**Projeto SIColetaLixo**

**Ciclo de Vida:**

O Ciclo de Vida apropriado para este projeto é o Espiral. O escopo tem um objetivo claro, mas deve ser flexível, visto que o cliente não tem total noção de todas as funcionalidades que quer no sistema.

Além disso, o cliente também quer resultados rápidos. Considerando a característica de produção paralela do Ciclo de Vida espiral, é possível produzir alguns recursos em uma velocidade maior, permitindo entregas mais rápidas que além de satisfazer o cliente também podem servir para confirmar se não será necessária nenhuma alteração de escopo para um possível nova função do sistema.

De forma geral:

1ª etapa: verificar os requisitos do sistema, com uma entrevista com o cliente e observando a rotina dos trabalhadores que coletam lixo. Esses trabalhadores também devem ser consultados para possíveis ajustes no escopo do software e adição de recursos que melhor se integrem as suas atividades. Com os requisitos verificados, o escopo pode ser definido.

2ª etapa: análise dos riscos.

3ª etapa: execução.

4ª etapa: testes.

5ª etapa: entrega e feedback do cliente.

6 ª etapa: retorno a 1ª etapa, analisando possíveis melhoras e novos recursos, já que se trata de um projeto com ciclo de vida Espiral e produção de ferramentas em paralelo.

**Método Ágil:**

Como o cliente quer entregas rápidas que o permitem ter acesso o quanto antes a ferramentas do sistema, a utilização de um método ágil de produção como o SCRUM é recomendada.

Com ele, diversos times podem ser feitos focando em diferentes recursos necessários para o software. Com as entregas e o feedback do cliente, novos Sprints podem ser feitos por cada time para melhorar as funções do sistema e adicionar novas ferramentas, além de uma nova análise e constante atualização do escopo se necessário.