Guía Práctica Paso a Paso: Uso de Git en forma local

Esta guía está pensada para que puedas practicar el uso de Git en tu computadora, sin necesidad de conectarte a GitHub. A medida que avances, irás dominando el flujo de trabajo local, los comandos esenciales, el manejo de ramas, la resolución de conflictos y la recuperación de versiones.



🧪 1. Crear un repositorio local

- 1. Abrí una terminal o consola de comandos. (Permite ingresar instrucciones a la computadora usando texto).
- 2. Creá una carpeta para tu proyecto: (Vas a trabajar dentro de esta carpeta)

```
mkdir practica-git
cd practica-git
```

3. Inicializá el repositorio: (Transforma la carpeta en un repositorio Git)

git init

4. Verificá el estado del repositorio vacío:

git status



2. Primer archivo y commit

1. Creá un archivo: (Creamos un archivo README.md con un texto inicial)

```
# En Bash o Git Bash:
echo "# Mi primer repo" > README.md
# En PowerShell:
echo "# Mi primer repo" > README.md
# En CMD:
echo # Mi primer repo > README.md
```

2. Consultá el estado: (Verificamos si hay archivos nuevos o modificados)

git status

3. Agregá el archivo al staging: (*Preparamos el archivo para ser guardado en el historial*)

```
git add README.md
```

4. Consultá nuevamente el estado para confirmar:

```
git status
```

5. Hacé el primer commit: (Guardamos el archivo con un mensaje descriptivo)

```
git commit -m "Agrega README inicial"
```

6. Verificá el historial:

```
git log --oneline
```

3. Agregar un nuevo archivo y hacer otro commit

1. Agregá otro archivo: (Creamos un script simple en Python)

```
# En Bash o Git Bash:
echo "print('Hola mundo')" > hola.py
# En PowerShell:
echo "print('Hola mundo')" > hola.py
# En CMD:
echo print('Hola mundo') > hola.py
```

2. Consultá el estado: (Confirmamos que Git detecta el nuevo archivo)

```
git status
```

3. Agregá y confirmá: (Lo llevamos al historial con un nuevo commit)

```
git add hola.py
git status
git commit -m "Agrega script hola mundo"
```

4. Consultá el historial actualizado:

```
git log --oneline
```

▲ 4. Crear y cambiar a una nueva rama

1. Crear rama: (Creamos una nueva rama para desarrollar una funcionalidad)

git branch nueva-funcion

2. Verificá las ramas disponibles:

git branch

3. Cambiar de rama: (Nos movemos a esa nueva rama para trabajar de forma

git checkout nueva-funcion

🖍 5. Hacer cambios en la nueva rama

1. Editá el archivo hola.py: (Agregamos una nueva línea al script existente)

```
# En Bash o Git Bash:
echo "print('Esta es una nueva funcionalidad')" >> hola.py
# En PowerShell:
echo "print('Esta es una nueva funcionalidad')" >> hola.py
# En CMD:
echo print('Esta es una nueva funcionalidad') >> hola.py
```

2. Verificá el estado:

git status

3. Guardá los cambios:

git add hola.py

4. Confirmá el cambio:

git commit -m "Agrega nueva funcionalidad"

5. Verificá el historial de esta rama:

git log --oneline



🚃 6. Volver a la rama principal y comparar

1. Cambiar a main: (Volvemos a la rama principal del proyecto)

git checkout main

2. Verificá el historial:

git log --oneline

3. Mostrá las diferencias:

git diff nueva-funcion

→ 7. Hacer merge desde nueva rama

Importante: para hacer un merge correctamente, debés estar posicionado en la rama donde querés integrar los cambios (en este caso, main).

1. Asegurate de estar en main:

git checkout main

2. Verificá el estado actual del repositorio:

git status

3. Traé los cambios desde la rama nueva-funcion:

git merge nueva-funcion

4. Confirmá que el historial refleje la fusión:

git log --oneline --graph

X 8. Generar un conflicto y resolverlo

- 1. Cambiá una línea en hola.py desde main, hacé un commit. (Simulamos que alguien más hizo un cambio en el mismo archivo)
- 2. Cambiá a la rama nueva-funcion:

git checkout nueva-funcion

- 3. Cambiá la misma línea desde nueva-funcion, hacé un commit. (*Creamos un cambio incompatible en paralelo*)
- 4. Cambiá a la rama main para intentar hacer el merge:

git checkout main

5. Intentá un merge:

```
git merge nueva-funcion
```

6. Git marcará un conflicto. Abrí el archivo y verás marcas como estas:

```
<<<<< HEAD
print("Cambios en main")
print("Cambios en nueva-funcion")
>>>>> nueva-funcion
```

