

Professores: Fabrício, Jardel Disciplina: Prog. de Sol. computacionais.

Curso: Período: Material: Slides da disciplina e livros texto Valor: Aluno: Nota:

Lista de exercícios - Programação básica - repetição

1. Escreva um programa que:

- leia 100 fichas, onde cada ficha contém o número de matrícula e a nota de cada aluno de um determinado curso;
- determine e imprima as duas maiores notas, juntamente com o número de matrícula do aluno que obteve cada uma delas;
- assuma que não exista dois ou mais alunos com a mesma nota;
- 2. Dada a seguinte série: 1,4,4,2,5,5,3,6,6,4,7,7,..., escreva um programa que seja capaz de gerar os primeiros n-ésimos termos da mesma. Esse número n deve ser lido do teclado. No exemplo citado, n=4
- 3. As regras de transição para aposentadoria estão causando muita dúvida e seus amigos pediram uma ajuda. Todos eles se encaixam na regra definida a seguir:
 - Regra de transição de pontos Setor Privado: soma-se o tempo de contribuição com a idade, caso atinja a pontuação mínima exigida para o ano em questão, pode se aposentar. O cálculo começa no ano de 2019, e a pontuação mínima neste ano é de 96 pontos para os homens e 86 pontos para as mulheres, e é acrescida de um a cada ano, atingindo o máximo de 105 para homens e 100 para mulheres.

Implemente um programa que realize a simulação do cálculo do ano no qual um amigo poderá se aposentar. As entradas para o programa são: sexo (1 - feminino e 2 - masculino), tempo de contribuição em 2019 e a idade em 2019. O programa imprime como resultado uma tabela com o ano (começando de 2019), a pontuação mínima para o ano e a pontuação obtida no ano, encerrando quando a pontuação obtida no ano for igual ou superior à pontuação mínima para este mesmo ano. O amigo, em nenhum momento, interrompe sua contribuição, ou seja, assim como sua idade, o tempo de contribuição é acrescido de um a cada ano que se passa. Observe que a pontuação obtida inicialmente é a idade mais o tempo de contribuição (ambos em 2019), e para cada ano seguinte a pontuação obtida é acrescida de 2 (1 pela idade e 1 pela contribuição).

A Figura 1, apresenta um exemplo de saída do programa.

Sexo: 2 Tempo de contribuição em 2019: 20 Idade em 2019: 45 Ano | Pont. Min. | Pont. Obtida 2019 | 96 | 2020 | 97 | 67 2021 | 98 | 69 71 2022 | 99 | 2023 | 73 100 | 2024 | 101 | 75 2025 | 102 | 77 103 | 79 2026 | 2027 | 104 | 81 2028 105 | 83 2029 | 105 | 85 2030 | 105 | 87 2031 | 105 | 89 2032 | 105 | 91 2033 | 105 | 93 2034 | 95 105 | 97 2035 | 105 | 2036 | 105 | 99 2037 | 105 | 101 2038 | 105 | 103 2039 | 105 | 105

Figura 1: Exemplo 1

Dicas:

- Inicie tão logo quanto possível, pois você jamais terá tanto tempo quanto agora para finalizar suas atividades!
- A prática leva à perfeição!
- Para cada exercício, crie um código em Java. Coloque todos os exercícios com o enunciado no GitHub.
- Entregar até o dia 02/09/2024 no Ulife, em formato PDF.