Manual - Como Gerar o Executável do Projeto no NetBeans

Este manual apresenta um passo a passo simples e direto para gerar o arquivo executavel do seu sistema desenvolvido no NetBeans.

Importante: Seu projeto ja deve estar criado e aberto no NetBeans.

1. Definir o Arquivo Principal

O primeiro passo e escolher qual sera a classe principal (arquivo que abrira o sistema).

No caso deste projeto, a classe principal e 'FormularioLogin'.

2. Definir a Classe Principal no Projeto

- 1. Clique com o botao direito do mouse sobre o nome do projeto (linha superior, em 'Projetos').
- 2. Selecione a opcao 'Propriedades'.
- 3. No menu lateral da janela, clique em 'Executar'.
- 4. Em 'Classe Principal', digite o nome da sua classe principal.

Dica: clique no botao 'Procurar' para visualizar todas as classes disponiveis e selecione a correta.

5. Clique em OK para salvar.

3. Limpar e Construir o Projeto

- 1. Clique novamente com o botao direito sobre o nome do projeto.
- 2. Selecione 'Limpar e Construir'.

Esse comando realiza a limpeza de arquivos antigos, recompila todo o projeto e cria a pasta de distribuicao.

4. Localizar o Executavel

Apos a conclusao, va ate a pasta do seu projeto.

Acesse a subpasta chamada 'dist'.

Dentro dela estara o arquivo .jar (executavel do sistema).

Recomendação: Copie o arquivo .jar para outra pasta (como a Area de Trabalho). Evite executa-lo diretamente dentro da pasta do projeto no NetBeans.

Manual - Como Gerar o Executável do Projeto no NetBeans

5. Personalizar o Icone do Projeto

- 1. Insira o arquivo de icone desejado (formato .ico ou .png) dentro da pasta 'imagens' do seu projeto.
- 2. Clique com o botao direito no nome do projeto e selecione 'Propriedades'.
- 3. Va ate a aba 'Atalhos' (geralmente e aberta automaticamente).
- 4. Clique em 'Alterar Icone', selecione o novo icone inserido no projeto.
- 5. Aproveite tambem para renomear o atalho, se desejar.

Consideracoes Finais

- Sempre verifique se o icone e demais recursos estao dentro da estrutura de pastas do projeto antes de limpar e construir.
- Caso queira compartilhar o sistema, copie os arquivos da pasta 'dist' e a subpasta 'lib' (caso exista) juntos, pois algumas bibliotecas podem estar separadas.