

UNIVERSIDADE DE SALVADOR

EDUARDO GONZAGA LIMA RA: 1272220388

VITOR PIO RA 1272220376

MARCOS RIBEIRO RA 12723116626

HERICLES SANDER DOS SANTOS CONCEICAO RA 1272226965

**RELATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETO: APLICAÇÃO WEB PARA
GERENCIAR CATÁLOGO DE JOGOS DE UM USUÁRIO**

SALVADOR, BA

SUMÁRIO

1 VISÃO GERAL.....	2
2 OBJETIVOS.....	2
3. REQUISITOS DO PROJETO.....	2
4. WIREFRAME.....	3
4.1 FIGURA 1: TELA DE LOGIN.....	3
4.2 FIGURA 2: TELA DE CADASTRO.....	3
4.3 FIGURA 3: TELA INICIAL.....	4
4.4 FIGURA 4: TELA DA BIBLIOTECA.....	5
4.5 FIGURA 5: TELA DO JOGO.....	6
4.6 FIGURA 6: TELA DE PLATAFORMA.....	7
4.7 FIGURA 7: TELA DE AJUDA.....	7
5. FIGMA.....	8
5.1 FIGURA 8: TELA DE LOGIN.....	8
5.2 FIGURA 9: TELA DE CADASTRO.....	8
5.3 FIGURA 10: TELA INICIAL.....	9
5.4 FIGURA11: TELA DA BIBLIOTECA.....	10
5.5 FIGURA 12: TELA DO JOGO.....	10
5.6 FIGURA 13: TELA DE PLATAFORMAS.....	11
5.7 FIGURA 14: TELA DE AJUDA.....	11
6. PROGRESSO DO DESENVOLVIMENTO.....	12
7.PRINCÍPIOS DE USABILIDADE UTILIZADOS.....	12

1. VISÃO GERAL

A aplicação WEB para gerenciar catálogo de jogos é uma solução para o problema de manter um registro de jogos eletrônicos. A aplicação é fácil de usar e permite que os usuários registrem seus jogos, adicione notas e categorias, e visualizem seus jogos.

2. OBJETIVOS

Mostrar como a aplicação WEB para gerenciar catálogo de jogos pode ajudar as pessoas a manter um registro de seus jogos.

- Descrever as principais funcionalidades da aplicação.
- Destacar a usabilidade da aplicação.

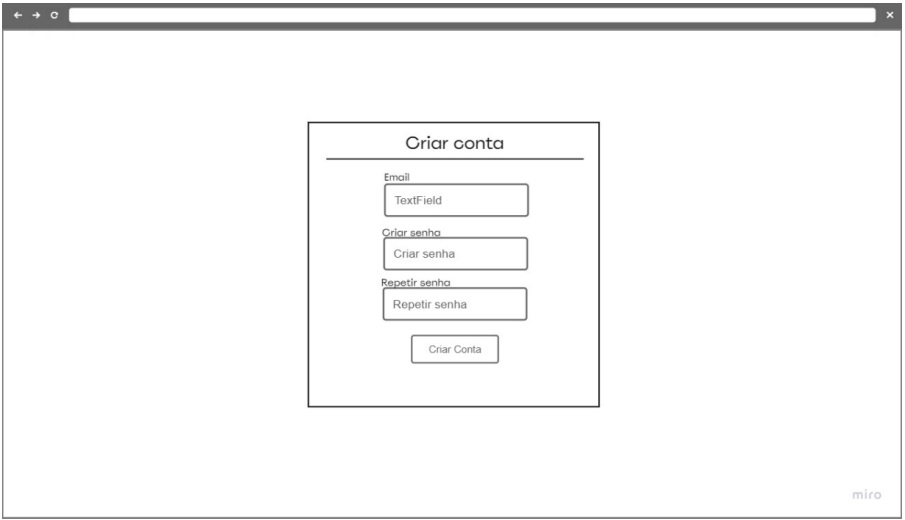
3. REQUISITOS DO PROJETO

Antes de iniciar o desenvolvimento, foram definidos os seguintes requisitos:

