Trabajo práctico sobre Demostración de Sockets utilizando Servidor y Cliente.

Integrantes:

Marcos Flores Duarte.

Nicolas Daniel Arza Vega.

Sergio Ramón González Silva.

28 de septiembre del 2024

Como ejecutar:

Verifica que tenemos instalado y funcionando el servidor Redis.

```
o sergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$ redis-cli
127.0.0.1:6379> ping
PONG
127.0.0.1:6379> exit
```

Ahora podemos ejecutar el TCPMultiServer.java.

```
TCPMultiServer.java - MultiServer.TCP-Visual Studio Code

r Ejecutar Terminal Ayuda

... J TCPMultiServer.java M x J TCPCLient.java

src > maja > 2 java > 2 pv > vaa > 2 pv = 2
```

```
    sergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$ /usr/bin/env /usr/lib/jvmer
    Puerto abierto: 4444.
```

Luego ejecutamos el TCPClient.java.

```
opciones:
    » login
    » logout
    » conectados
    » historial
    » Bye
    » Terminar todo

*Servidor: Bienvenido!

Seleccione una Opcion:

Seleccione una Opcion:

Seleccione una Opcion:

Opciones:
    /usr/bin/env /usr/lib/jvn
/usr/bin/env /usr/bin/env /usr/lib/jvn
/usr/bin/env /us
```

Ya podemos ejecutar comandos utilizando el cliente.

Explicación del código del cliente.

Al ejecutar el cliente recibimos el siguiente mensaje en el terminal:

```
osergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$
Opciones:
    » login
    » logout
    » conectados
    » historial
    » Bye
    » Terminar todo

*Servidor: Bienvenido!
Seleccione una Opcion: login
```

```
o sergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$
er
Puerto abierto: 4444.
```

- **login:** Permite al usuario ingresar su nombre.

Al introducir nuestro nombre podemos elegir entre las opciones disponibles:

```
Seleccione una Opcion: login
Nombre: Sergio
*Cliente: Sergio
*Servidor: Ha Iniciado Sesion
```

```
o sergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$
er
Puerto abierto: 4444.
Mensaje recibido: login
```

- **conectados:** lista los usuarios que están conectados en ese momento al servidor:

```
Seleccione una Opcion: conectados

*Cliente: conectados

*Servidor: Lista de usuarios: » Sergio
```

- **Logout:** Cierra la sesión del usuario y quita al usuario de la lista de personas conectadas.

```
Seleccione una Opcion: logout

*Cliente: logout

*Servidor: Se Ha Cerrado la Sesion
```

```
o sergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$
  er
  Puerto abierto: 4444.
  Mensaje recibido: login
  Mensaje recibido: conectados
  Mensaje recibido: logout
```

```
*Cliente: logout

*Servidor: Se Ha Cerrado la Sesion

Seleccione una Opcion: conectados

*Cliente: conectados

*Servidor: Lista de usuarios:

Seleccione una Opcion:
```

- **historial:** Todos los usuarios que se han conectado al servidor:

```
*Cliente: logout

*Servidor: Se Ha Cerrado la Sesion

Seleccione una Opcion: login
Nombre: Marcos

*Cliente: Marcos

*Servidor: Ha Iniciado Sesion

Seleccione una Opcion: historial

*Cliente: historial

*Servidor: Historial de Usuarios: » Sergio » Marcos

Seleccione una Opcion: [
```

```
o sergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$
er
Puerto abierto: 4444.
Mensaje recibido: login
Mensaje recibido: conectados
Mensaje recibido: logout
Mensaje recibido: login
Mensaje recibido: login
Mensaje recibido: historial
```

- **Comando incorrecto:** Al introducir un comando diferente a los establecidos el servidor responde con el mensaje de Comando no reconocido.

```
*Cliente: otro

*Servidor: Comando Desconocido

Seleccione una Opcion:
```

```
o sergio@sergio-Aspire-E5-573:~/Documentos/MultiServerTCP$
er
Puerto abierto: 4444.
Mensaje recibido: login
Mensaje recibido: conectados
Mensaje recibido: logout
Mensaje recibido: login
Mensaje recibido: historial
Mensaje recibido: logout
Mensaje recibido: conectados
Mensaje recibido: otro
```

