ARQUITECTURA DE COMPUTADORES

2º Grado en Informática

Página 1 de 1

Práctica 1

Introducción al Simulador de la Computadora Mejorada

Ejercicio 1:

Realizar un programa que calcule la resta de dos números almacenados en memoria. Implementar la resta como suma del complemento a dos del substraendo al minuendo. Almacenar el resultado en una posición de memoria.

Ejercicio 2:

Realizar un programa que guarde en una posición de memoria un "0" si el operando es un número par y en caso de que sea impar, almacene un "1".

Ejercicio 3:

Realizar un programa que calcule el resultado de la operación $x \cdot y + w \cdot z$, donde x, y, w y z son operandos almacenados en distintas posiciones de memoria. La multiplicación debe realizarse como un bucle en el que se sume x veces y, siendo la operación $x \cdot y$. Realizar una subrutina que implemente la multiplicación y realizar dos llamadas a esta subrutina para desarrollar la operación requerida en el programa. Almacenar el resultado de la operación en una posición de memoria.