

# Electiva: Programación Web - Frontend

## Trabajo Práctico: Segundo Parcial.

Prof.: Ing. Gustavo Sosa Cataldo

Este trabajo involucra la implementación de una app de un carrito de compras utilizando una de estas tecnologías de desarrollo de aplicaciones móviles:

- Android nativo (Java/Kotlin en Android Studio)
- iOS nativo (swift en XCode)
- Flutter
- React Native

Entrega del TP:

- Lunes 04/11 (día del segundo parcial).

### Grupos de alumnos

Los grupos serán de 5 alumnos como máximo, uno de los cuales estará identificado como el Líder del Proyecto (Project Leader), quien tendrá la obligación de tratar todos los temas concernientes a este trabajo con el cliente (profesor).

### Observaciones

- 1) Debe ser desarrollado en una de las tecnologías listadas mas arriba
- 2) Para el día de la entrega y defensa del TP deben estar presentes TODOS los integrantes del grupo, y el que no esté presente se llevará ausente.
- 3) No se utilizará ninguna API (de manera a alivianar el desarrollo sin agregar dificultad al trabajo), es decir todo en memoria nada más (storage por ej o si quieren utilizar alguna base de datos tipo firebase no hay inconvenientes, también pueden usar json server que es para emular apis)
- 4) El código fuente debe compartirse con el profesor mediante GITHUB o GITLAB (mi usuario en ambos repos es sosacataldo@gmail.com).
  - a. Además de todos los fuentes, debe adjuntarse un manual de implementación que detalle paso a paso cómo realizar el despliegue de la aplicación.

## Enunciado: App de carrito de compras

Se requiere la implementación de un sistema que permita la compra de productos desde la app. Los módulos a desarrollar son los siguientes:

### 1) Administración de categorías

Este módulo contempla la administración (CRUD) de proveedores

Campos: **idCategoria**, **nombre**

La pantalla de listado debe filtrarse por nombre.

### 2) Administración de productos

Este módulo contempla la administración (CRUD) de los productos que se pueden comprar desde la app

Campos: **idProducto**, **nombre**, **idCategoria** (indica a qué categoría pertenece el producto), **precioVenta**

La pantalla de listado debe filtrarse por nombre y categoría

### 3) Módulo de venta

Este es el módulo principal de venta. Al ingresar a la app debe mostrar esta pantalla como pantalla principal de inicio.

Campos a almacenar:

Cabecera: **idVenta**, **fecha**, **idCliente** (indica el cliente que realiza la operacion), **total**

Detalle: **idVenta** (indica a qué venta pertenece), **idDetalleVenta**, **idProducto**, **cantidad**, **precio** (este campo se copia porque después pueden cambiarse el valor de precio de venta y no debe alterar el valor en el detalle de las ordenes existentes)

La pantalla debe proveer las siguientes funcionalidades:

- buscador de productos (por nombre, categoría)
- al seleccionar un producto, se puede agregar al carrito con su respectiva cantidad (una lista que almacene los productos que se van acumulando en el pedido)
- ver el carrito: permite ver los productos acumulados hasta el momento
- finalizar la orden (esta acción se puede disparar desde el carrito):
  - solicita al usuario su número de cédula, nombre, apellido (en caso de no existir ningún cliente con esa cédula, se lo registra en un repositorio de clientes: **idCliente**, **cedula**, **nombre**, **apellido**)
  - finaliza la orden (almacenando todos los valores en la cabecera y detalle correspondiente)

### 4) Módulo de consultas de venta

Este es el módulo donde se pueden ver las ventas registradas en la app.

La pantalla debe mostrar el listado de ventas, pudiendose filtrar por fecha, cliente (popup o ir a una nueva actividad para buscar el cliente por nombre, apellido, cédula):

- fecha del pedido
- total
- cliente

Al hacer clic (touch) sobre un elemento debe llevar a una nueva actividad para ver los productos de la orden (nombre del producto, no mostrar IDs), precio y su cantidad