

1er Parcial - Estructura de los Lenguajes

1. Cuáles son las 3 características de los lenguajes de programación que afectan a la simplicidad general de los mismos? Explique detalladamente.
2. Como se produce la ejecución de un código maquina en una computadora basada en Von Neuman.
3. Cuáles son los criterios de evaluación de lenguajes propuestos por Sebesta y cuáles son las características que afectan a cada una de ellas. (tablita)
4. Cite y explique 2 de los ejemplos de decisiones de diseño que afectan el diseño de sintaxis
5. Cuáles fueron los objetivos de diseño ALGOL? Por quienes fue diseñado?
6. Evaluación de smalltalk.
7. Problema principal de describir la sintaxis explicando que es una sentencia, un token y un lexema.
8. Definición formal de las operaciones de repetición (kleene)
9. Definición Formal Expresión Regular
10. Dado $\Sigma=\{a,b,c\}$ crear una expresión regular que no tenga 2 b consecutivas.
11. Dibuje un DFA capaz de reconocer cadenas de números múltiplos de 7 de a seguidos de números múltiplos de 2 de b. Definición formal de Autómata.