

	NOMBRE:	FECHA:
	APELLIDOS:	
	MÓDULO DWES MULTI3 - UD5 Patron MVC	Enero 2026

Transformación MVC de la Aplicación PHP de Pedidos

Debes transformar tu aplicación web de pedidos siguiendo el patrón MVC.

El carro de la compra debes implementarlo usando POO, es decir, ahora a la variable de sesión `$_SESSION['carrito']` tienes que añadir objetos y no el índice del producto.

Para ello ten en cuenta que tendrás que:

- 1) Generar una estructura de directorios MVC con un frontal en la raíz del proyecto (`index.php` a `/`). Toma el patrón MVC que tienes en el aula virtual.
- 2) Describir las rutas de acceso a las pantallas que nos interesan vía URL y el frontal
- 3) Crear el controlador/controladores específicos para atender a las rutas
- 4) Crear el modelo al que llamará el/los controlador/es: entidades y métodos de acceso antes de renderizar las vistas
- 5) Crear las vistas que serán pintadas mediante llamadas de los controladores
- 6) Haz uso de **namespace** en el MVC "Acme\IntranetRestaurante" como base.
 - 6.1) Haz uso del **namespace** en el MV "tusiniciales\Tools" para tus herramientas.
- 7) Integra composer en el proyecto para hacer uso de `phpmailer`, y `phpunit` (Genera los test con Github Copilot o similar)

NOTA: el enrutamiento seguid estos paths. Ten en cuenta que el `.htaccess` del MVC se renombra el punto de entrada único de `index.php` a `/`:

Para mostrar el formulario del login

`/Paginas/login`

Para validar el formulario del login (se pasa por post user y password)

`/Restaurante/login`

Para mostrar las categorías

`/Categoria/categorias`

 IES COMERCIO	NOMBRE:	FECHA:
	APELLIDOS:	
	MÓDULO DWES MULTI3 - UD5 Patron MVC	Enero 2026

Para mostrar los productos de la categoria de primary key X

/Categoria/listar/X

Para mostrar el carrito

/Carrito/listar

Para agregar un producto al carrito (por post unidades y pk)

/Carrito/agregar

Para actualizar un producto del carrito (por post unidades y pk)

/Carrito/actualizar

Para generar el pedido final

/Pedido/crear

Para cerrar sesión

/Restaurante/logo
ut