Imagem digital

**VETOR E BITMAP** 

Leonardo Ferreira

**Pré-Impressão Digital** 



- Que são imagens digitais?
- É a representação de uma imagem bidimensional usando números binários codificados de modo a permitir seu armazenamento, transferência, impressão ou reprodução, e seu processamento por meios eletrônicos.

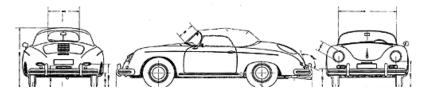
# **Bitmap X Vetorial**



### Imagem em VETOR

 A imagem vetorial representar objetos recorrendo a instrumentos de vetores e de desenho, tipo: RETAS, PONTOS, CURVAS e POLÍGONOS.





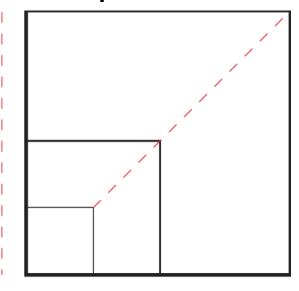


Alguns programas:
Illustrator, InkScape, Auto Cad, Corel Draw, Freehand, Flash



## Imagem em VETOR

- CARACTERÍSTICAS
- Precisão em formatos geométricos;
- Fidelidade nas ampliações;
- Arquivos leves\*.



### Curva de Bézier

- As Curvas de Bézier são usadas para a manipulação dos pontos de um desenho.
  Cada linha descrita em um desenho vetorial possui nós, e cada nó possui alças para manipular o segmento de linha ligado a ele.
- Os nós e as alças são representados em uma fórmula.



### Curva de Bézier

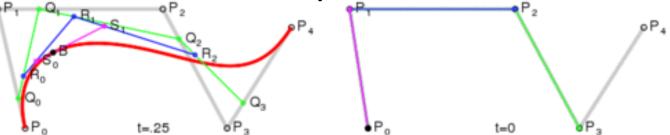
Aqui a fórmula:

$$(x+y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k$$
.  $x = t$ ,  $y = (1-t)$ 

### Curva de Bézier

Abaixo uma animação de uma curva de Bézier

de quarta ordem:





## Alguns formatos de ARQUIVO/PROGRAMAS

- Al (Application Illustrator): Formato vectorial do Adobe Illustrator. As primeiras versões suportavam apenas imagens vectoriais. É uma variante do Postscript tal como os formatos PDF, EPS e PS.
- EPS (Encapsulated PostScript ): Formato com a finalidade de inportar e exportar ficheiros PostScript. Ao invés do formato ".ps" não editável, destinado a saídas em impressoras.
- CDR (Corel Draw): Formato vectorial do Corel Draw. Formato de arquivo em vetor multipágina. É o concorrente direto do Adobe Illustrator e líder de mercado no Brasil.
- WMF (Windows Metafile): Formato nativo do Microsoft Windows para armazenar imagens.

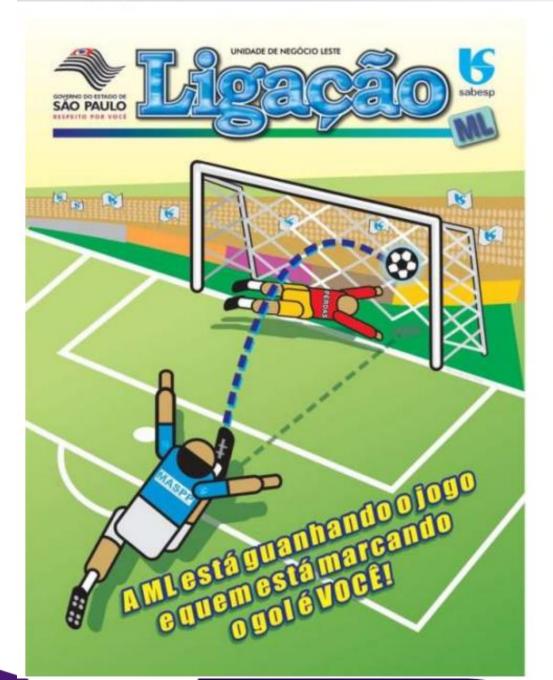


### Alguns formatos de ARQUIVO/PROGRAMAS

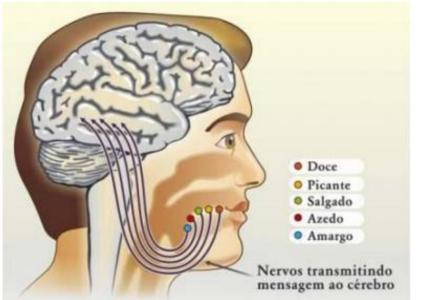
- **DWG (Drawing):** Arquivo nativo do AutoCAD AutoCAD DWG, Ficheiros de texto no padrão ASCII utilizados para armazenar dados de programas CAD.
- EMF (Windows Enhanced Metafile): Versão avançada do Windows Metafile.
- **SVG** (**Scalable Vector Graphics**): É um formato vetorial, criado e desenvolvido pelo World Wide Web Consortium.
- PDF (Portable Document Format): Versão "simplificada" do PostScript.



