



JumpFire

UM HERÓI FORJADO PELO FOGO.



Bob Rock

Bob , nosso herói, é inspirado no ator Dwayne Johnson, popularmente conhecido como The Rock.

No contexto do nosso jogo, Bob é um ex-agente militar, que nos últimos anos de sua carreira foi responsável por investigar e buscar por agentes terroristas.

Bob teve sua identidade descoberta por essas organizações e foi alvo de muitos ataques. Tragicamente, perde sua família em um dos ataques orquestrado por uma dessas organizações, foi afastado de seu cargo permanentemente , e ganhou uma nova identidade.

Após muitos anos de sofrimento e um eterno luto, decide transformar toda essa dor em motivação para se dedicar à comunidade e ajudar os outros , se tornando bombeiro.



GamePlay

Será um jogo de plataforma simples, onde o jogador precisará subir de janela em janela em um prédio, fugindo de andares em chamas, apagando o fogo estrategicamente e salvando vítimas do incêndio.

Será um jogo do tipo “infinito”, que terá multiplicadores de pontos por cada andar do prédio, por vítimas salvas e por itens especiais obtidos e utilizados.

O jogo será desenvolvido em cima de algoritmos que decidirá a quantidade de janelas em chamas haverá em cada andar, e alterando sua ordem aleatoriamente. Haverá também algoritmos e análises para que o jogador precise desenvolver estratégias para passar por cada andar.



RENTABILIDADE

Com o desenvolvimento e atualizações, uma saída para a rentabilidade , será a adição de “Skins” para o personagem principal , baseado em astros da cultura pop, atores, cantores e animações populares no mundo.



Desenvolvimento

O jogo será desenvolvido através da linguagem python, baseado em jogos, códigos, exemplos e tutoriais feitos em sala de aula e materiais fornecido pelo professor.

Será utilizado softwares para criação e edição de imagem e áudio, e arquivos e imagens com seus respectivos direitos autorais reservados à autores desconhecidos, pois o parte do material se encontra na internet e sem qualquer tipo de assinatura digital;



Jogo de
Plataforma



Música autoral



Multiplicadores
de pontuação



Mapa Infinito





Obrigado!

GUILHERME DE OLIVEIRA RODRIGUES

RA:105926

HANDREY HARTUNG TOPPA

RA: 105883

JONATHAN MATHEUS PINHEIRO ALVES

RA:104734

LEONARDO VINICIUS MILANI PIGATTI

RA:110542

LEONIDAS LEIVIDY DE OLIVEIRA MACHADO

RA:110417

MARCOS ROBERTO PINTO RIBEIRO JUNIOR

RA:109243