

Práctica I - Arrays, funciones, punteros, struct

1. Escribe un programa que cargue en un array de struct de n elementos, código de artículo y la cantidad de unidades de stock de ese artículo. Calcula y emite la cantidad que se tiene.
2. Un listado contiene nombre y nota de un grupo de hasta 30 alumnos (pueden ser menos). El profesor usa un método extraño para ajustar las calificaciones: si hubo menos de 5 alumnos con 9 o más, a cada alumno se le suma 1 punto a su nota; en caso contrario, a cada alumno se le suman 0,5 puntos. Ten en cuenta que ningún alumno podrá tener una calificación superior a 10 puntos. Diseña un programa que muestre un listado conteniendo: nombre del alumno, nota original y nota ajustada.
3. Es el último trimestre, un curso tiene 8 alumnos, y 10 materias, por cada materia se tienen 3 notas. Se debe hacer el boletín. Calcular la media aritmética de las notas de las 10 materias. Informar cuántos aprueban el trimestre (nota 6).
4. Se ingresa en un array de struct apellido, nombre, categoría, y un campo array de float, con los 3 últimos sueldos del empleado. Se quiere saber el nombre y la categoría de quien haya obtenido el mayor promedio de sueldos considera emitir
 - a. solo el que aparezca por primera vez en caso de repetición;
 - b. todos los nombres y sueldos en caso de que coincidan los promedios.