Documentação do Sistema

Back End

Sping boot Java 8 Banco de dados H2

Font End

Angular 10 Biblioteca Angular material

Descrição

O **Spring Boot** é um projeto da Spring que veio para facilitar o processo de configuração e publicação de nossas aplicações. A intenção é ter o seu projeto rodando o mais rápido possível e sem complicação.

Java é uma linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida na década de 90 por uma equipe de programadores chefiada por James Gosling, na empresa Sun Microsystems. Em 2008 o Java foi adquirido pela empresa Oracle Corporation.

Informações do Java 8

O Java 8 é a release mais recente do Java que contém novas funcionalidades, aprimoramentos e correções de bug para aumentar a eficiência do desenvolvimento e execução de programas Java. A nova release do Java primeiro é disponibilizada para desenvolvedores, a fim de permitir um tempo adequado de teste e certificação, e só então fica disponível no site java.com para que usuários finais façam download.

H2 é um Banco de Dados escrito em Java, muito rápido, free e com código fonte incluído. Aqui você terá um passo-a-passo de como instalar e configurar o ambiente, que está direcionado para o Windows. E também para adicionar o arquivo h2.jar ao aplicativo Jcreator.

O **Angular** é um frameworkutilizado para a criação de Single-Page Applications (SPA), que é uma aplicação web consumida em uma única página. Uma forma de explicar como a SPA funciona é comparando o seu processamento com o de uma aplicação web comum.

Angular e composto das seguintes Linguagens: HTML, CSS e TypeScript.

HTML abreviação para a expressão inglesa HyperText Markup Language, que significa: "Linguagem de Marcação de Hipertexto" é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web.

CSS - Cascading Style Sheets é um mecanismo para adicionar estilo a um documento web. O código CSS pode ser aplicado diretamente nas tags ou ficar contido dentro das tags <style>. Também é possível, em vez de colocar a formatação dentro do documento, criar um link para um arquivo CSS que contém os estilos.

TypeScript é um superconjunto de JavaScript desenvolvido pela Microsoft que adiciona tipagem e alguns outros recursos a linguagem.

O **Angular Material** é a implementação oficial, para o Angular, do Material Design, a especificação de design para interfaces interativas do Google. O Material Design cobre desde pequenos elementos, como ícones e cores, até elementos maiores como navegação, cards, imagens e muito mais.

Rodando o Projeto

baixo o projeto nos seguintes links:

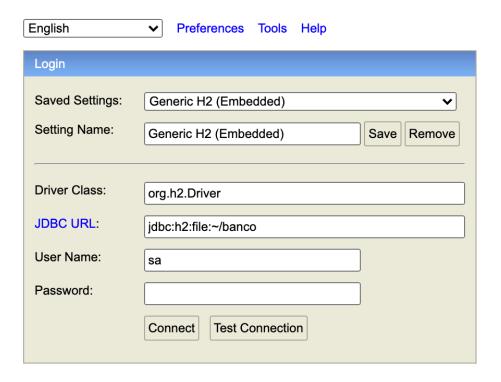
https://github.com/MarcosPGS/BackEnd-Itspay

https://github.com/MarcosPGS/FrontEnd-Itspay

Ao baixar o projeto teremos a uma aplicação para o back-end e outra para o front-end.

Para rodar o back-end basta importar no eclipse ou na sua IDE de preferencia que rode API java, faça uma MAVEN UPDATE, MAVEN CLEAN depois um MAVEN INSTALL, na aplicação, pronto agora só é rodar.

Para acessar o banco H2 basca colocar esse link: http://localhost:8080/h2



Basta clicar em **Connect** que terá acesso ao banco de dados.

Criando um Usuário de teste:

através do Postman ou insomnia coloque o seguinte link: http://localhost:8080/v1/api/clientes

selecione o verbo HTTP Post e no Body da requisição coloque o seguinte json: {

```
"nome": "fulano",
"password": "123",
"username": "fulano01"
```

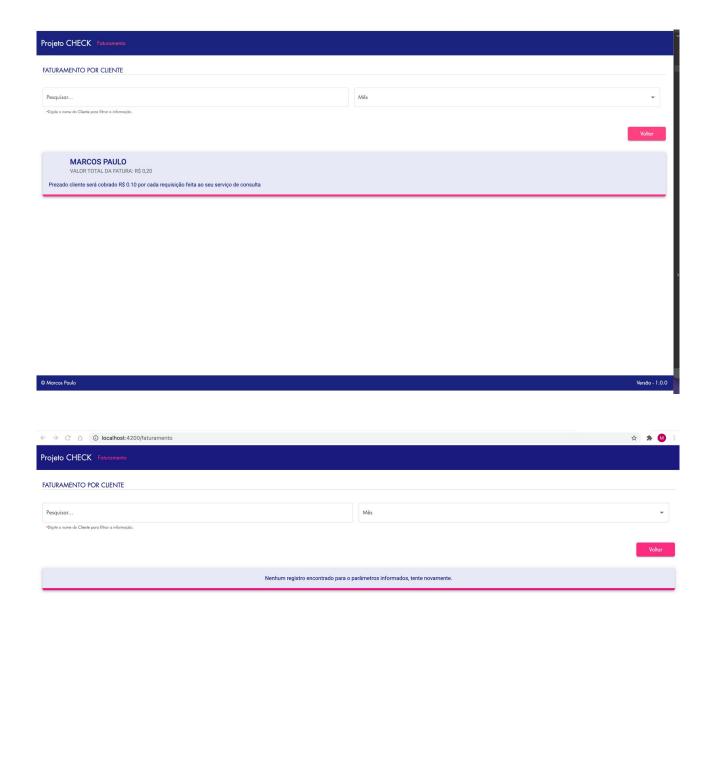
}

pronto seu usuário de teste está pronto;

Para rodar o Front-end basta rodar os seguintes codigos: no terminal dentro da pasta do projeto digite: npm install e depois ng serve;

para cessa a aplicação basta acessa esse link: http://localhost:4200





OBS.: CRIE O USUÁRIO DE TESTE ANTES DE TESTAR A APLICAÇÃO COMO UM TODO.

Versão - 1.0.0

Observações do projeto

Marcos Paulo

Back-end => foi feito teste unitários e a segurança da aplicação, mas devido uns bugs na criptografia da senha, foi comentada as classes de segurança, porem sem usar a

criptografia da senha funciona normalmente, isso é um problema que estarei olhando com mais cuidado;

front-end => devido ao bug da API optei não fazer a tela de login;