

PROPUESTA DE JUEGO DE MATEMATICAS BASICAS PARA ADULTOS MAYORES, DE 60 A 70 AÑOS

LA TIENDITA

Equipo de desarrollo:

- Marcos Ruíz González

Resumen:

Este juego, busca servir como apoyo para ejercitar el calculo mental y la memoria de trabajo en adultos mayores. Mediante diversos niveles en los cuales tendra que poner en practica el uso de sumas y multiplicaciones de cantidades.

Objetivos del juego:

- Practicar los conceptos matematicos basicos mediante diversos niveles interactivos y divertidos
- Motivar a los adultos mayores a mantener en constante trabajo la memoria y la capacidad matematica.

Caracteristicas principales del juego:

- El juego será desarrollado en Python, utilizando librerías gráficas como Pygame para implementar los gráficos, la música y los efectos de sonido.
- Diseño amigable
- Cada nivel del juego estará diseñado para incrementar su dificultad conforme el adulto vaya avanzando

- El juego contara con dos modos de juego, el modo normal y el modo contrareloj. El modo normal consistira en que el usuario tenga todo el tiempo que desee para contestar mientras que el modo contrareloj les pondra un tiempo limite para responder.
- En ambos modos de juego se contara con un puntaje que dependerá de cuantos aciertos obtenga el usuario.
- El juego estará diseñado con instrucciones claras e interfaces sencillas para que sea facil de utilizar y jugar.

Contenido y mecanicas del juego:

El juego consiste en mostrar un lista de articulos al usuario, junto con sus precios. Para posteriormente pedirle al usurio que seleccione el total a pagar en compras de 2, 3 o hasta 4 articulos. En los primeros niveles serán sumas de dos articulos, pero conforme vaya avanzando aumentara la cantidad de articulos. Tambien practicando el uso de multiplicaciones, preguntandole al usuario el costo total de varias unidades de un mismo articulo.

El usuario podra acumular puntos mediante sus respuestas correctas para intentar alcanzar el puntaje maximo. El juego guardará el puntaje mas alto conseguido por el usuario.

Plan de desarrollo:

1. Investigacion y diseño: Se investigaran diversas maneras de implementar los conceptos matematicos basicos que se desean añadir al juego, y se diseñará la mecanica del juego.
2. Programacion: El juego se programará en Python utilizando diversas librerías como Pygame para la realizacion de la interfaz grafica.
3. Pruebas y ajustes: Se realizarán diversas pruebas y ajustes para asegurar la calidad y efectividad del juego.

4. Lanzamiento y promoción: Se realizará un video promocional sobre el juego y se mostrará a revision tanto el juego como el video para futura aprobacion.

Pantallas ejemplo



Conclusiones:

Con este juego de matematicas basicas, esperamos poder apoyar a los adultos mayores a reducir la degradacion cognitiva con un juego entretenido y amigable. Con un diseño agradable a la vista.