

Práctica de archivos de texto

1. Realizar los 3 ejercicios de la carpeta “Ejercicios archivos de Texto”, cada consigna está indicada en los archivos.
2. Construir un programa que cree un archivo de texto de nombre pares.abc de la siguiente manera: solicitaremos enteros positivos por teclado (terminaremos con la introducción de un número menor o igual que 0). De los enteros leídos sólo almacenaremos en el archivo los que son pares y, al escribirlos en el archivo, los separaremos por saltos de línea.
3. Construir un programa que muestre por pantalla el contenido de un archivo de texto de nombre pares.abc
4. Construir un programa que cree un archivo de texto de nombre impares.abc de la siguiente manera: solicitaremos enteros positivos por teclado (terminaremos con la introducción de un número menor o igual que 0). De los enteros leídos sólo almacenaremos en el archivo los que son impares y, al escribirlos en el archivo, los separaremos por saltos de línea.
5. Construir un programa que muestre por pantalla el contenido de un archivo de texto de nombre impares.abc
6. Construir un programa que, a partir de los dos archivos de texto previamente creados de nombres pares.abc e impares.abc respectivamente, cree un nuevo archivo de texto de nombre enteros.xyz construido tomando alternativamente un dato de cada uno de los archivos anteriores. En este nuevo archivo deben estar almacenados todos los datos de los otros dos archivos.
7. Construir un programa que muestre por pantalla el contenido de un archivo de texto de nombre enteros.xyz
8. Construir un programa que lea los datos del archivo enteros.xyz, los cargue en un vector, los ordene y los emita por pantalla.