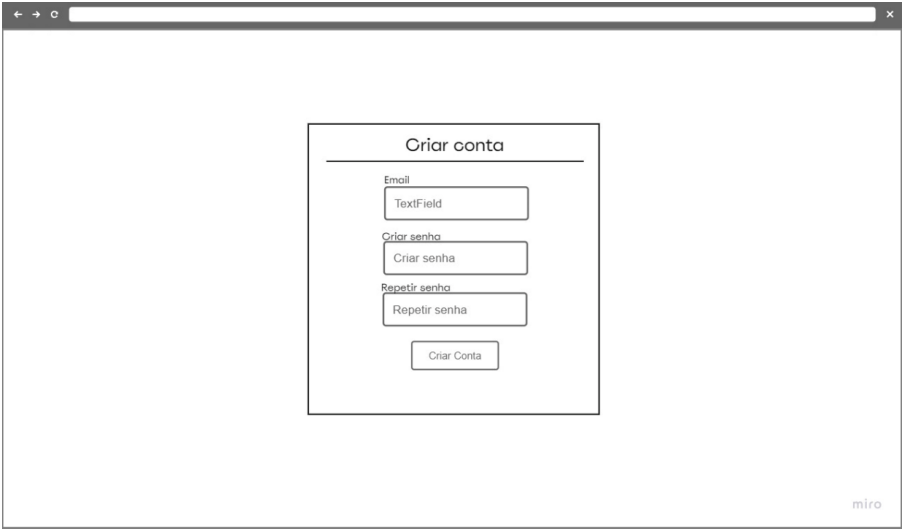
- **Páginas Web:** Desenvolver a página web com as seguintes especificações.
 - Página de login para acessar a aplicação WEB.
 - Página de cadastro na aplicação WEB.
 - Página principal de exibição da aplicação WEB.
 - Página da biblioteca onde mostra quais jogos ele possui.
 - Página de jogos para adicionar na aplicação WEB.
 - Página de acesso a plataforma principal onde estão os jogos.
 - Página de suporte ao usuário
- **Design Responsivo:** Garantir que o layout da aplicação seja responsivo para se adaptar a diferentes tamanhos de tela.
- **Estilo e Layout:** Utilizar CSS para estilizar as páginas de acordo com o design especificado.
- **Funcionalidade JavaScript:** Implementar as seguintes funcionalidades usando JavaScript:
 - Lista de funcionalidades, como validação de formulários, animações, etc.

