**Projeto Integrais**

**Manual de uso**

**Alesson Renato**

**Guilherme Melo**

**Paulo Menezes**

Sumário

[1 Cadastro 3](#_Toc408348711)

[2 Tela de login 3](#_Toc408348712)

[2.1 Login 3](#_Toc408348713)

[2.2 Recuperar senha 4](#_Toc408348714)

[3 Tela principal 4](#_Toc408348715)

[3.1 Visão geral 4](#_Toc408348716)

[3.2 Barra de menus 4](#_Toc408348717)

[3.2.1 Arquivo 4](#_Toc408348718)

[3.2.2 Perfil 4](#_Toc408348719)

[3.2.3 Notificações 4](#_Toc408348720)

[3.2.4 Amigos 4](#_Toc408348721)

[3.2.5 Equações 4](#_Toc408348722)

[3.2.6 Ajuda 5](#_Toc408348723)

[4 Informações adicionais 5](#_Toc408348724)

[4.1 Desafios 5](#_Toc408348725)

[4.1.1 Desafio aberto 5](#_Toc408348726)

[4.1.2 Desafio mútipla escolha 5](#_Toc408348727)

[4.2 Timeline 5](#_Toc408348728)

[4.3 Gráficos 5](#_Toc408348729)

# Cadastro

1. Clicar em criar conta na tela de login.
2. Preencher nome, sobrenome, email, senha, repetir senha, universidade, curso.
3. Clicar em Criar conta na janela de cadastro.

# Tela de login

## Login

1. Preencher o campo email e senha com os respectivos dados de sua conta.
2. Clicar em Entrar.
3. Caso esqueça a senha, clicar em “esqueceu a senha?” para recuperá-la.

## Recuperar senha

1. Clicar em “esqueceu a senha?”.
2. Digite seu email para a recuperação.
3. O sistema fornecerá uma nova senha que deve ser alterada posteriormente em editar perfil.

# Tela principal

## Visão geral

1. Do lado esquerdo é exibida a foto do usuário que pode ser alterada com o botão “mudar foto” e abaixo suas informações pessoais.
2. Ao lado fica sua *timeline* com suas interações com seus amigos, onde o usuário pode ver equações de amigos, curti-las e comentá-las.

## Barra de menus

### Arquivo

1. Botão “início” serve para retornar o sistema a tela inicial.
2. Botão “salvar” grava possíveis alterações feitas pelo usuário de forma definitiva.
3. Botão “sair” fecha o programa.

### Perfil

1. Botão “Meu Perfil” mostra ao usuário logado suas informações.
2. Botão “Minhas Equações” mostra ao usuário todas as equações criadas por ele.
3. Botão editar perfil permite ao usuário editar suas informações e atualizá-las preenchendo todos os campos corretamente em clicando em “atualizar”.

### Notificações

1. Botão “Solicitação de Amizades” leva a janela de visualização dos convites recebidos de amigos, para a avaliação do usuário de aceitá-los ou recusá-los.
2. Botão “Notificações” leva a tela de notificação onde o usuário pode ver e interagir com seus amigos, respondendo os seus desafios propostos.

### Amigos

1. Botão “Meus Amigos” lista todos os amigos do usuário, que pode visualizar o perfil deles ou removê-los de sua lista de amigos.
2. Botão “Procurar Amigo” oferece uma ferramenta de busca ao usuário, que pode encontrar amigos digitando uma parte do nome dos mesmos e enviar convite de amizade.

### Equações

1. Botão “Adicionar Equação” abre a janela de criação de equações, onde o usuário pode visualizar seu gráfico e a sua integral.
   1. Após escrever a equação, o usuário pode compartilhá-la com seus amigos ou desafiar um amigo a responder o valor da integral correspondente àquela equação (mais informações na sessão desafios).
2. Botão “Minhas Equações” mostra todas as equações postadas pelo usuário em ordem cronológica.
3. Botão “Equações dos meus amigos” mostra todas as equações postadas pelos amigos do usuário em ordem cronológica.

### Ajuda

O Botão “Sobre” apenas exibe algumas informações acerca do programa.

# Informações adicionais

## Desafios

### Desafio aberto

O desafio aberto consiste em o usuário criar uma equação para que o seu amigo desafiado tente responder e lhe enviar a resposta correta. O sistema informa ao desafiado caso este digite uma resposta errada e impede o desafiado de enviá-la.

### Desafio múltipla escolha

Difere do aberto apenas pelo fato de o desafiante fornecer as alternativas para o desafiado, contendo em uma dela a resposta correta.

## Timeline

É a principal peça do sistema, fornece uma ferramenta de interação com os amigos por meio de comentários e curtidas nos posts.

## Gráficos

Os gráficos podem ser mais bem visualizados através dos botões “Ver Gráficos”, logo abaixo das visualizações prévias na “timeline” do usuário ou nos desafios propostos por seus amigos.

Os gráficos gerados automaticamente pelo programa possuem a função de zoom, ativada pelo “scroll” do mouse e a função arrastar, ativada mantendo-se pressionado o botão do mouse, podendo o usuário então visualizar partes específicas de um gráfico.