas dificuldades e a experiencia como um todo.

## PROBLEMA

O problema apresentado para a criação desse aplicativo é a organização das ideias, o orçamento, o tempo para a entrega do projeto e a internet para o software do aplicativo funcionar.

## OBJETIVOS

O objetivo desse trabalho é, que nós alunos por meio da pesquisa, conhecêssemos o passo a passo para a criação de um projeto. E por meio dos nossos conhecimentos adquiridos até o momento sobre a análise de projetos, fizéssemos a construção de um projeto.

Já o projeto do aplicativo “Fura Fila”, tem o objetivo de tornar o comércio da cantina em algo profissional, talvez até com entregas fora da escola. Já para os usuários do aplicativo, tem a intenção de facilitar os pedidos na cantina, o tornando em algo automatizado.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Um objetivo específico é, a realização do primeiro trabalho na disciplina de Análise de projeto de Sistemas escrito utilizando a norma ABNT.

## JUSTIFICATIVA

Para a realização das próximas atividades na disciplina de Análise de Projeto de Sistema, termos o conhecimento da criação de um projeto.

# METODOLOGIA

• Concepção do projeto

Um aplicativo que determina quantas pessoas tem na cantina da ETEC PQ Belém. Assim nos daria dados se ela está lotada, ou não. Esse app teria a função de poder fazer um pedido para retirada pela própria cantina. Para diminuir a dificuldade dos alunos em questão de fila na hora de pegar seus pedidos.

Nos determinamos que o melhor nome para o projeto seria Fura Fila

- App para o celular;

- App leve sem muito peso;

- Ajudar a cantina;

Viabilidade Técnica: Sobre a viabilidade técnica, nem um dos dois integrantes do grupo, tem conhecimento sobre a criação de um App. Por isso vamos ir atrás de uma parceria com um grupo que tenha um devido conhecimento a respeito. Por isso iremos realizar uma parceria com profissionais especializados na criação de um aplicativo de delivery, como os criadores do app do Ifood.

Viabilidade Econômica: O custo de criar um aplicativo pode variar significativamente dependendo de vários fatores, como a complexidade do aplicativo, as funcionalidades necessárias, o design, a plataforma (iOS, Android, web, etc.), o país onde o desenvolvimento é realizado e até mesmo a experiência da equipe de desenvolvimento.

Em geral, aplicativos simples podem custar menos, enquanto aplicativos mais complexos, como aqueles com funcionalidades avançadas, integrações com sistemas externos, ou requisitos de segurança mais rigorosos, podem custar mais. Em média para criação de um aplicativo leva em torno de R$ 20.000 reais.

Viabilidade Operacional: A viabilidade operacional de um aplicativo de comida depende de vários fatores, incluindo a demanda do mercado, a concorrência, a qualidade do serviço oferecido, a eficiência operacional e a capacidade de adaptação às necessidades em constante mudança dos clientes.

### Análise de risco preliminar.

Riscos Técnicos:

a. Falhas no Sistema:

Descrição: O aplicativo pode enfrentar bugs, falhas de servidor ou problemas de compatibilidade.

Mitigação: Implementar testes rigorosos, monitoramento contínuo e manutenção regular.

b. Segurança de Dados:

Descrição: Riscos de vazamento de dados, ataques de hackers ou falhas de segurança.

Mitigação: Utilizar criptografia, implementar autenticação forte e realizar auditorias de segurança periódicas.

c. Escalabilidade:

Descrição: O sistema pode não suportar um aumento rápido no número de usuários.

Mitigação: Planejar e desenvolver uma arquitetura escalável e usar serviços de nuvem.

## Requisitos do Cliente, Casos de Uso, Mer e Der.

Requisitos do cliente:

Tabela

Descrição gerada automaticamente

Figura 3: Requisitos do Cliente

Casos de Uso:

Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

Figura 4: Casos de Uso

Mer e Der:

## Interface e Logo do APP

Interface do aplicativo Fura Fila:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Figura 5: Interface do aplicativo

Logo do Fura Fila:

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Figura 6: Logo

# CRONOGRAMA

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Tabela 1: Cronograma do projeto

# RECURSO

Utilizamos internet, vídeo, professor e etc.

# CONCLUSÃO

Neste trabalho, aprendemos a importância de cada etapa no desenvolvimento de um projeto, desde a concepção até a execução. Analisamos os desafios envolvidos, como a gestão de tempo, orçamento e riscos, e buscamos soluções viáveis através da pesquisa e colaboração. A criação do aplicativo "Fura Fila" nos proporcionou experiência prática em análise de requisitos, design de interface e planejamento operacional. Esse processo nos preparou para futuras iniciativas na área de desenvolvimento de sistemas, fortalecendo nossas habilidades técnicas e organizacionais.

# REFERENCIAS

VERRE.C.; **Como fazer um projeto?.** Disponível em: https://blog.singularityubrazil. com/blog/como-fazer-um-projeto/. Acessado em 06/06/2024.