#### **Exemplos**









Fórmula: Cada grama contém: 10mg clioquinol ... sulfato de gentamicina equivalente a fimg de gentamicina. toineflate 10mg valerato de betametasona equivalente a 0,5 mg de betametasona base. excipiente c.s.p. - .....

Indicações, contra-indicações, reações

adversas, precauções, posologia e modo de usar: VIDE BULA

Conservar em temperatura amblente (15" a 30°C). Proteger de luz e umidade.

TODO MEDICAMENTO DEVE SER MANTIDO FORA DO ALCANCE DAS CRIANÇAS.

10mg/g

Tengra

10mg/g





### Quadrilon

clioquinol sulfato de gentamicina tolnaftato valerato de betametasona o, segio Peso Líquido: 15 g

#### Pomada



Uso Dermatológico

Uso Adulto e Pediátrico

Reg.m.s nº 1.0485.0329

Farm, Resp.: Drs. Adriana de Silva Leite CRF-G0 rt 2.510

Lab. Neo Química Com. E Ind. Ltda. VRP 1 - Quadra 2-A - Módulo 4 DAIA - Anápolie - Golde were recourries com br CNPJ 29.785.870/0001-03 Indústria Brasileira

S.A.C. 0800-999900 Serviço de Atendimento ao Consumidor PRODUCHE COMMEDIA, PERMISSI

**VENDA SOB** 

**PRESCRIÇÃO** 

MÉDICA

Quadrilon

clioquinol sulfato de gentamicina Temp/g tolnaftato 1 Dang/y valerato de betametasona 0,5mg/g

Peso Líquido: 15 g:

