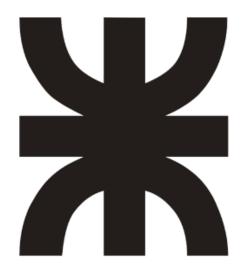
UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL



Ingeniería en sistemas de información

Asignatura: Sistemas Operativos

Comision: B

Segundo Cuatrimestre

Año: 2023

Trabajo Práctico 2

Tema: Llamadas al sistema

Grupo: 11

Alumnos:

Meyer, Nahuel

nahuelmeyer16@gmail.com

Pividori, Marcos

mpividori3@gmail.com

Simonsini, Juan Pablo
juanpablosimonsini@gmail.com

TABLA DE CONTENIDOS

SECCION PRINCIPAL	3
ARGUMENTOS POR LINEA DE COMANDO(ARGC-ARGV-OPCIONES)	3
Ejercicio 1:	3
GESTION DE PROCESOS	6
Ejercicio 2:	6
Ejercicio 3:	
Ejercicio 3 Factorial:	11
GESTION DE SEÑALES	14
Ejercicio 4 Tostadora:	14
Ejercicio 4 Huespedes:	15
Ejercicio 5:	16
Ejercicio 6:	18
SECCION DE DESCARGOS	19
BIBLIOGRAFIA	19

SECCION PRINCIPAL

ARGUMENTOS POR LINEA DE COMANDO(ARGC-ARGV-OPCIONES)

Ejercicio 1:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
main(int argc, char *argv[]) {
       int val, activate = 0;
       while((val = getopt (argc, argv, "cls:")) != -1) {
                switch(val){
                       case 'c': {
                               printf("Cantidad de argumentos: %d", argc);
                               printf("\n");
                               } break;
                       case 'l': {
                               int i;
                               for(i = 0; i < argc; i++) {
                                       printf("Argumento: %d- %s\n", i, argv[i]);
                               } break;
                       case '?':
                               if (optopt == 's') printf(argv[0], ": option requires an argument -- s");
                               break;
```

```
case 's': {
                              char *nombreArchivo = optarg;
                              FILE *arch = fopen(nombreArchivo, "w");
                              if(arch == NULL) {
                                      printf("El archivo no se creo\n");
                                      exit(1);
                              }
                              int i;
                              for(i = 0; i < argc; i++) {
                                      fputs(argv[i], arch);
                                      fputs("\n", arch);
                              fclose(arch);
               }
       activate = 1;
       }
       if(activate == 0)
               printf("Uso: %s [-cl] [-s nombre_archivo]\n", argv[0]);
       return 0;
}
                   so2011:~/Desktop# ./ejerciciol
                  Meyer Nahuel - nahuelmeyer16@gmail.com
                  Pividori Marcos - mpividori3@gmail.com
                  Simonsini Juan Pablo - juanpablosimonsini@gmail.com
                   Uso: ./ejerciciol [-cl] [-s nombre_archivo]
```

GESTION DE PROCESOS

Ejercicio 2:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
void imprimir_valor(char *nombre_nodo, int valor, int id_proceso, int id_padre, char *nombre_padre)
  printf("%s - VALOR = %d\n", nombre_nodo, valor);
  printf("ID %s: %d - ID padre %s(%s): %d\n", nombre_nodo, id_proceso, nombre_nodo,
nombre_padre, id_padre);
}
int main(int argc, char *argv[]) {
  if (argc != 2) {
    fprintf(stderr, "Uso: %s <VALOR>\n", argv[0]);
    exit(EXIT_FAILURE);
  }
  int valor = atoi(argv[1]);
  printf("NODO R - VALOR = %d\n", valor);
```

```
printf("ID proceso raiz: %d\n", getpid());
// Nodo 1
pid_t pid_nodo_1 = fork();
if (pid_nodo_1 == 0) {
  // Proceso hijo Nodo 1
  valor += 100;
  imprimir_valor("NODO 1", valor, getpid(), getppid(), "NODO R");
  // Nodo 1.1
  pid_t pid_nodo_1_1 = fork();
  if (pid_nodo_1_1 == 0) {
    // Proceso hijo Nodo 1.1
    valor *= 2;
    imprimir_valor("NODO 1.1", valor, getpid(), getppid(), "NODO 1");
    exit(EXIT_SUCCESS);
  } else {
    // Proceso padre Nodo 1
    wait(NULL);
  }
```

```
// Nodo 1.2
 pid_t pid_nodo_1_2 = fork();
  if (pid_nodo_1_2 == 0) {
    // Proceso hijo Nodo 1.2
    valor /= 2;
    imprimir_valor("NODO 1.2", valor, getpid(), getppid(), "NODO 1");
    exit(EXIT_SUCCESS);
  } else {
    // Proceso padre Nodo 1
    wait(NULL);
    exit(EXIT_SUCCESS);
  }
} else {
 // Proceso padre Nodo R
  wait(NULL);
  // Nodo 2
  pid_t pid_nodo_2 = fork();
  if (pid_nodo_2 == 0) {
    // Proceso hijo Nodo 2
    valor -= 100;
    imprimir_valor("NODO 2", valor, getpid(), getppid(), "NODO R");
```

```
exit(EXIT_SUCCESS);
} else {
    // Proceso padre Nodo R
    wait(NULL);
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
}
return 0;
}
```

