

5_1 EJEMPLOS DE CONTENIDO INTERACTIVO

ICOMOON

Fuente de iconos: <https://icomoon.io/>

1. Ir a IconPacks → IcoMoon App →
 2. Seleccionar el icono
 - a) Crear enlace online (pero solo dura 24 horas) y copiar el link
 - b) Generar svg y descargarlo. Opciones:
- 2.b.a) Linkar la imagen descargada (svg)

```
 Camara1
```

2.b.b) Generar el icono en el html copiando el texto que viene en demo.html

```
<svg>
  <defs>
    <symbol id="icon-camera">
      <path d="M9.5 19c0 3.59 2.91 6.5 6.5 6.5s6.5-2.91 6.5-6.5-2.91-6.5-6.5-6.5 2.91-6.5 6.5zM30 8h-7c-0.5-2-1-4-3-4h-8c-2 0-2.5 2-3 4h-7c-1.1 0-2 0.9-2 2v18c0 1.1 0.9 2 2 2h28c1.1 0 2-0.9 2-2v-18c0-1.1-0.9-2-2-2zM16 27.875c-4.902 0-8.875-3.973-8.875-8.875s3.973-8.875 8.875-8.875c4.902 0 8.875 3.973 8.875 8.875s-3.973 8.875 8.875 8.875zM30 14h-4v-2h4v2z"/></path>
    </symbol>
  </defs>
</svg>
```

<svg>: Para indicar que se va a trabajar con gráficos vectoriales

<defs>: Para definir un elemento que se utilizará más tarde

<symbol> con id. Se utilizará para definir/dibujar dentro el elemento en base al parámetro Path (https://www.w3schools.com/graphics/svg_path.asp)

El id se utilizará después con la etiqueta use xlink:href

```
<svg class="icon icon-camera"><use xlink:href="#icon-camera"></use>
</svg>
```

AWESOME

Descargar: <https://fontawesome.com/start>

Linkar la fuente: <link href="/your-path-to-fontawesome/css/all.css" rel="stylesheet"> <!--load all styles -->

ANIMATE

1. Linkar librería
 - a) Descargar y linkar después animate.min.css
 - b) Linkar la librería: <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/animate.css/4.1.1/animate.min.css"/>
2. Elegir el efecto y aplicar la clase a la etiqueta. Siempre poner previamente la clase animate__animated

```
<p class="animate__animated animate__bounce"> Animate</p>
```

FANCY BOX

1. Html válido
2. Descargar si se quiere desde: <http://fancyapps.com>
3. Incluir los fichero js

```
<script  
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/jquery@3.5.1/dist/jquery.min.js">  
</script>
```

```
<script  
src="https://cdn.jsdelivr.net/gh/fancyapps/fancybox@3.5.7/dist/jque  
ry.fancybox.min.js"></script>
```

4. Linkar librería fancy

```
<link rel="stylesheet"  
href="https://cdn.jsdelivr.net/gh/fancyapps/fancybox@3.5.7/dist/jquery.fancybox  
.min.css" />
```

IMÁGENES Y VIDEOS

5. Crear un elemento enlace <a>

- a) Elemento único. Abre un cuadro con la imagen

```
<a data-fancybox href=""></a>
```

- b) Galería de imágenes. Se enlazan en una galería con flechas que pasan las imágenes.

- Deben tener el mismo atributo data-fancybox
- La imagen en miniatura en la etiqueta img. La imagen grande en el href del a
- Se puede controlar la altura y anchura con los atributos data-width y data-height. De no ser así sacará el tamaño original.

```
<!-- Crear galería de imagenes con el mismo data-fancybox-->  
<a data-fancybox="galeria" href="Ejemplo1/img/arbol2.jpg" data-width="2048"></a>  
<a data-fancybox="galeria" href="Ejemplo1/img/arbol3.jpg" data-width="2048" data-height="1365"></a>  
<a data-fancybox="galeria" href="Ejemplo1/img/arbol4.jpg"></a>  
<a data-fancybox="galeria" href="Ejemplo1/img/arbol5.jpg"></a>  
<a data-fancybox="galeria" href="Ejemplo1/img/arbol6.jpg"></a>
```

ELEMENTO INLINE

6. Crear un elemento inline (un cuadro que salta)
 - 6.1 Crear un elemento oculto (con display:none) con un id
 - 6.2 Crear el enlace que lo lanzará referenciando a su id en data-src

```
.....  
<div style="display: none;" id="oculto">  
  <h2>Hola </h2>  
  <p>Utilizando Fancy Box</p>  
</div>  
<a data-fancybox data-src="#oculto" href="javascript:;">  
  Lanza el fancybox  
</a>
```

