BOAS PRATICAS DE PROGRAMAÇÃO

[Manual]



Boas Práticas de Programação e Codificação O QUE É? COMO SEGUIR AS BOAS PRÁTICAS?

As boas práticas de programação são coisas básicas da programação, mas que fazem toda a diferença na hora da avaliação. A codificação também faz parte das boas práticas, tendo até mais peso que um nome de um arquivo por exemplo.

As boas práticas de programação e codificação são:

- Nomear arquivos; pastas; códigos
- Indentar códigos
- Anotação

Todos os arquivos e pastas não devem ter acentos gráficos, espaços e caracteres especiais. Além de dar mais profissionalidade, dá para perceber que é um bom programador, por esses mínimos detalhes.

A endentação do código nada mais é do que organizar o código, ficando alinhado com o começo e o fim dele, ajudando muito em se localizar em todo o código.

Anotar os códigos além de organizar onde fica o que, ajuda em caso outra pessoa usar os códigos, saber se localizar ele. Para anotar, em C# usa-se "//" e "<!-- ... -->" para o html.