Ejercicio 3:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
  printf("Id proceso que invoca: %d\n", getpid());
  if (argc != 2) {
     printf("Error. Usar %s [numero]\n", argv[0]);
     printf("Id de Prg-Factorial: %d\n", getpid());
     return 1;
  }
  int number = atoi(argv[1]);
  if (number < 1 \parallel number > 10) {
     printf("Numero fuera de rango: %d\n", number);
     printf("Id de Prg-Factorial: %d\n", getpid());
     return 1;
   }
  char numberStr[12];
```

```
snprintf(numberStr, sizeof(numberStr), "%d", number);
  char *programName = "./ejercicio3_factorial";
  char *programArgs[] = {programName, numberStr, NULL};
  if (fork() == 0) {
    // Child process
    execv(programName, programArgs);
  } else {
    wait(NULL);
  }
  return 0;
}
Ejercicio 3 Factorial:
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int factorial(int n) {
  if (n \le 1) {
    return 1;
```

```
} else {
     return n * factorial(n - 1);
  }
}
int main(int argc, char *argv[]) {
  if (argc != 2) {
     printf("Error. Usar %s [numero]\n", argv[0]);
               printf("Id de Prg-Factorial: %d\n", getpid());
     return 1;
  }
  int number = atoi(argv[1]);
  if (number < 1 \parallel number > 10) {
     printf("Numero fuera de rango: %d\n", number);
     printf("Id de Prg-Factorial: %d\n", getpid());
     return 1;
  }
  printf("Factorial de %d = %d\n", number, factorial(number));
  printf("Id de Prg-Factorial: %d\n", getpid());
  return 0;
}
```

GESTION DE SEÑALES

Ejercicio 4 Tostadora:

```
#include <stdio.h>
#include<signal.h>
#include <unistd.h>
int tostadas=0;
void tostar_negro(){
       tostadas++;
       printf("Deseo tostadas de pan negro.\n");
       printf("Tostadas de pan negro. (%d",tostadas);
       printf(").\n");
       printf("Tostadas listas.\n");
       printf("Tostadora libre,esperando pan.\n");
}
void tostar_blanco(){
       tostadas++;
       printf("Deseo tostadas de pan blanco.\n");
       printf("Tostadas de pan blanco. (%d",tostadas);
       printf(").\n");
       printf("Tostadas listas.\n");
       printf("Tostadora libre,esperando pan.\n");
}
```

```
int main(int argc,char* argv[]){
  signal(SIGUSR1,&tostar_blanco);
  signal(SIGUSR2,&tostar_negro);
  while(tostadas!=30);
  return 0;
}
```

Ejercicio 4 Huespedes:

```
#include <stdio.h>
#include <signal.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc,char* argv[]){

int tostadora,cont;

tostadora=atoi(argv[1]);

for(cont=1;cont<31;cont++){</pre>
```

```
if(cont%5==0){
          printf("Pedido de Pan Negro. Huesped: %d\n",cont);
          kill(tostadora,SIGUSR2);
          sleep(1);
        }
     else
     {
          printf("Pedido de Pan Blanco. Huesped: %d\n",cont);
          kill(tostadora,SIGUSR1);
          sleep(2);
        }
    }
    return 0;
}
```

Ejercicio 5:

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>

void iterar(){
    int i;
    for(i=0; i<=100000; i++){</pre>
```

```
if(i%1000==0 && i!=0){
                      printf("Iteracion %d \n", i);
               }
               usleep(1);
       }
}
       int main(int argc, char *argv[])
       {
               signal(SIGINT,SIG_IGN);
               printf("Iteracion INICIADA. Presionar Ctrl-C NO tiene efecto.... \n");
               iterar();
              printf("Computation is done. \n");
              printf("\n");
              printf("REINICIO de la Iteracion. Presionar Ctrl-C AHORA tiene efecto... \n");
              signal(SIGINT,SIG_DFL);
               iterar();
              printf("Computation is done. \n");
               return(0);
       }
```

INFORMACION DEL SISTEMA

Ejercicio 6:

```
#include <stdio.h>
#include <sys/utsname.h>
int main() {
  struct utsname systemInfo;
  if (uname(&systemInfo) != 0) {
    perror("uname");
    return 1;
  }
  printf("Tipo de Sistema: %s\n", systemInfo.sysname);
  printf("Nombre del Equipo: %s\n", systemInfo.nodename);
  printf("Version del Kernel: %s\n", systemInfo.release);
  printf("Version del S.O.: %s\n", systemInfo.version);
  printf("Arquitectura: %s\n", systemInfo.machine);
  return 0;
}
```

so2011:~/Desktop# ./ejercicio6

Meyer Nahuel - nahuelmeyer16@gmail.com Pividori Marcos - mpividori3@gmail.com

Simonsini Juan Pablo - juanpablosimonsini@gmail.com

Tipo de Sistema: Linux Nombre del Equipo: so2011

Version del Kernel: 2.6.30-2-686

Version del S.O.: #1 SMP Sat Sep 26 01:16:22 UTC 2009

Arquitectura: i686

SECCION DE DESCARGOS

BIBLIOGRAFIA

https://www.geeksforgeeks.org/getopt-function-in-c-to-parse-command-line-arguments/

https://opensource.com/article/21/8/short-option-parsing-c