Pomada

Uso Dermatológico

Uso Adulto e Pediátrico



VENDA SOB PRESCRIÇÃO MEDICA





R- 4a

à Direita

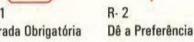












R- 3 Sentido Proibido

Proibido Virar

R- 4b Proibido Virar à Esquerda

Proibido Retornar

R- 6a Proibido Estacionar

R- 6b Estacionamento Regulamentado



R- 6c Proibido Parar e Estacionar



R- 7 Proibido Ultrapassar



R- 8 Proibido Mudar de Faixa de Trânsito



Proibido Trânsito de Veículos de Carga



R-10 Proibido Trânsito de **Veículos Automotores** 



R-11

R-12 Proibido Trânsito Proibido Trânsito de Bicicletas



R-13 Proibido Trânsito de Máquina Agrícola



R-14 Carga Máxima Permitida



R-15 Altura Máxima Permitida



R-16 Largura Máxima Permitida



R-17 Peso Máximo Permitido por Eixo



R-18 Comprimento Máximo Permitido



de Veículos de

Tração Animal

R-19 Velocidade Máxima Permitida



R-20 Proibido Acionar Buzina / Sinal Sonoro



R-21 Alfândega



R-22 Uso Obrigatório de Correntes



R-23 Conserve-se à Direita



R-24a Sentido Obrigatório



R-24b Passagem Obrigatória



R-25a Vire à Esquerda



R-25b Vire à Direita



R-25c Siga em Frente ou à Esquerda



R-25d Siga em Frente ou à Direita

















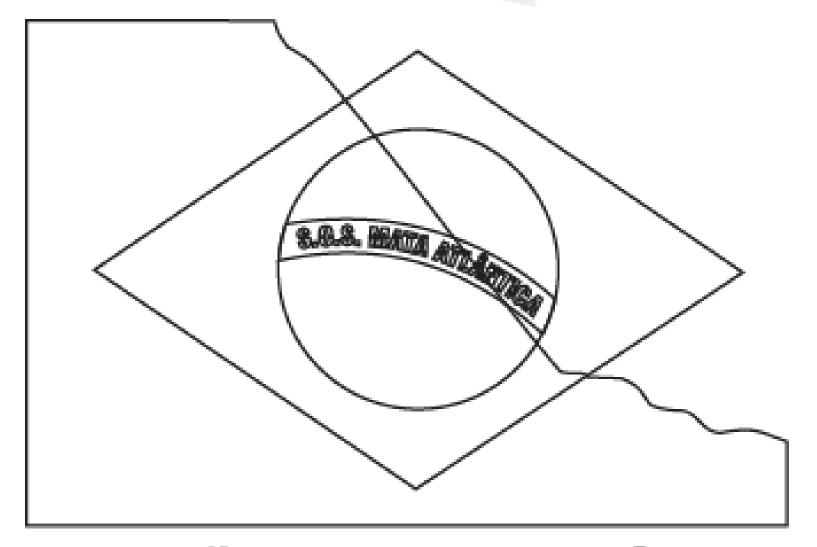






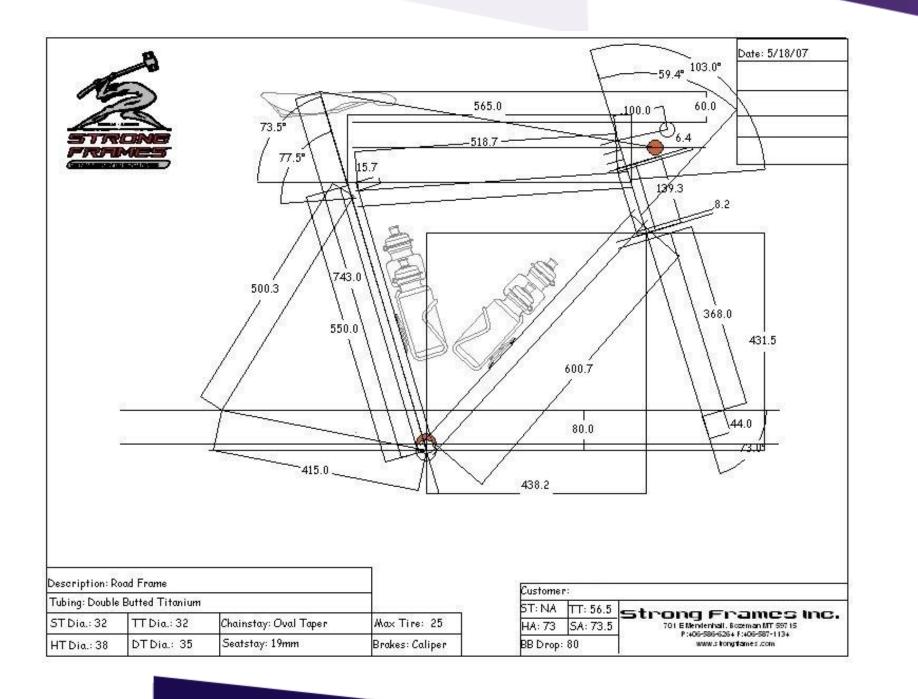
FUNDAÇÃO S.O.S. MATA ATLÂNTICA

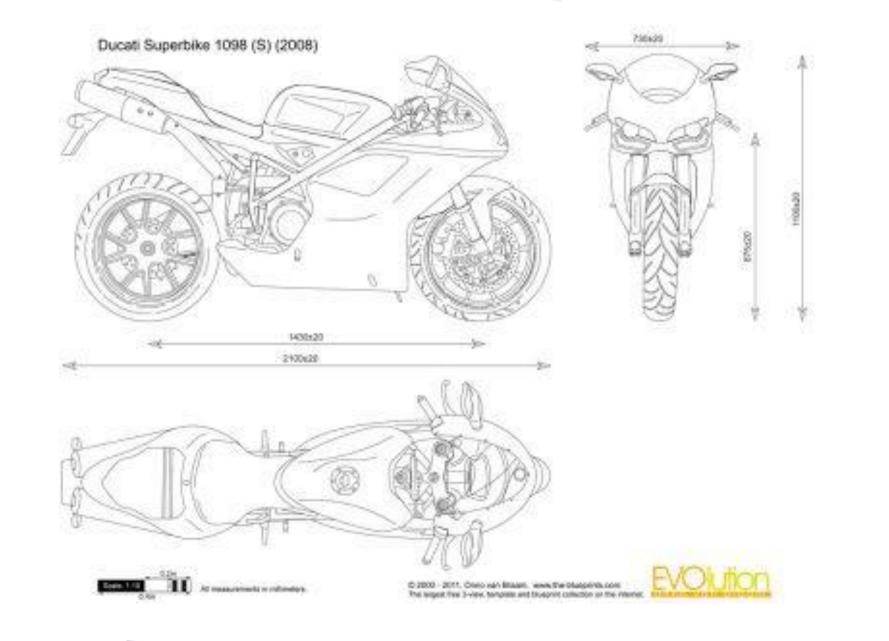




FUNDAÇÃO S.O.S. MATA ATLÂNTICA







### Imagem BITMAP

 Imagem formada por PIXELS (picture element), é o menor elemento num dispositivo de exibição (como por exemplo um monitor), ao qual é possível atribuir-se uma cor.

