



Quem se prepara, não para.

# Programação Orientada a Objetos

## Prática 1

3º período

Professora: Michelle Hanne

# Orientações

- 1) Criar uma conta no GitHub - <https://github.com/>
- 2) Criar um repositório Público no GitHub com o nome **Prática1\_00**
- 3) Subir os arquivos para o repositório criado
- 4) Enviar o link do repositório na tarefa do Canvas.

**OBS:** O envio deverá ser realizado individualmente

# Questão 1 - Concessionária

Uma concessionária que compra e vende veículos seminovos necessita criar um novo sistema orientado a objetos. Para isso contratou um desenvolver de sistemas que mapeou inicialmente as seguintes classes: Carro, Cliente e Transação.

- a) Implemente a criação dessas classes em um novo projeto Java.
- b) Crie os possíveis atributos de cada classe

# Questão 2 - EmpregoFaculdade

Observe a classe abaixo:

```
Class EmpregadoDaFaculdade{  
    private String nome;  
    private double salario;  
    private int horasAula;  
  
    double getGastos(){  
        return this.salario;  
    }  
    String getInfo(){  
        return "nome:" + this.nome + " com salário " + this.salario;  
    }  
}
```

# Questão 2 - EmpregoFaculdade

Pede-se:

- a) Alterar o método `getGastos()` para somar um bônus de R\$ 40 reais por hora/aula.
- b) Alterar o método `getInfo ()` para retornar atualizado o valor que o professor irá receber (salário + bônus).
- c) Criar no `Void main()` um objeto e exibir na tela os resultados dos métodos `getGastos()` e `getInfo ()`.

# Questão 3 - NotasAlunos

Criar uma classe Aluno que possui os atributos: nome, matricula, notaAV1, notaAV2, notaAE, curso, periodo.

- a) Criar o construtor desta classe que recebe nome, matricula, notaAV1, notaAV2, curso, e periodo.
- b) Criar um método para alterar cada uma das notas. Exemplo: alteraNotaAV1, alteraNotaAV2 e alteraNotaAE.
- c) Criar um método para avaliarAluno que deverá seguir a regra abaixo:

Se a soma de notaAV1 e notaAV2 for maior ou igual a 60 pontos, o aluno é Aprovado, caso contrário será Recuperação.

O método deverá imprimir as situações de Aprovado ou Recuperação.

# Questão 3 - NotasAlunos

d) Criar um método para avaliarRecuperação que deverá receber como parâmetro o valor da notaAE. Deverá ser calculado a nota média (notaAV1+ notaAV2 e notaAE). Se o valor total for superior ou igual a 60 pontos, o aluno é Aprovado, caso contrário Reprovado.

e) Criar no Void main() um objeto com dados solicitados e testes dos métodos implementados na classe: Construtor, avaliarAluno, avaliarRecuperação caso seja necessário. Os demais métodos também podem ser testados.

Solicite os dados pelo teclado