Código del cliente:

```
J TCPMultiServer.java M
                         J TCPClient.java X
           public static void main(String[] args) throws IOException {
                PrintWriter out = null;
                BufferedReader in = null:
                    unSocket = new Socket("localhost", 4444);
                    out = new PrintWriter(unSocket.getOutputStream(), true);
                    in = new BufferedReader(new InputStreamReader(unSocket.getInputStream()));
                    System.err.println("Host desconocido");
                    System.exit(1);
                catch (IOException e) {
                    System.err.println("Error de I/O en la conexion al host");
                    System.exit(1);
                BufferedReader stdIn = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
                String fromServer;
                String fromUser;
                while ((fromServer = in.readLine()) != null) {
                                                                                                                        I
                    System.out.println("\n*Servidor: " + fromServer);
                    System.out.print("\nSeleccione una Opcion: ");
fromUser = stdIn.readLine();//lee del usuario
                         if (fromUser.equals("login")) {
                             out.println("login");//envia al servidor
fromServer = in.readLine();//lee del servidor
                             if (fromServer.equals("login")) {
   System.out.print("Nombre: ");
                         out.println(fromUser);
```

Código del hilo del servidor:

```
J TCPMultiServer.java M X J TCPClient.java
         public void ejecutar() throws IOException {
                   System.exit(1);
              System.out.println("Puerto abierto: 4444.");
              while (listening) {
                  TCPServerHilo hilo = new TCPServerHilo(serverSocket.accept(), this);
                  hilosClientes.add(hilo);
                  hilo.start();
              serverSocket.close();
          Run|Debug
public static void main(String[] args) throws IOException, ExecutionException, InterruptedException {
              TCPMultiServer tms = new TCPMultiServer();
                   RedisFuture<Long> existsFuture = asyncCommands.exists(...keys:"usuarios");
                  Long existsCount = existsFuture.get();
                   if (existsCount > 0) {
                      tms.usuarios = asyncCommands.lrange(key:"usuarios", start:0, -1).get();
                   } else {
                       tms.usuarios = new ArrayList<>();
                   tms.ejecutar();
                  if (tms.usuarios.isEmpty() == false) {
    asyncCommands.lpush(key:"usuarios", tms.usuarios.toArray(new String[0])).get();
                  e.printStackTrace(); // Manejo básico de excepciones
                   redisClient.shutdown(); // Asegurarse de cerrar la conexión a Redis
```

```
J TCPMultiServer.java M
                          J TCPServerHilo.java X J TCPClient.java
       You, hace 2 horas | 1 author (You)
public class TCPServerHilo extends Thread {
           private Socket socket = null;
            public TCPServerHilo(Socket socket, TCPMultiServer servidor ) {
                this.servidor = servidor;
           public void run() {
                     PrintWriter out = new PrintWriter(socket.getOutputStream(), true);
                     BufferedReader in = new BufferedReader( new InputStreamReader( socket.getInputStream() ) );
                     out.println("Bienvenido!");
                     String inputLine, outputLine;
String user = null;
                     while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
   System.out.println("Mensaje recibido: " + inputLine);
                          //to-do: utilizar json
if (inputLine.equals("Bye")) {
                              outputLine = "Usted apago el hilo";
                              if (user != null) {
                          } else if (inputLine.equals("Terminar todo")) {
       .
                              servidor.listening = false;
                                   servidor.conectados.remove(user);
                              outputLine = "Usted apago todo";
                              System.out.println(outputLine);
                                                                                         I
                              out.println("login");//envia al cliente
String nombre = in.readLine();//lee del cliente
                              if (false == servidor.conectados.contains(nombre)) {//pregunta si es que existe otro user
                                   servidor.conectados.add(nombre);
```

9

```
J TCPServerHilo.java ★ J TCPClient.java
String nombre = in.readLine();//lee del cliente
                           if (false == servidor.conectados.contains(nombre)) {//pregunta si es que existe otro user
                               servidor.conectados.add(nombre);
                               user = nombre;
outputLine = "Ha Iniciado Sesion";
if (false == servidor.usuarios.contains(nombre)){
                               outputLine = "El Usuario ya Existe";
                       } else if (inputLine.equals("logout")) {
                           servidor.conectados.remove(user);
                       } else if (inputLine.equals("conectados")) {
                           while (iter.hasNext()) {
                       } else if (inputLine.equals("historial")) {
                          outputLine = "Historial de Usuarios: ";
Iterator<String> iter = servidor.usuarios.iterator();
                           while (iter.hasNext()) {
                               outputLine = outputLine + " » " + iter.next();
                       out.println(outputLine);
                  out.close();
                                                                                             I
                   System.out.println("Finalizando Hilo");
                  e.printStackTrace();
```