BREAKPOINTS

[MANUAL]

MARCOS REBOUCAS DUARTE DA SILVA
CARINA PEREIRA NOVAIS



DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS — TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

BREAKPOINTS

O QUE É? COMO FUNICIONA? COMO USAR?

No desenvolvimento de software, um breakpoint serve para fazer uma interrupção ou pausa intencional no programa, é uma ferramenta importante de depuração pois permite especificar o momento da suspensão da execução, automatizando o processo, ao invés da execução passo a passo do código. Outros tipos de breakpoints podem ser usados, como a leitura ou escrita de um endereço ou área de memória específicos, um ponto específico do tempo, um evento específico (a chegada duma mensagem na rede) ou uma expressão específica (centésima passagem pela linha X do código).

Geralmente, ele é mais utilizado para adquirir conhecimento sobre o programa durante a execução. Os breakpoints auxiliam na descoberta de falhas e no funcionamento correto do programa, além de ser bem útil para monitorar regiões limitadas de código, mesmo em projetos de grande escala.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- https://en.wikipedia.org/wiki/Breakpoint#:~:text=In%20software%2 Odevelopment%2C%20a%20breakpoint,a%20program%20during%2 Oits%20execution.
- https://pt.wikipedia.org/wiki/Ponto_de_parada