OWL CAROUSEL

UD5_1

1. Incluir css:

```
<link rel="stylesheet" href="owlcarousel/owl.carousel.min.css">
<link rel="stylesheet" href="owlcarousel/owl.theme.default.min.css">
```

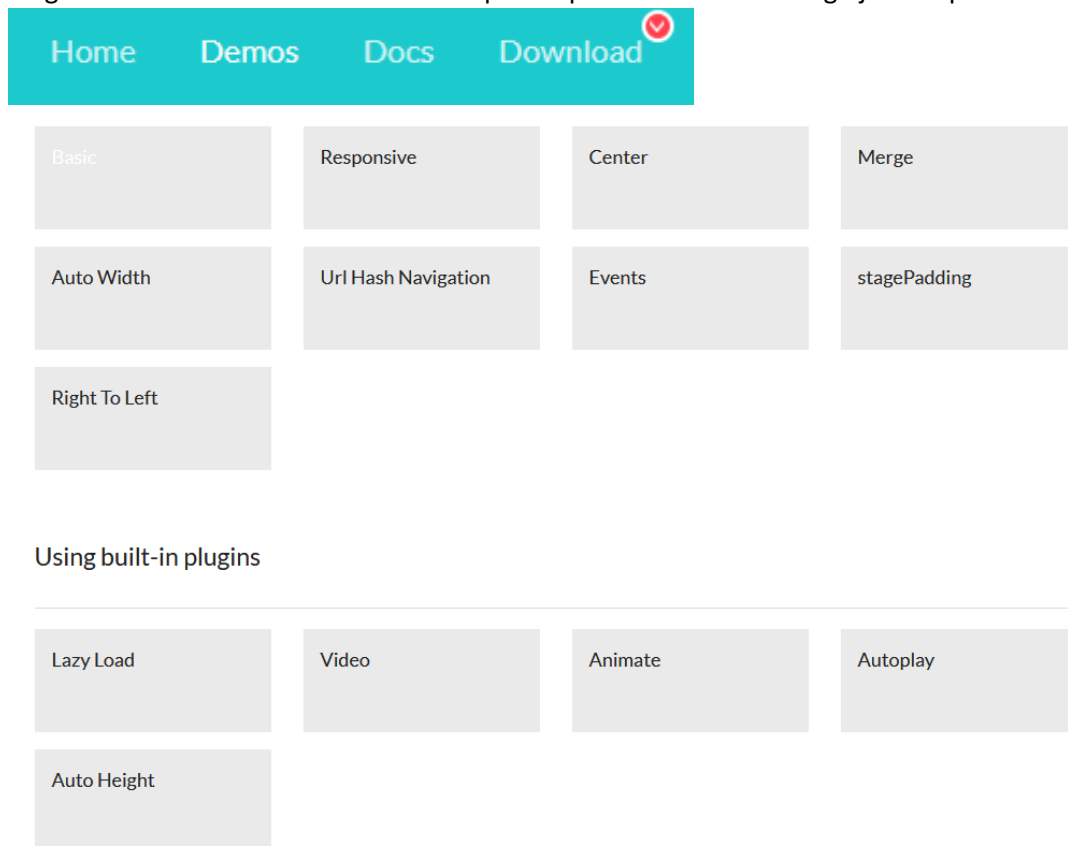
2. Incluir JS en el footer

```
<script src="jquery.min.js"></script>
<script src="owlcarousel/owl.carousel.min.js"></script>
```

3. Crear en el html los divs/img que utilizarás para el carrousel

```
<div class="owl-carousel">
  <div> IMAGEN1 </div>
  <div> IMAGEN2</div>
  <div> IMAGEN3</div>
  <div> IMAGEN4</div>
  <div> IMAGEN5</div>
  <div> IMAGEN6</div>
</div>
```

4. Elegir de la web de Demos el carrousel que se quiere e incluir el código javascript



Setup

```
$('.owl-carousel').owlCarousel({  
  loop:true,  
  margin:10,  
  nav:true,  
  responsive:{  
    0:{  
      items:1  
    },  
    600:{  
      items:3  
    },  
    1000:{  
      items:5  
    }  
  }  
})
```

html

```
<div class="owl-carousel owl-theme">
```

```
<div class="owl-carousel owl-theme">  
  <div></div>  
  <div> </div>  
  <div>  </div>  
  <div>  </div>  
  <div>  </div>  
  <div></div>  
</div>
```



```
<script src="/Ejemplo1/OwlCarousel2-2.3.4/OwlCarousel2-2.3.4/src/js/owl.carousel.js"></script>
<script type="text/javascript">
    $('owl-carousel').owlCarousel({
        loop:true,
        margin:10,
        nav:true,
        responsive:{
            0:{
                items:1
            },
            600:{
                items:3
            },
            1000:{
                items:5
            }
        }
    })
</script>
```

NORMALIZE

Fichero que normaliza el estilo en todos los navegadores (para evitar fuentes, tamaños, paddings, etc. diferentes). Armoniza la visualización inicial de los navegadores y corrige algunos errores.