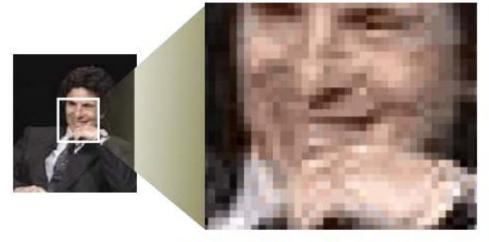


Alguns programas:
Gimp, Picasa, Photoshop, Corel Photopaint, Fireworks



#### **Imagens Bitmap**

As imagens bitmap (mapa de bits), são tal como o nome indica, uma colecção de bits que formam uma imagem. A imagem consiste numa matriz de pontos individuais (ou pixeis) em que cada um tem a sua própria cor (descrita usando bits, a mais pequena unidade de informação para um computador).



Arquivo Indexado - GIF - 256 cores



Arquivo RGB - JPG - 16 milhões

- > Quando tentamos alargar, aumentar (em escala ou aleatóriamente) o bitmap, um problema acontece, o arquivo modificado em tamanho/ imagem, somente alarga o tamanho do pixel, o que resulta no efeito de "pixelização" da imagem.
- ➤ A imagem fica pixelada. No caso de imagens com 16 milhões de bits elas produzem desfoque e áreas quadriculadas, uma pixelização bem suave. De qualquer forma há perda de qualidade.





#### **Imagens Bitmap**

#### **Imagens Line-art**

São imagens que apenas contêm duas cores, normalmente o preto e o branco. Por vezes são referidas como imagens bitmap porque o computador tem de usar apenas 1 bit (on=preto, off=branco) para poder definir cada pixel.

#### **Imagens Grayscale**

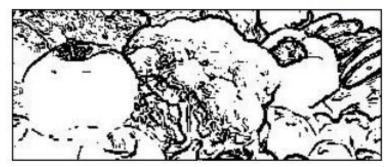
Contêm várias gradações de cinzentos, também compostas por preto e branco. No sistema do computador, a gradiência é formada em sua máxima configuração de 256 linhas.

#### **Imagens Multitônicas**

Imagens que contêm gradações de duas ou mais cores. As imagens multitônicas mais conhecidas são as duotônicas, que normalmente são compostas por preto e por uma segunda cor direta (normalmente uma cor Pantone). A imagem abaixo é constituída por preto e Pantone Warm Red.

#### **Imagens a cores**

A informação de cor pode ser descrita usando determinados espaços de cor: RGB, CMYK ou Lab, por exemplo.











## Imagem BITMAP

• CARACTERÍSTICAS:

Precisão de cores\*;

Arquivos pesados\*.



### Alguns formatos de ARQUIVO/PROGRAMAS

• JPEG (Joint Photographic Experts Group): É o formato mais utilizado e conhecido atualmente. Quase todas as câmaras dão esta opção para guardar as imagens. Arquivo muito utilizado na Internet e em multimídia, por ter uma compactação excelente, algo fundamental ao meio, e por suportar até 16.777.216 cores distintas.

**GIF (Graphics Interchange Format):** Desenvolvido pela Compuserve. É usado extensivamente na net. Suporta imagens animadas e 256 cores por frame.

PNG (Portable Network Graphics): Formato de imagem bitmap (mapa de bits) comprimido sem perdas de informação, originalmente designado para substituir o uso de GIF na web. Livre de patente, que venceu em 2003, associado a GIF.

### Alguns formatos de ARQUIVO/PROGRAMAS

• TIFF (Tagged Image File Format ): Arquivo padrão para impressão industrial (offset, rotogravura, flexogravura); também muito usado como opção nas câmaras fotográgicas.

**BMP (Windows Bitmap):** Usado pelos programas da Microsoft Windows. Não utiliza nenhum algoritmo de compressão, daí esse formato apresentar as fotos com maior tamanho.

**PSD (Photoshop Document):** Formato padrão da Adobe para documentos do Photoshop. Possui muitos recursos extras como camadas.