4. WIREFRAMES

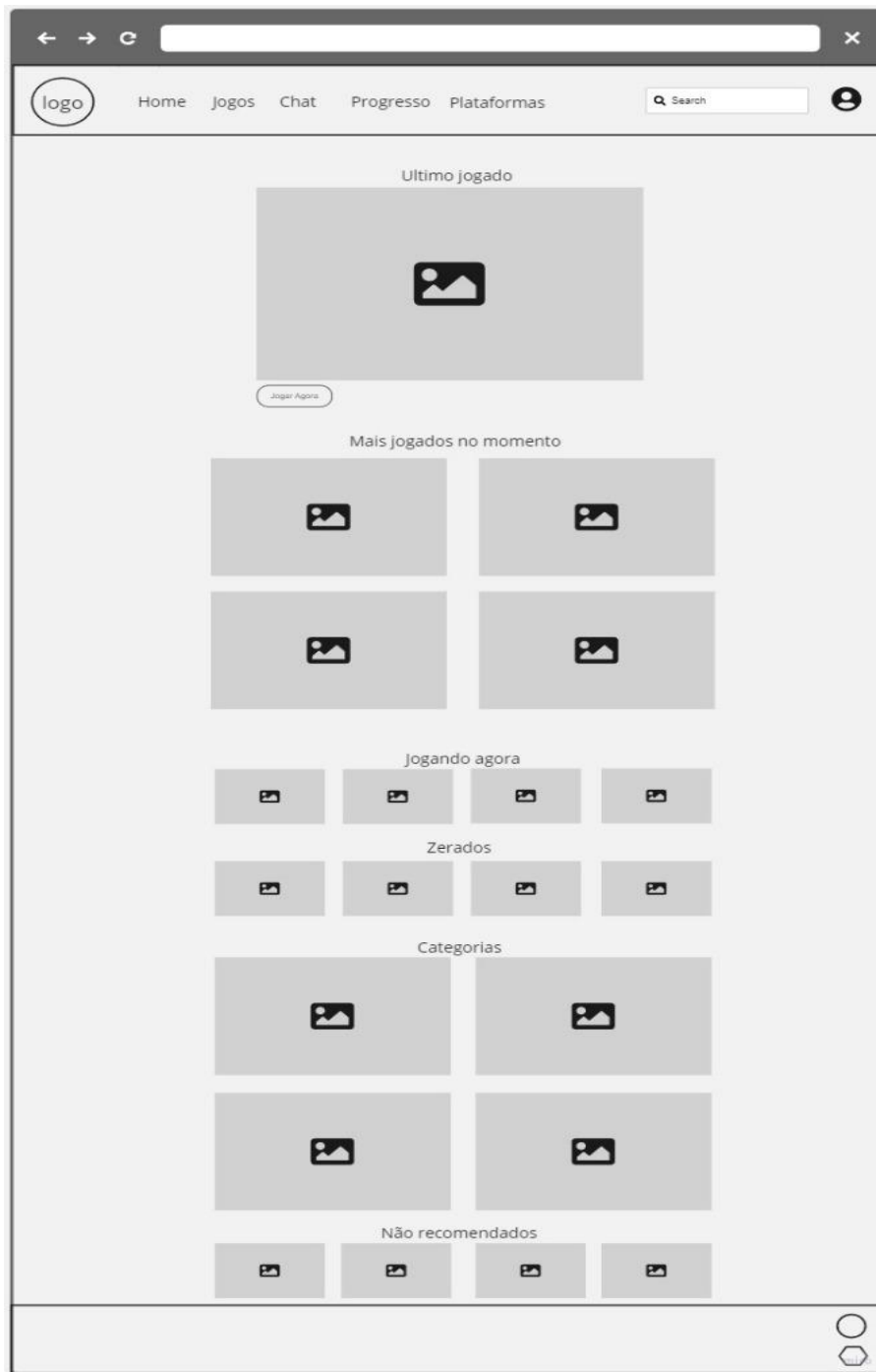
4.1 TELA DE LOGIN



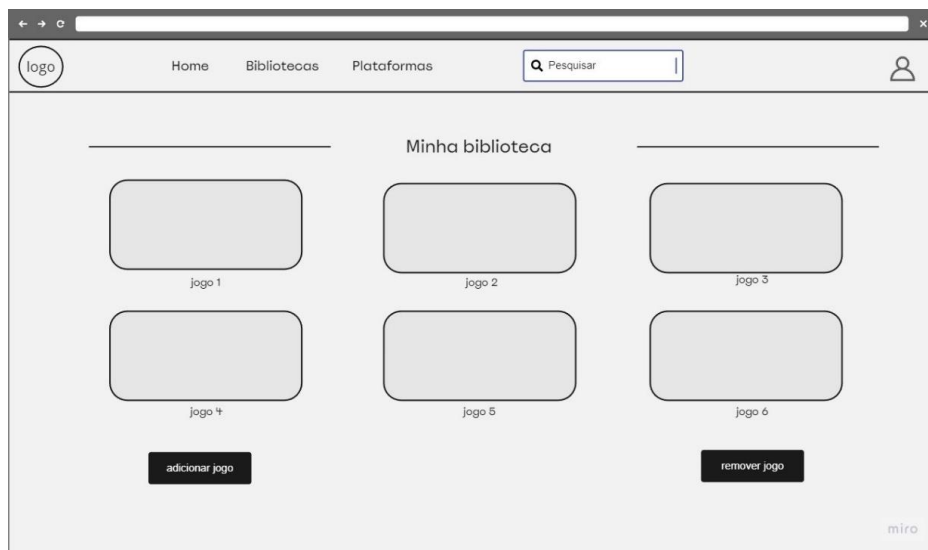
4.2 TELA DE CRIAR CONTA



1.3 TELA INICIAL



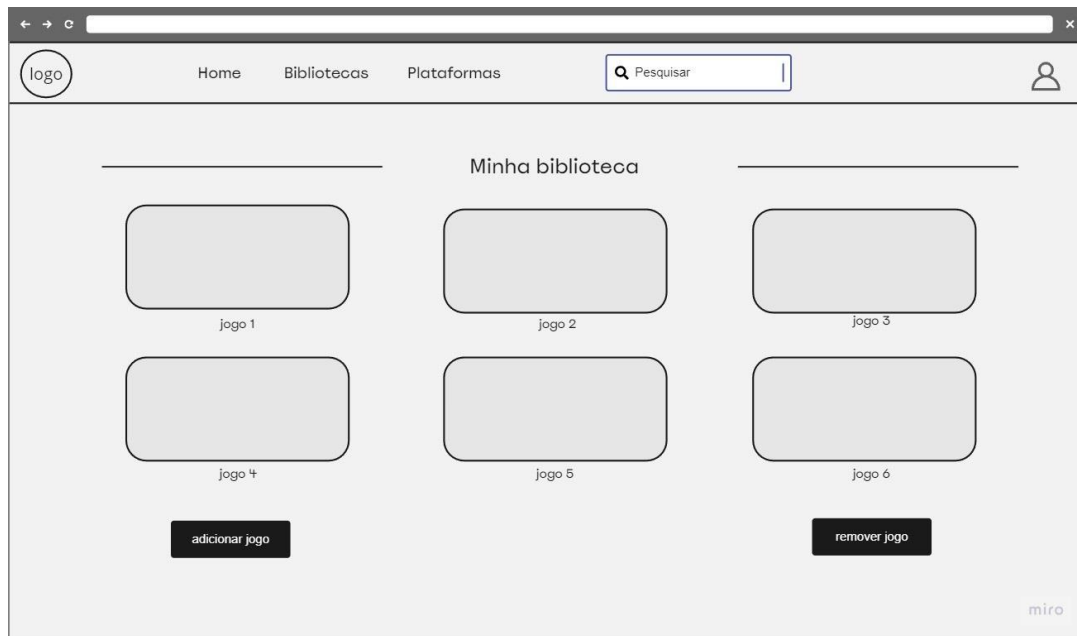
1.4 TELA BIBLIOTECA



1.5 TELA DO JOGO



1.6 TELA DE PLATAFORMAS

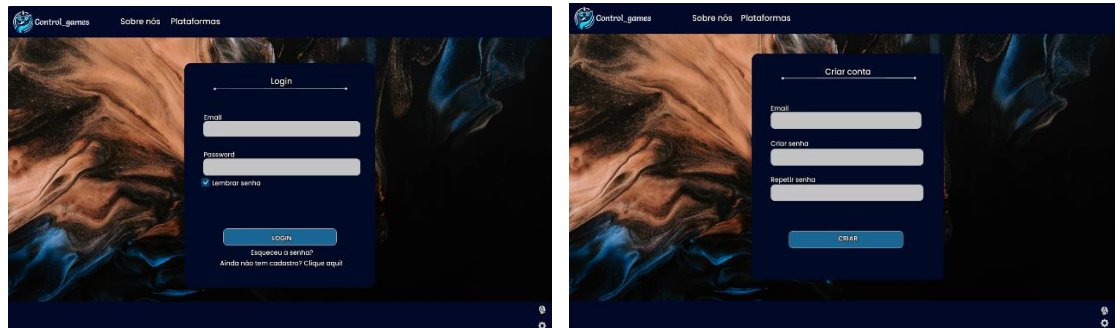


1.7 TELA DE AJUDA



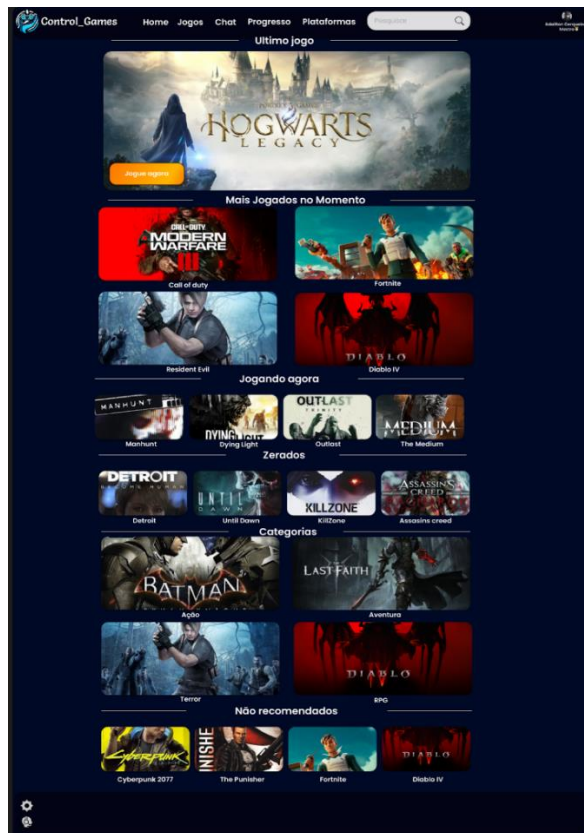
2. FIGMA

5.1 TELA DE LOGIN E CADASTRO



- Nas telas apresentadas foram utilizadas um background com uma temática escura para combinar com as cores da marca (azul marinho).
- Escolhemos colocar a tela de login e cadastro em páginas diferentes ao invés de deixar na mesma página, afim de entregar um layout mais clean e familiar para os usuários novos.
