# Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de Computación II

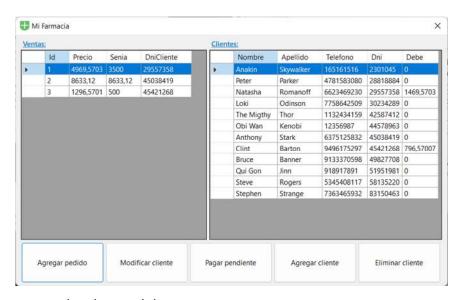
Apellido: Laporte Legajo: 111655

Nombre: Marcos División: 2°A

## Flujo del programa

El programa se basa todo en el Form principal, desde este podemos leer datos, abrir las distintas ventanas y realizar acciones con respecto a los clientes y las ventas.

### Inicio



Ya hay algunos datos cargados dentro del programa.

Desde el **Inicio** podemos realizar las siguientes acciones:

## Agregar Cliente

Al presionar este botón, se abrirá una ventana con 4 campos para completar con datos del usuario, seguido de dos botones *Agregar* y *Cancelar*. Ninguno de estos campos puede quedar vacío, y deben seguir las siguientes reglas:

Nombre: Sólo letras y espacios.

Apellido: Sólo letras y espacios.

Teléfono: Entre 3 y 15 números.

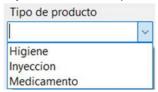
• **DNI**: Entre 7 y 9 números.



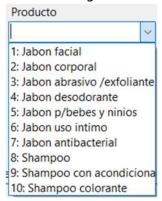
## Agregar pedido

Para agregar un pedido tenemos unos pasos a seguir:

- 1. Seleccionamos un cliente desde la lista (no podemos realizar un pedido si no hay clientes)
- 2. Seleccionamos uno de los tres **tipos de productos** en la *primera lista desplegable*.



3. Seleccionamos el **producto** que queremos en la *segunda lista desplegable*.



- 4. Una vez seleccionado, abajo nos muestra el precio del producto, junto a su descripción, si decidimos agregarlo, presionamos el botón *Agregar*.
- 5. Si nos arrepentimos del pedido podemos cancelarlo (*Cancelar*), o si queremos seguir apretamos *Realizar pedido*.



#### Abonar seña

Dentro de este menú tenemos tres opciones para abonar

El campo **Completo**, es seguido por el precio total de la venta.

El valor en el campo **Personalizado**, no puede ser negativo ni mayor al valor total. Y si el monto es menor al 5% del valor total de la compra, este será denegado y tomado como 0.

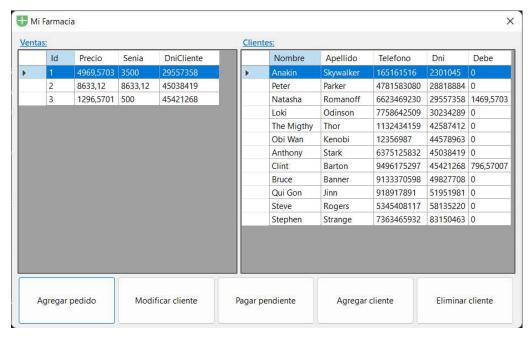
Luego de seleccionar una opción, Aceptamos o Cancelamos.

eleccione el m	onto de seña
O Completo (\$	1.296,57)
○ Nada	
<ul> <li>Personalizado</li> </ul>	o: <u>500</u>
Aceptar	Cancelar

### Vuelta al inicio

De esta forma, ya tenemos una nueva venta asociada al DNI de un Cliente.

Una vez agregamos el pedido, podemos ver que se agrega a lista de la izquierda.



Si presionamos sobre el texto <u>Ventas</u>, este nos abrirá la aplicación de Notas con los datos de todas las ventas. Lo mismo con <u>Clientes</u>.

#### Eliminar cliente

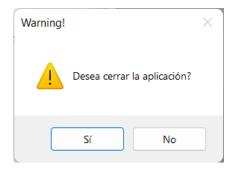
Esta opción es bastante simple y deductiva, al seleccionar un cliente y presionar el botón, nos pide una confirmación. Si confirmamos la acción, se borra el valor de la base de datos y continúa con la ejecución.

## Pagar pendiente

Esta acción es muy parecida a la anterior, tan solo que, en vez de eliminar al cliente, establece su deuda en \$0. Esta acción también pide una confirmación, y modifica el campo debe del cliente en la base de datos a 0.