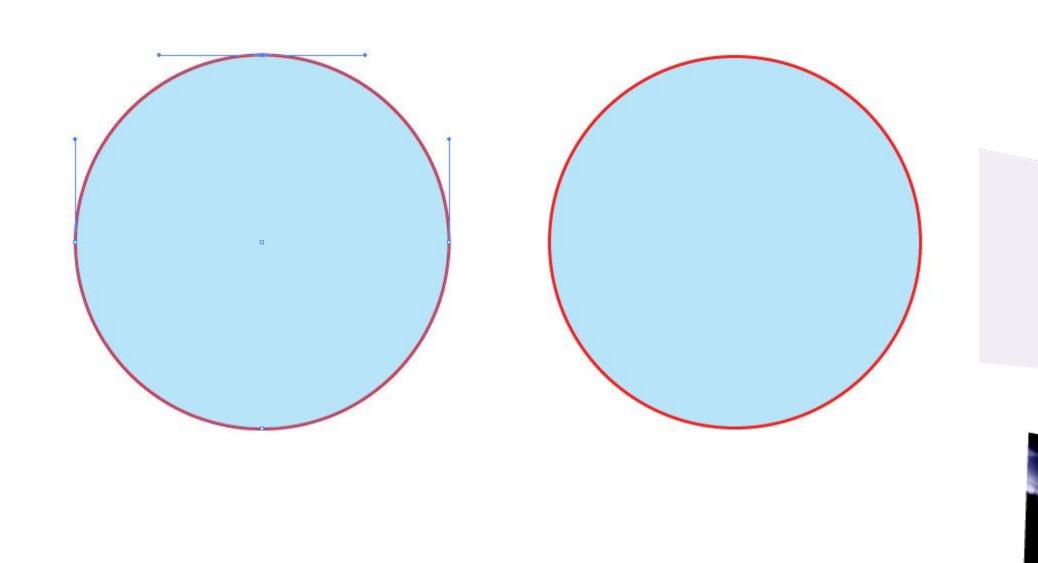


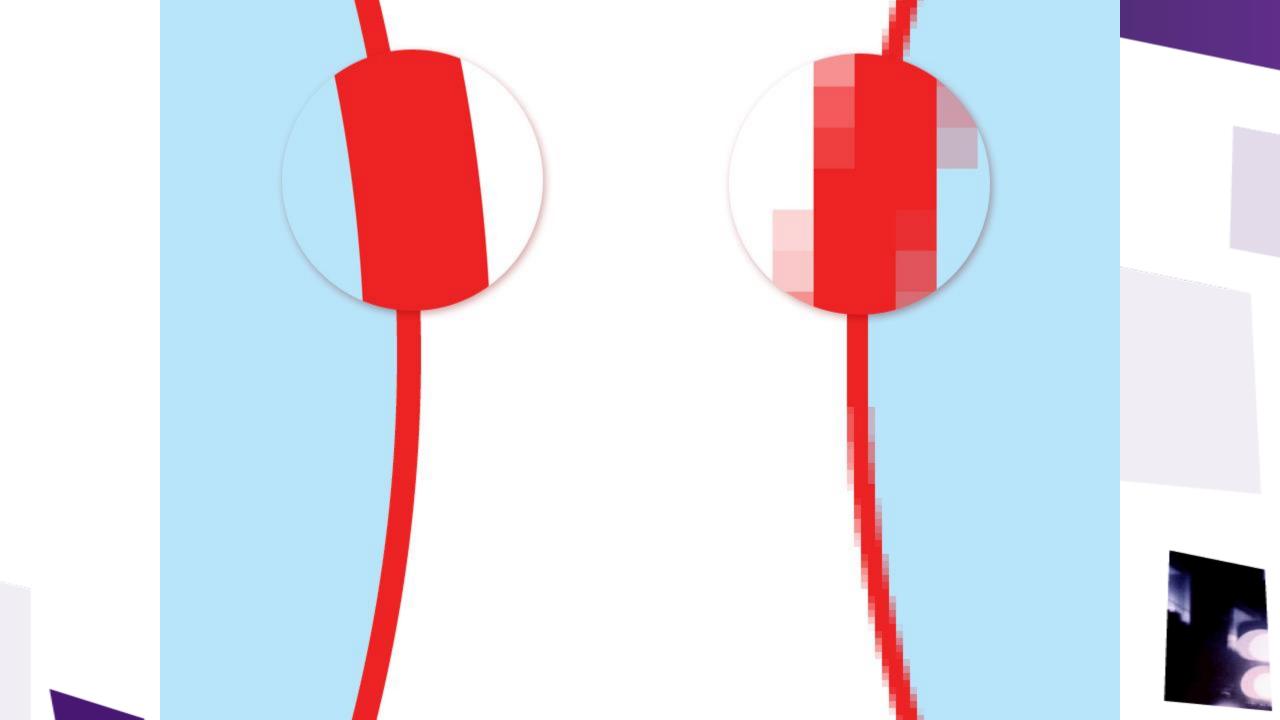
## Resolução

 Resolução de imagem descreve o nível de detalhe que uma imagem comporta. O termo se aplica igualmente a imagens digitais, imagens em filme e outros tipos de imagem.
Resoluções mais altas significam maiores detalhes na imagem.



