

Nas aulas práticas anteriores trabalhamos com a tag <img> que nos permite inserir imagens em nosso documento HTML. Nesta aula veremos como inserir imagens que se adequam à tela dos dispositivos móveis, também daremos uma olhada em áudios e inserção de vídeos utilizando tags HTML.

O exercício prático de hoje consiste basicamente em pegar o exercício da última aula que fala sobre listas e inserir as imagem que está na pasta img, ela será redimensionada quando a tela do seu computador estiver com 512px.

Para fazer este exercício devem usar a tag <picture> que vai concentrar todas as imagens.

```
<picture>
  <source media="(max-width: 512px)" srcset="caminho da imagem" type="image/jpg">
  
</picture>
```

Note que a tag <source> possui três atributos:

- type vai indicar o media type da imagem que usamos;
- srcset vai configurar o caminho da imagem que será carregada quando o tamanho indicado for atingido;
- media indica o tamanho máximo a ser considerado para carregar a imagem indicada no atributo srcset.

Notem que para cada tipo de dispositivo, seja telefone, tablet ou mesmo computador temos que ter um tamanho diferente de imagem. E nos vossos websites sempre devem ter o cuidado de ter imagens que se adequam a qualquer tipo de dispositivo.

## Áudios

Para quem quer criar um blog (MATXINE MUSIC) kkk, os áudios são extremamente importantes. E podemos inseri-los usando a tag <audio>, como podemos ver no exemplo abaixo:

```
<audio preload="metadata" controls>
  <source src="caminho do arquivo" type="audio/mp3">
</audio>
```

Vamos analisar os principais atributos da tag:

O atributo **preload** indica se o áudio será pré-carregado ou não e aceita três valores:

- **metadata** vai carregar apenas as informações sobre o arquivo (tamanho, tempo, informações de direitos, etc)
- **none** não vai carregar absolutamente nada até que o usuário clique no botão play ou um script inicie a reprodução
- **auto** (padrão) vai carregar o arquivo de áudio inteiro assim que a página for carregada, mesmo que o usuário nunca aperte o play

O atributo **controls** vai apresentar o player na tela. Caso não seja colocado na tag <audio>, o controle será transparente e o usuário não poderá interagir com ele.

O atributo **autoplay**, quando inserido, vai iniciar a reprodução do áudio assim que a página for carregada.

O atributo **loop** vai fazer com que o áudio seja repetido eternamente assim que terminar a sua reprodução.

## Vídeos

Para podermos inserir vídeos vamos usar a tag <vídeo> como está ilustrado abaixo:

```
<video width="600" poster="thumb.jpg" controls autoplay>  
<source src="meu-video.mp4" type="video/mp4">  
</video>
```

- **width** vai indicar a largura que o vídeo vai ter na tela. Nesse exemplo, 600px.
- **poster** configura uma imagem que vai aparecer como uma capa, enquanto o visitante não aperta o play para reproduzir o vídeo
- **controls** vai configurar se os controles do vídeo vão aparecer na parte inferior da mídia. Por padrão, os controles não aparecerão, mas basta colocar a palavra controls na tag <video>.
- **autoplay** diz para o navegador se o vídeo vai começar a tocar automaticamente, assim que a página for carregada.