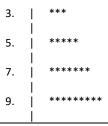
Ciclos anidados

1. Construye un programa que dibuje um gráfico cómo El siguientee, donde la cantidad de asteriscos de cada línea corresponde aL número que está a la par:



2. Construye un programa que visualice la siguiente salida:



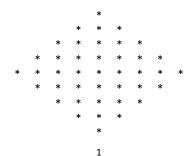
3. Escribe un programa que visualice la siguiente salida:

ZYXWVUTSRQPONMLKIIHGFEDCBA YXWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA XWVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA WVUTSRQPONMLKJIHGFEDCBA VUTSROPONMLKJIHGFEDCBA UTSRQPONMLKJIHGFEDCBA **TSRQPONMLKJIHGFEDCBA** SRQPONMLKJIHGFEDCBA ROPONMLKJIHGFEDCBA **QPONMLKJIHGFEDCBA** PONMLKJIHGFEDCBA ONMLKJIHGFEDCBA **NMLKJIHGFEDCBA** MLKJIHGFEDCBA LKJIHGFEDCBA KIIHGFEDCBA JIHGFEDCBA **IHGFEDCBA HGFEDCBA GFEDCBA FEDCBA** EDCBA DCBA CBA BA A

4. Construye un programa que visualice la siguiente salida:

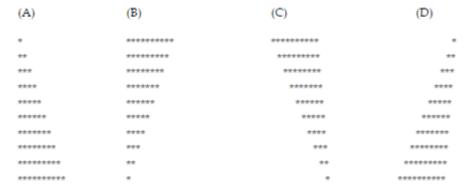


5. Escribe n programa que imprima la forma de diamante siguiente, puedes utilizar instrucciones printf que impriman (*) o espacios en blanco.



6. Realiza un programa que dé como salida lo siguiente:

7. Extiende la solución del programa anterior para que dibuje los siguientes patrones por separado, uno debajo del otro. Utiliza ciclos for. Los asteriscos deben ser impresos con printf("*"). Sugerencia: los 2 últimos patrones requieren que cada línea comience con número correcto de espacios en blanco.



8. Construye un programa que calcule el promedio de 3 notas para 10 alumnos de Matemática. Ejemplo de salida por pantalla:

Nombre del alumno#1: Luis Pérez

Materia: Matemática Nota 1: 9.50 Nota 2: 10.0 Nota 3: 8.70

El promedio es: 9.40

- 9. Una compañía de seguros tiene contratados a n vendedores. Cada uno hace 5 ventas de seguros a la semana (considerar la semana de 6 días, lunes a sábado). La política de pagos de la aseguradora es que un vendedor tiene un sueldo base (por ejemplo \$ 30000) y un 10% extra por comisiones de sus ventas. El gerente desea saber cuánto dinero de sueldo se debe abonar a cada vendedor, por sus 5 ventas por día en la última la semana en concepto de comisiones y cuánto en total, tomando su sueldo base más sus comisiones.
- 10. Construye un programa que permita calificar a un grupo de n alumnos de la escuela secundaria. Por teclado se ingresan el nombre y 10 calificaciones de cada alumno, con nota desde 0 a 10; con esos datos el programa debe calcular e informar el promedio de cada alumno y decir si está aprobado o no; para aprobar se requiere un promedio de 6 o más y haber obtenido al menos 6 en la última de las calificaciones. Posteriormente el programa debe informar cuántos alumnos se ingresaron en el programa, cuántos alumnos aprobaron y cuántos obtuvieron un promedio de al menos 8.
- 11. Construye un programa de gestión para una pequeña compañía que tiene 8 empleados. Cada empleado tiene un número de legajo que está entre 111 y 999. Para cada empleado/a, el programa recibe desde el teclado el nombre, sexo, horas trabajadas y sueldo por hora. Y además, por cada empleado, se deben descontar 3% por la obra social y 11% para la jubilación, obteniendo así el sueldo neto. Por cada empleado ingresado, el programa deberá mostrar en pantalla:
 - a. el nombre, sueldo bruto y sueldo neto.

Al finalizar el programa se debe informar:

- b. el total de pagos para cada sexo,
- c. el sueldo promedio de hombres y sueldo promedio de mujeres,
- d. qué número de legajo obtuvo mayores ingresos,
- e. total descontado de obra social,
- f. total descontado de jubilación,