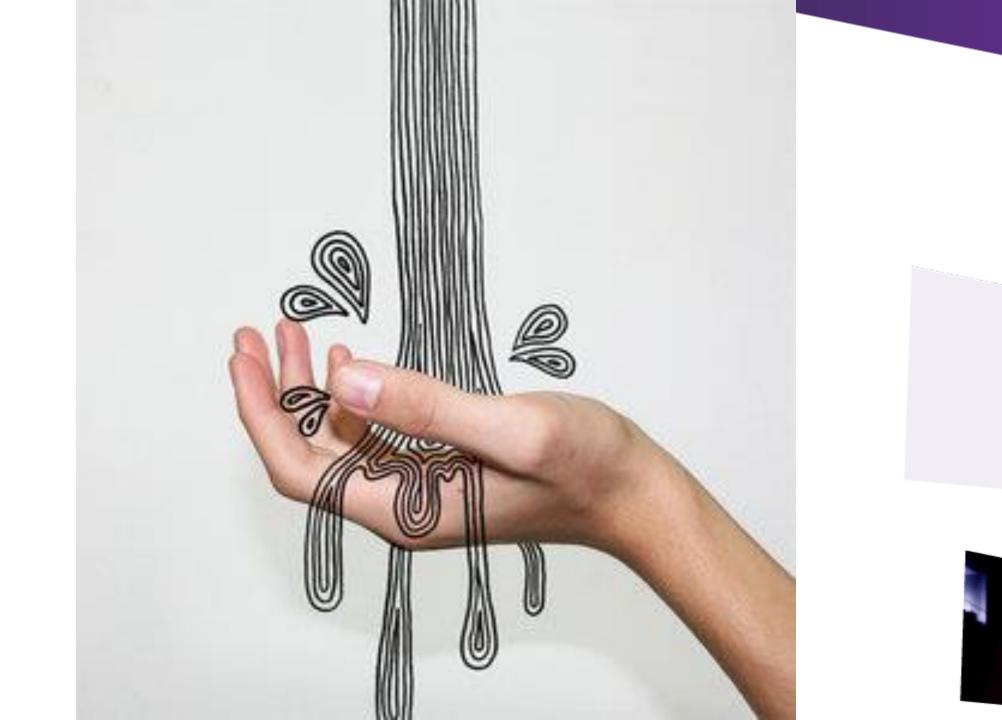
# Comparação BITMAP x VETOR

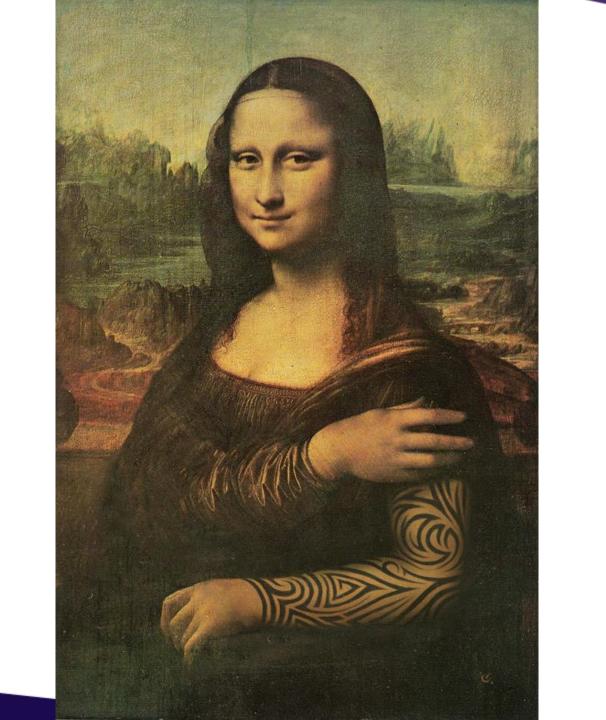




### • BITMAP + Vetor



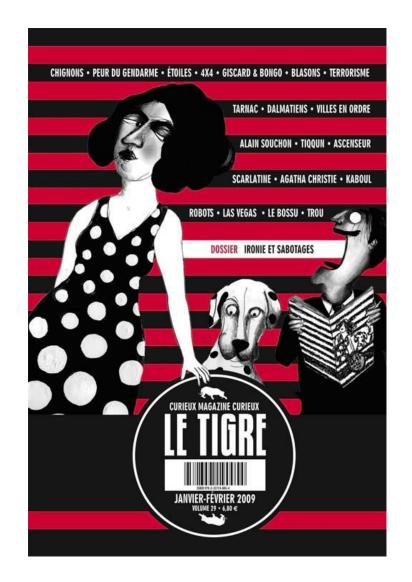


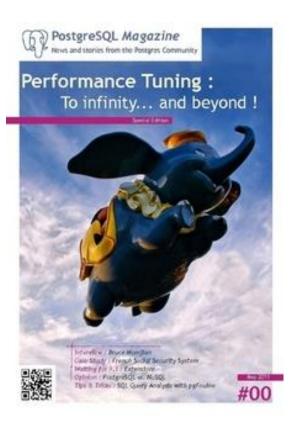


















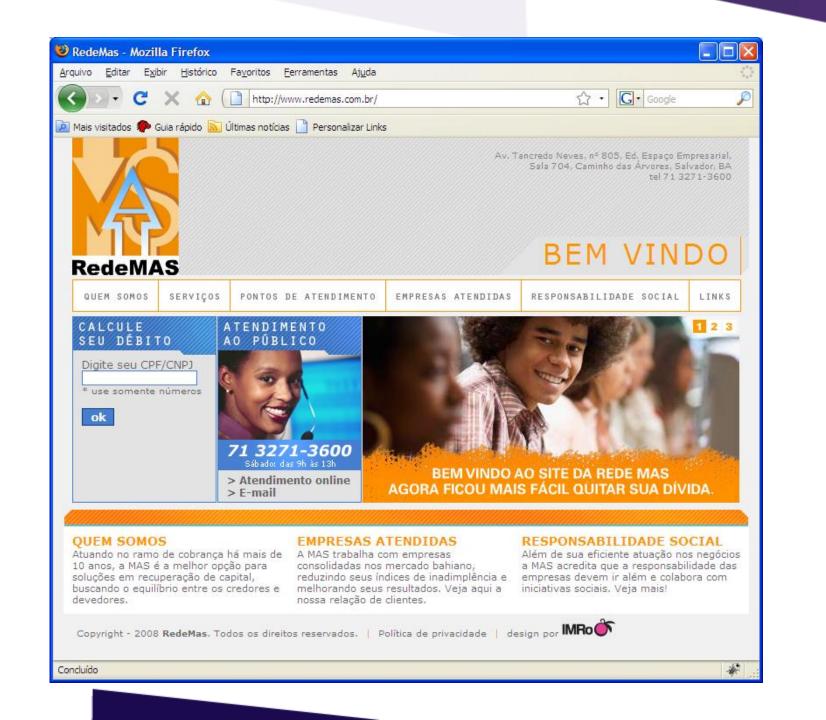