- Foram utilizadas simbolos com objetos do mundo real como o icone de configuração e ajuda para aclopar a funcionalidade do botao a imagem.

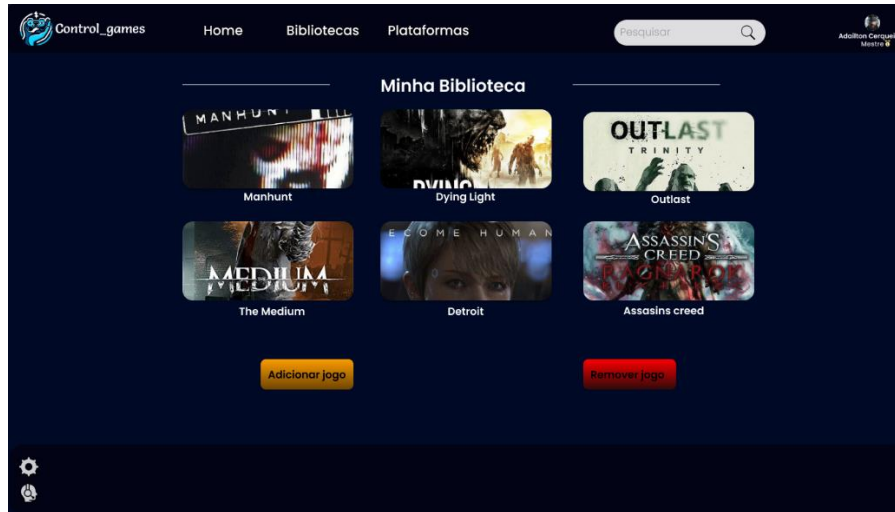
5.2 TELA INICIAL



- Na tela inicial escolhemos a mesmas cor da tela de cadastro e login para manter fiel as características da marca ja apresentadas.
- No header e no footer utilizamos a cor preta para separar a parte principal da página da área de transição.
- A cor alaranjada do botão esta relacionada a psicologia das cores. Bastante utilizada em lojas digitais, como a amazon, para sinalizar ao usuário uma decisão importante, que é a de compra.