1. Descargar el fichero desde su [página oficial](#) y colocarlo en la carpeta de nuestra web.
2. Linkarlo antes de cualquier otro estilo: `<link rel="stylesheet" href="normalize.css" />`

SWIPER

1. Ir a la página [Swiper Demos \(swiperjs.com\)](http://swiperjs.com) y elegir el carrousel que queremos.
2. Descargar/Copiar el código
3. Linkar el estilo de swiper: `<link rel="stylesheet" href="../package/swiper-bundle.min.css">`

MODERNIZR

Es una librería JavaScript que nos permite conocer la compatibilidad del navegador con tecnologías **HTML5** y **CSS3**, lo que nos permitirá desarrollar sitios web que se adapten a las capacidades cada navegador.

Modernizr se ejecuta automáticamente, solo con incluir la librería dentro de la página HTML.

1. Desde la página de descargas de Modernizr, una vez que sepamos qué funcionalidades vamos a usar y por lo tanto necesitamos detectar, nos permite construir **una versión personalizada que contenga tan solo las funciones deseadas**, con lo que

minimizaremos el tamaño del archivo que necesitarán descargar los visitantes de nuestra web

2. Linkar la librería:

a) Modo local (descargado)

```
<script type="text/javascript" src="modernizr-latest.js"></script>
```

b) Online (pueden estar más desactualizados):

```
<script type="text/javascript" src="//cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/modernizr/2.8.3/modernizr.min.js"></script>
```

3. Añadir al html la etiqueta no-js.

```
<html class="no-js">
```

Al ejecutarse Modernizr, si el navegador soporta JavaScript, se reemplazará "no-js" por "js"

4. Modernizr no sólo cambia no-js por js sino que además incluye en la lista de clases los nombres de cada una de las características que ha conseguido detectar. De esta manera, la etiqueta <html> en tiempo de ejecución presentará un aspecto similar a este:

```
<html class="js canvas canvastext no-geolocation rgba hsla multiplebgs borderimage  
borderradius boxshadow opacity cssanimations csscolumns cssgradients cssreflections  
csstransforms csstransforms3d csstransitions video audio localstorage  
sessionstorage webworkers applicationcache fontface">
```

Las características soportadas simplemente se indican por su nombre, mientras que las no soportadas llevan el prefijo no-

Ejemplo:

```
<head>  
[...]  
<style type="text/css">  
  #content {  
    background: yellow;  
    border: 3px outset red;  
    padding: 20px;  
  }  
  .borderradius #content {  
    border: 1px solid green;  
    -webkit-border-radius: 10px;  
    -moz-border-radius: 10px;  
    border-radius: 10px;  
  }  
</style>  
</head>  
<body class="no-js">  
  [...]  
  <div id="content">  
    [...]  
  </div>  
  [...]  
</body>
```

- El cuerpo de la página contiene un <div> al que queremos aplicarle un reborde con las esquinas redondeadas. Podríamos simplemente añadir en el estilo la propiedad `border-radius`, y se despreciaría en caso de que el navegador no la soportase. Pero lo que no conseguiríamos de esa manera es cambiar el color o el grosor del borde en aquellos casos en los que no se pueda redondear.
- En cambio, con Modernizr podemos añadir un segundo estilo basado en la clase `borderradius` que Modernizr añadió al <html> y por tanto fue heredado por el <div>. En ese segundo estilo, cambiamos las propiedades del borde del <div>

Resultado:



PARALLAX

Parallax: efecto de desplazamiento que podemos dar a los elementos de un sitio web al ir bajando en la página.

Ejemplos:

- http://falconmasters.com/demos/parallax_sencillo/
- <http://matthew.wagerfield.com/parallax/>
- <https://www.madwell.com/>
- <https://francescricart.com/efecto-parallax-mediante-propiedades-de-background/>
- <https://pixonauta.com/efecto-parallax-css/>
- [https://javiniguez.com/como-crear-un-efecto-parallax-con-css/#Crea impacto en tu pagina de inicio con un efecto parallax con CS S](https://javiniguez.com/como-crear-un-efecto-parallax-con-css/#Crea_impacto_en_tu_pagina_de_inicio_con_un_efecto_parallax_con_CS_S)

Recursos:

- JQuery: <http://code.jquery.com/jquery-latest.js>
- Texturas: [6 Sitios web donde conseguir texturas para tu sitio web](#)

Códigos:


Ejemplos.rar


Ejemplo1.rar

 Ejemplo_Parallax_montañas_transformif
 Ejemplo-Parallax-SIMPLE-JQUERY.rar