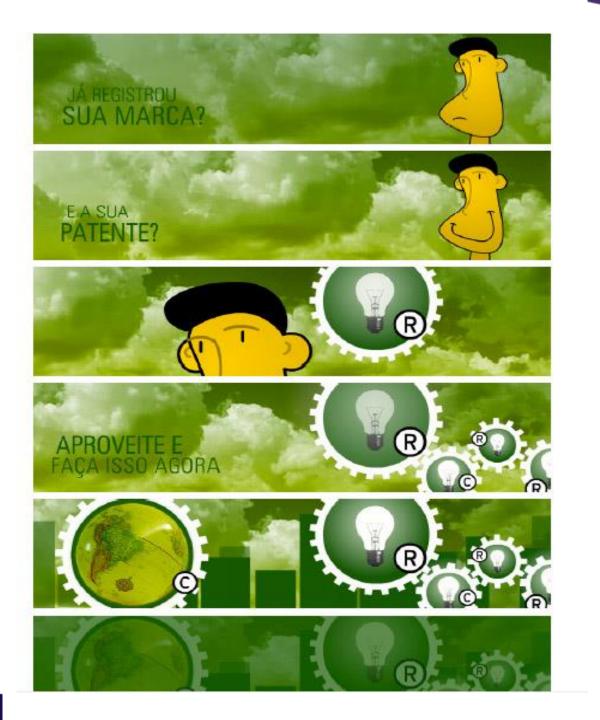
















reservas pelo telefone (71) 33213929

Rua Ordem 3ª de São Francisco (Inácio Acioly), nº 8 Pelourinho, Salvador, Bahia

> falecom@mariamatamouro.com.br www.mariamatamouro.com.br







 O arquivo ABERTO é o "original", que pode ser editado e tem a qualidade máxima.