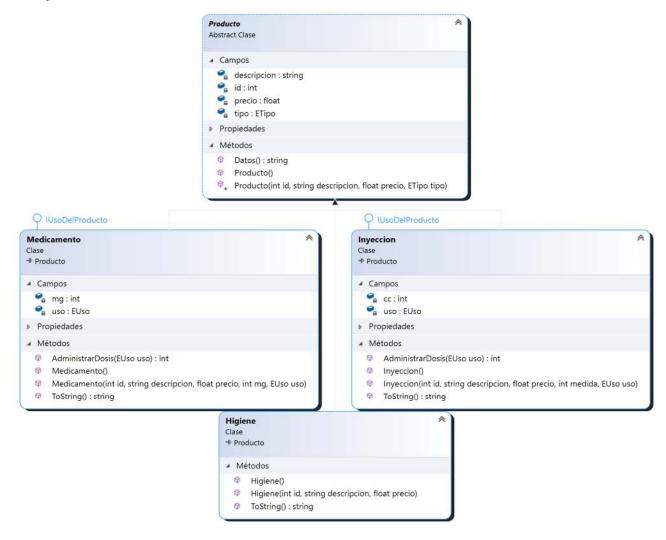
#### Cerrar

No hay un botón *cerrar* como tal, pero podemos cerrar el programa desde la X en la esquina superior derecha. Al presionar este botón, nos pide una confirmación. Si decidimos cerrar, se escriben los datos de clientes en un XML y ventas en XML y .txt.

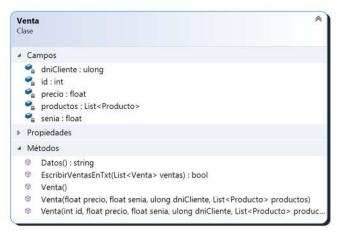


## Diagrama de clases

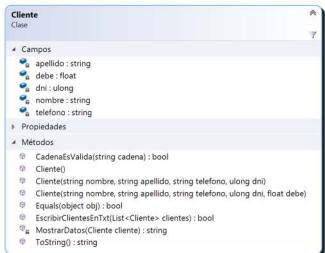
## Producto y derivadas



#### Venta



#### Cliente



#### **Extensiones**



## Temas incluidos

## **Excepciones**

Decidí centrar las excepciones en el objeto <u>Cliente</u>, las cuales se encargan de que los datos de este sean válidos y no haya fallos más adelante. Respecto a estas excepciones, cree una clase del tipo *Exception* como clase padre, para luego derivar de esta las otras excepciones y así hacerlo más fácil de atrapar si se lanza alguna.

Estas excepciones pueden encontrarse controladas en FrmPrincipal y en FrmAgregarCliente.

## **Unit Testing**

Dentro de la solución, se encuentra el proyecto **UnitTesting**, la cual tiene dos clases:

#### ClienteTest

Aquí realizo 3 pruebas de cuatro métodos de la clase Cliente:

- Constructor de Cliente (2)
- CadenaEsValida

#### ProductoTest

En esta clase realizo dos test del mismo método de Producto, GetProductoPorId.

#### Generics<T>

El tipo genérico lo incluí en la clase **Serializadora**, la cual se encarga de la lectura y escritura de archivos. Decidí utilizarla allí para hacer más fácil la tarea de manejo de archivos y no hacer sobrecarga de métodos por solo un tipo de dato.

### **Interfaces**

En este trabajo utilicé una sola interfaz, la cual tiene un método.

Esta interfaz la utilizo en dos derivadas de Producto, Inyección y Medicamento.

#### Archivos y serialización

El manejo de archivos fue especialmente el tema más interesante, me encontré con varios problemas por los datos que contenía y las propiedades que requería. Finalmente pude resolver los problemas y terminé con tres archivos .XML:

- ListadoDeProductos,
- ListadoDeClientes,
- ListadoDeVentas;

y dos archivos .txt donde se muestran todas las ventas realizadas y los clientes respectivamente (se guardan en Documentos):

- ListadoDeVentas,
- ListadoDeClientes.

## SQL y base de datos

En esta instancia de trabajo práctico decidí cambiar un poco lo hecho en el trabajo anterior. Los datos se almacenan en la base de datos **Farmacia**, con 4 tablas en vez de listas en la clase. Las tablas son:

- Clientes: Se guardan los datos de los clientes.
- **Productos**: Aquí se guardaría el "stock" de productos disponibles. Contiene un ID incremental.

- Ventas: Tiene 4 datos de las ventas (precio, seña, DNI del cliente y un ID incremental).
- Carrito: Esta tabla se encarga de conectar las últimas dos. Consta de un id para la venta y otro para el producto.

Estas tablas son manipuladas con sus clases respectivas dentro de la carpeta ADOs.



## Eventos y delegados

El programa cuenta con dos eventos, los cuales decidí crearlos como tipo de dato de delegado. Los eventos que cree son los siguientes:

#### Senialnvalida (FrmMontoSenia)

Delegado: public delegate void DelegadoSeniaInvalida(float valor)

Manejador: public void ManejadorSeniaInvalida(float valor)

#### AbrirArchivoTxt (FrmPrincipal)

Delegado: public delegate void DelegadoAbrirArchivo(string nombreArchivo)

Manejador: private void ManejadorAbrirArchivoTxt(string nombreArchivo)

## Hilos

Decidí que, al invocar <u>AbrirArchivoTxt</u>, este realice la acción dentro de un **Task**. Ubicado en FrmPrincipal, es invocado cuando se presiona el label de clientes o el de ventas.

#### Métodos de extensión

Para finalizar, realicé 2 métodos de extensión, para facilitar el acceso a métodos bastante intuitivos.

- CortarEnCaracter(this string, char)
- GetProductoPorId(this int, List<Producto>)

Ambos en la clase **Extensiones**.