- Colocamos o quadrante do “Ultimo jogo” como a parte em destaque na parte superior e de maior escala na página para facilitar ao usuário o acesso do jogo que ele esta jogando atualmente.
- A barra de navegação esta alocada na parte superior para deixar espaço para o conteúdo no body, deixando a parte principal mais clean.

- Sinalizamos as sessões em diferentes tamanhos e seus respectivos nomes para facilitar a navegação dos usuários novos.

2.3 TELA DA BIBLIOTECA



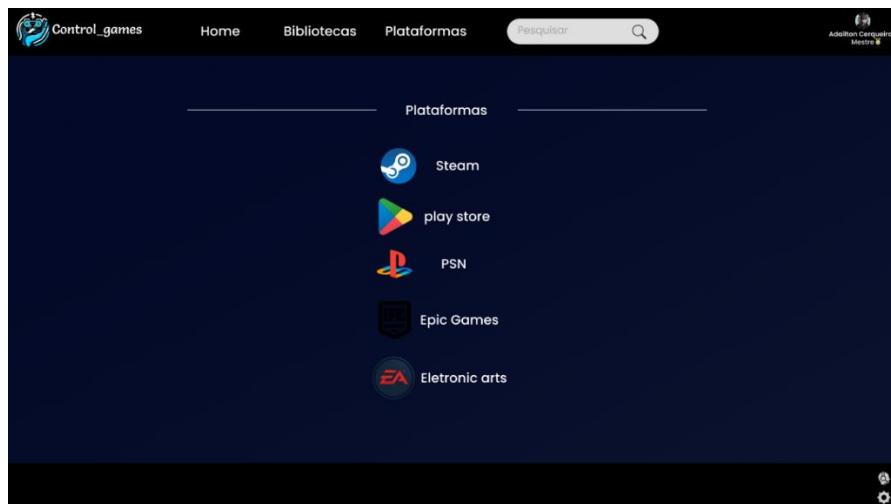
- Na tela de biblioteca usamos o mesmo sistema de cores para não causar desconforto para o usuário.
- Colocamos um layout simples para melhor visualização do conteúdo.
- Colocamos botões para adicionar e remover o jogo da biblioteca com avisos de confirmação de cada ação tomada.