•

 O arquivo FECHADO é uma cópia devidamente formatada para manter as características do original e poder ser distribuído/impresso com segurança.



### **Corel ou Illustrator**

CDR, AI – formatos abertos em vetor PS, EPS, SVG, PDF – formatos fechados em VETOR JPG, GIF, PNG – formatos fechados em BITMAP

### **Photoshop**

PSD – formatos abertos em BITMAP

TIFF – formatos fechado em BITMAP

JPEG, GIF, PNG – formato fechado em BITMAP



- "Fechar o Arquivo" ou Arte final
- REVISÃO
- Textos, imagens, numeração, preços, datas, resolução, modo de cor, fontes.

Obs.: responsabilidade do cliente e do designer.

#### FECHAMENTO DO ARQUIVO

Quais as especificações da gráfica? Arquivo aberto ou fechado?

Obs.: responsabilidade do designer.



- "Fechar o Arquivo" ou Arte final
- CHECKLIST:
- Dimensões do arquivo
- Fontes
- Imagens
- Margens
- Marcas de corte
- Marca de registro
- Calibragem de cor



# Vetor ou BITMAP?







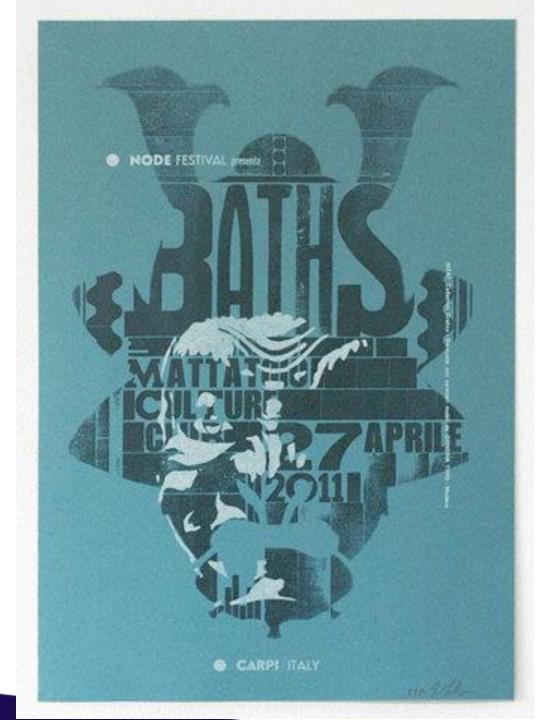










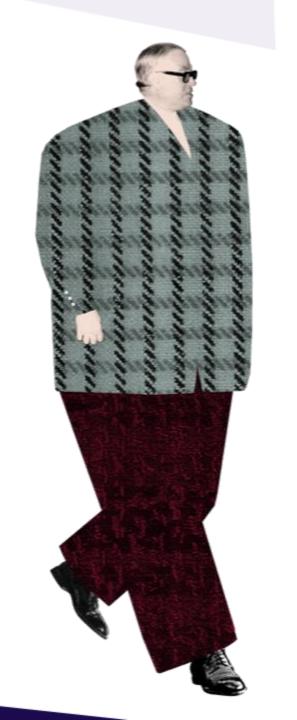
















•	 • •	•	.* ••
•		• .	
. •		•	
• .			

#### **REFERÊNCIAS:**

http://www.portaldasartesgraficas.com http://pt.wikipedia.org/wiki/Raster

http://pt.wikipedia.org/wiki/Desenho\_vetorial

www.wikipedia.com

www.logopond.com

www.microsoft.com

www.vectortuts.com

www.brandsoftheworld.com

FERNANDES, Amaury. FUNDAMENTOS DE PRODUCAO GRAFICA - Para

quem não é Produtor Gráfico. São Paulo: Rubio, 2003.

FALLEIROS, Dario Pimente. O Mundo Gráfico da Informática – Editoração

eletrônica, Design gráfico & Artes digitais. São Paulo: Futura, 2003.

#### **IMAGENS:**

www.platinumfmd.com.br/portfolio/advert/index.html

www.worth1000.com/

http://photoshopdisasters.blogspot.com/

http://detouch.org/de-touch/med.php

http://www.rexbox.com/

http://doodleaday.wordpress.com/

