

12. ¿En qué sentido es la declaración for de C más flexible que en muchos otros lenguajes?

- A) C permite multiples declaraciones en la micialización.
- B) Caolo permite enteros en la declaración for
- C) C permite cualquier expresión en las secciones de inicialización, condición y actualización.
- D) C no permite bucles for.
- E) C permité cualquier expresión en las secciones de inicialisación, condición y actualización.

13. ¿Qué ventaja tiene la declaración break de Java sobre la declaración break de C?

- A) Java no tiene declaración break.
- B) Java permite salir de bioques anidados específicos con etiquetas
- C) Java ng permite usar break en bloques de switch.
- D) No hay diferencia entre Java y C en cuanto a la declaración break.

14. Seleccione la opción que describe correctamente tres situaciones en las que se necesita una declaración de bucle combinada de conteo y lógica.

- A) 1) Cuando necesitas repetir una acción un número específico de veces, pero también necesitas una condición especifica para continuar. 2) Cuando estás procesando elementos de una lista y necesitas parar cuando encuentres. 👌 un valor específico, 3) Cuando estás esperando a que un recurso esté disponible, pero solo quieres intentario por un tiempo limitado.
- B) 1) Cuando necesitas repetir una acción un número infinito de veces. 2) Cuando solo necesitas una declaración de bucle basada en una condición lógica. 3) Cuando quieres iterar a través de todos los elementos de una colección sin ninguna condición específica.
- C) 1) Cuando estás realizando una busqueda y guteres detenerte cuando encuentres el elemento o después de un cierto número de intentos. 2) Cuando estás intentando conectarte a un servidor y quieres reintentar un número específico de veces antes de rendirte. 3) Guando estás validando entrada del usuario y quieres darle un número limitado de intentos para ingresar datos válidos.
- D) 1) Cuando solo necesitas un bucle que se ejecute un número fijo de veces. 2) Cuando estás realizando una operación que no requiere condiciones de parada. 3) Cuando estás realizando cálculos matemáticos que no involucran iteraciones.

Responde (5 puntos c/u)

- Presenta tus propios argumentos a favor y en contra de permitir expresiones aritméticas de modo mixto.
- ¿Crees que la eliminación de operadores sobrecargados en tu lenguaje de programación favorito seria beneficiosa? ¿Por qué si o por que no?.
- Describe una situación en la cual el operador de suma en un lenguaje de programación no seria asociativo.

Facultad Politicinica - UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN olería en lofgrotática - Estructuras de los Lenguajos - Segundo Parcial

Indique cual os la mejor respuesta para los siguientes enuncisados (3 c/u, las respuestas l/scorrectas benen u

1. ¿Cuál es la principal diferencia entre un registro y una tupla?

(A) Jos registros tienen compos con nombres y las tuples no

B) Las tuplas tienen campos con nombres y los cegativos no

C) Los registres pueden contener diferentes tipos de distor, pero las tuplas no D) No tray diferencia

¿Cuál es una ventaja de los tipos de datos decimales?

A) Ocupan menos memoria que los tipos enteros

B). Son más rápidos que los tipos enteros

Q permiten una representación más precisa de números fraccionarios

185

ite

3. Defina error de tipo.

A) Ocurre cuando se realiza una operación en un tipo de dato que es compatible con esa operación

B) Ocurre cuando se realiza una operación en un tipo de dato que no es compatible con esa operación C) Ocurre cuando se utiliza un tipo de date incorrecto en una declaración

D) Ocurre cuando se declara una variable con un tipo incorrecto

4. ¿Cuáles son los dos problemas comunes con los punteros?

A) Punteros rápidos y punteros lentos

(8) Punteros nulos y punteros colgantes

C) Punteros largos y punteros cortos

D) Punteros seguros y punteros inseguros

Defina unión, unión libre y unión discriminada.

A) Unión: varios tipos en el mismo espacio de memoria, Unión libre: unión sin discriminador de tipo, Unión discriminada: unión con discriminador de tipo

B) Unión: unión con discriminador de tipo, Unión libre: unión sin discriminador de tipo, Unión discriminada: varios tipos en el mismo espacio de memoria

C) Unión: unión sin discriminador de tipo, Unión libre: varios tipos en el mismo espacio de memoria, Unión discriminada: unión con discriminador de tipo





