

UD 1_1: HERRAMIENTAS WEB

HERRAMIENTAS WEB

En la actualidad son muchas las herramientas que pueden utilizarse para facilitar tareas relacionadas con la planificación, diseño, desarrollo y mantenimiento de sitios web. El diseñador web no suele partir de cero, sino que se apoya en estas herramientas para desarrollar un sitio, ahorrando esfuerzo y focalizándolos en aspectos menos automatizables.

Algunos grupos de aplicaciones útiles para abordar el desarrollo para la Web serían los siguientes:

- **General:** se incluirían en este grupo aquellos programas cuya utilidad es de interés general y de uso no solo exclusivo para los desarrolladores. Podrían incluirse en este apartado navegadores, herramientas software que faciliten realizar labores de planificación, tratamiento de imágenes o transferencia de ficheros (clientes FTP).
- **Diseño:** serían aquellos programas útiles para diseñar páginas web. Diseño web y diseño en general. Dentro de estos programas, existen programas comerciales, no comerciales y programas que permiten hacer prototipos iniciales para discutir distintas posibilidades de diseño antes de llevar esos diseños a su programación final. Ejemplos de este tipo de programas podrían ser Balsamiq Mockups.
- **Editores:** son programas para la edición de código HTML, CSS y JavaScript, que ofrecen ayudas visuales específicas para construir webs. Ejemplos de ellos podrían ser Dreamweaver de Adobe, Sublime, Visual Studio Code,... aunque cualquier editor de textos, serviría.
- **Validadores:** programas que facilitan la comprobación del código, la mayoría de los editores tienen extensiones que permiten estas validaciones de manera sencillas. De todas formas, en la página del W3C podemos encontrar validadores para HTML y para CSS.

VISUAL STUDIO CODE

Nosotros vamos a usar Visual Studio Code, en este programa se pueden agregar diversas extensiones para simplificar nuestro trabajo:

- Autoprefixer
- Emmet Live
- Scss-to-css
- W3C Web Validator
- ...

EMMET

Manual Emmet: <https://docs.emmet.io/cheat-sheet/>

Emmet es un complemento que ya viene integrado en VSCode que aumentó la velocidad cuando hay que codificar páginas HTML y CSS.

Consiste en disponer ciertos caracteres y que el editor VSCode nos sugiera una cadena que sustituya dichos caracteres.

Inicio de utilización en VsCode:

1. Crear un archivo vacío llamado 'pagina1.html'
2. Dentro del editor escribamos el carácter '!''
3. Luego si presionamos la tecla "Enter" se sustituye el carácter '!' por el código:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>
    </body>
</html>

```

USO DE EMMET EN HTML

Sintaxis	Resultado	Descripción
p>	<p><p>	Agrega la etiqueta párrafo
a>	<a><a>	Agrega la etiqueta Enlace
div>p>	<div> <p></p> </div>	Un párrafo dentro de un contenedor
H1+H2	<H1></H1> <H2></H2>	Título y subtítulo independientes. Se ocupa agregando el símbolo + después de cada etiqueta.
option>*5	<option></option> <option></option> <option></option> <option></option> <option></option>	Multiplica las etiquetas dependiendo de la cantidad que se ponga. Para ello utilice el símbolo *
div>(header>h1+p>)	<div> <header> <h1></h1> <p></p> </header> </div>	Utilice signos de agrupación para utilizar etiquetas dentro de otras.
div#menu	<div id="menu"></div>	Utilice el comodín # y el nombre de id para asignarlo a una etiqueta HTML
div.menu	<div class="menu"></div>	Utilice el punto y el nombre de la clase para asignarlo a una etiqueta HTML.
div.menu.naranja	<div class="menu naranja"></div>	Puede agregar más de una clases a una etiqueta HTML

meta:utf	<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />	Importante etiqueta para la codificación de caracteres de una página Web.
meta:vp	<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0" />	Importante etiqueta para habilitar la escala en dispositivos móviles.
form:post	<form action="" method="post"></form>	Etiqueta muy útil para el manejo de formularios dentro de una Web
input:text	<input type="text" name="" id="">	Cuadro de texto en un formulario Web
input:password	<input type="password" name="" id="" />	Cuadro de texto utilizado para contraseñas
input:checkbox	<input type="checkbox" name="" id="" />	Elemento de opciones con cheques.
html:5	<!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8" /> <title>Document</title> </head> <body> </body> </html>	Estructura básica de una Web en HTML5

Ejemplo:

div#page>div.logot+ul#navigation>li*5>a

Se expande en:

```

<div id="page">
  <div class="logo"></div>
  <ul id="navigation">
    <li><a href=""></a></li>
    <li><a href=""></a></li>
    <li><a href=""></a></li>
    <li><a href=""></a></li>
    <li><a href=""></a></li>
  </ul>
</div>

```

Mismo nivel | Repite 5 veces el elemento |