2.4 TELA DO JOGO



- Na tela do jogo usamos um layout conciso para exibição das informações do jogo contendo: Plataforma, Status (jogando ou não), Gênero, Progresso, Recomendação, Ano de lançamento e Descrição.
- O layout foi projetado para mostrar as informações mais importantes do jogo.

2.5 TELA DE PLATAFORMAS



- Na página de plataformas contém ícones para fácil reconhecimento das plataformas quais ele possui conta vinculada

2.6 TELA DE AJUDA



- A pagina de ajuda foi criada para sanar as duvidas de como usar o site.

- **Na tela de ajuda contem os passos iniciais para usar a plataforma como: se cadastrar e acessar o site, como conectar os jogos na plataforma para pode ver o progresso no nosso site.**

3. PROGRESSO DO DESENVOLVIMENTO

Durante o período de desenvolvimento, a equipe progrediu da seguinte forma:

- Criação das páginas web de acordo com os requisitos.
- Implementação do layout responsivo.
- Estilização das páginas usando CSS.
- Adição de funcionalidades JavaScript conforme especificado nos requisitos.

4. PRINCIPIOS DE USABILIDADE UTILIZADAS

Correspondência entre o Sistema e o Mundo Real: Utilizamos linguagem e conceitos familiares aos usuários, como ícones e rótulos de botões, que refletiam claramente as ações a serem executadas.

Controle e Liberdade do Usuário: Incluímos botões de "Voltar" e a capacidade de cancelar ações para dar aos usuários controle sobre suas interações.

Consistência e Padrões: Mantivemos a consistência na aparência e no comportamento dos elementos da interface em todo o sistema, seguindo padrões de design web estabelecidos.

Prevenção de Erros: Implementamos confirmações e validações para evitar que os usuários cometessem erros, como excluir informações importantes sem confirmação.

Reconhecimento ao Invés de Lembrança: Projetamos a interface para que os usuários não precisassem lembrar informações ou comandos. Tudo o que eles precisavam estava visível e acessível.

Estética e Design Minimalista: Seguimos um design limpo e minimalista para tornar a aplicação visualmente atraente e facilitar a compreensão da informação.

Ajuda e Documentação: Incluímos dicas de ferramentas e informações de ajuda contextual sempre que necessário, para fornecer orientações adicionais aos usuários.

Escolha de cores: Ela foi escolhida pois transmite uma sensação de confiança, credibilidade e segurança. É uma cor que passa uma imagem de marca profissional e confiável.

O azul marinho também é associado à inovação e à inteligência. É uma cor que é frequentemente usada por startups e empresas de tecnologia que estão procurando se posicionar como líderes inovadores no mercado.

Aqui estão alguns dos significados específicos da cor azul marinho na tecnologia:

- **Confiança:** O azul marinho é uma cor que é frequentemente associada à confiança e à credibilidade. É uma cor que é frequentemente usada por empresas de tecnologia para criar uma imagem de marca profissional e confiável.
- **Credibilidade:** O azul marinho é uma cor que é frequentemente associada à credibilidade. É uma cor que é frequentemente usada por empresas de tecnologia para criar uma imagem de marca que é confiável
- **Segurança:** O azul marinho é uma cor que é frequentemente associada à segurança. É uma cor que é frequentemente usada por empresas de tecnologia para criar uma imagem de marca que é segura e confiável.
- **Inovação:** O azul marinho é uma cor que é frequentemente associada à inovação. É uma cor que é frequentemente usada por startups e empresas de tecnologia que estão procurando se posicionar como líderes inovadores no mercado.
- **Inteligência:** O azul marinho é uma cor que é frequentemente associada à inteligência. É uma cor que é frequentemente usada por empresas de tecnologia que estão procurando se posicionar como líderes inteligentes e inovadores no mercado.