



Guía de actividad #1

Identificación

Unidad I: Introducción a la Ingeniería de Software
Asignatura: Ingeniería de Software III

Objetivos

Comprender la importancia de realización de pruebas a los productos antes de ser entregados al cliente para su puesta en producción.

Actividad

Realice la lectura de los casos de estudios que se encuentran disponibilizados en formato PDF en la plataforma educa y responda las siguientes preguntas:

Caso de estudio 1 - VUELO 501 DE ARIANE

1. ¿Cree usted que pudo subsanarse el inconveniente por el cual el software haya fallado en un proyecto de la envergadura del Ariane 5?, Si/No. ¿Por qué?
2. De tener que dirigir un proyecto similar, dónde el sistema es considerado crítico. ¿Qué aspectos tendría en cuenta para asegurarse de que no ocurra una falla que haga que el mismo fracase?

Caso de estudio 2 – NO SILVER BULLET

1. A pesar de haber transcurrido más de 20 años desde que Frederick P. Brooks haya escrito este artículo, ¿Le parece que el mismo sea válido en la actualidad? Si/No. ¿Por qué?
2. Identifique los puntos que considere relevantes, y puedan considerarse hayan dado una visión de lo que podría acontecer, y se haya cumplido dentro del ámbito de la Ingeniería del Software, a lo largo de estas dos décadas.



Plazo

La actividad debe ser entregada en el plazo establecido en la plataforma educa.

Evaluación

Actividades de carácter formativo.

La realización de todas las actividades de la primera etapa se corresponden con el 20% del Primer parcial y 10% del Segundo Parcial.