Editá el archivo para resolverlo (dejá solo la versión correcta y eliminá las marcas <>>>>>>>. 7. Una vez resuelto:

```
git add hola.py
git status
```

8. Confirmá la resolución del conflicto:

```
git commit -m "Resuelve conflicto entre main y nueva-funcion"
```

9. Verificá que el historial muestre la resolución:

```
git log --oneline
```

9. Revertir cambios

9.1 Revertir archivo antes del commit

Si modificaste un archivo y aún no hiciste commit: (Deshacé los cambios y volvés a la última versión guardada)

```
git restore hola.py
```

9.2 Volver a una versión anterior

1. Consultá el historial: (Lista los commits hechos hasta ahora)

```
git log --oneline
```

- 2. Copiá el ID del commit anterior. (*Identificás a qué estado querés volver*)
- 3. Volvé temporalmente a esa versión: (Esto no borra el historial, solo te deja ver el proyecto como estaba)

```
git checkout <id commit>
```

4. Para volver a la rama: (Retomás la rama principal)

```
git checkout main
```

10. Conectar tu proyecto local con GitHub

Una vez que ya practicás localmente, podés subir tu trabajo a GitHub para guardarlo en la nube y colaborar con otros.

Configurar tu nombre de usuario y correo electrónico

Antes de trabajar con Git, es importante que configures tu identidad. Esto se hace una sola vez por computadora (o por repositorio si querés usar diferentes identidades).

```
git config --global user.name "Tu Nombre"
git config --global user.email "tuemail@example.com"
```

Podés verificar que se hayan guardado correctamente con:

```
git config --global --list
```

Esto asegura que cada commit que hagas esté correctamente etiquetado con tu nombre y correo.

Paso 1: Crear un repositorio en GitHub

- 1. Ingresá a https://github.com y creá un nuevo repositorio.
- 2. Copiá la URL del repositorio (por ejemplo: https://github.com/usuario/mi-proyecto.git)

Paso 2: Vincular tu proyecto local con GitHub

Desde tu carpeta del proyecto:

```
git remote add origin https://github.com/usuario/mi-proyecto.git
```

Esto le dice a Git que "origin" será el repositorio remoto.

Paso 3: Enviar tu trabajo local a GitHub

1. Si tu rama se llama master, es buena práctica renombrarla a main:

```
git branch -M main
```

2. Subí tus cambios a GitHub:

```
git push -u origin main
```

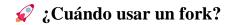
Paso 4: Confirmar en GitHub

Ingresá a tu repositorio en GitHub y actualizá la página: vas a ver los archivos que subiste.

11. ¿Qué es un fork y cómo trabajar con él?

Un **fork** es una copia completa de un repositorio de GitHub que se crea dentro de tu cuenta. Te permite:

- Probar cambios sin afectar el proyecto original.
- Proponer mejoras enviando los cambios mediante un pull request.
- Trabajar con repositorios a los que no tenés permisos directos.



Cuando querés contribuir a un proyecto externo (por ejemplo, de código abierto), primero hacés un fork, clonás tu fork, realizás cambios, y luego solicitás que tus cambios sean integrados.

🔪 Cómo hacer un fork de un repositorio

- 1. Ingresá a un repositorio público de GitHub (por ejemplo, https://github.com/otro-usuario/proyecto).
- 2. Hacé clic en el botón Fork (esquina superior derecha).
- 3. Elegí tu cuenta para crear una copia del proyecto en tu propio GitHub.

👲 Clonar tu fork en tu PC

Una vez que tengas tu fork:

- 1. Copiá la URL de tu fork (por ejemplo: https://github.com/tu-usuario/proyecto.git).
- 2. En la terminal, ejecutá:

git clone https://github.com/tu-usuario/proyecto.git

3. Entrá al directorio:

cd proyecto

Ahora podés trabajar como si fuera tu propio repositorio. Una vez que hayas hecho cambios y los hayas confirmado (git add + git commit), podés subirlos con:

```
git push origin main
```

Y luego enviar un pull request desde GitHub para que los responsables del proyecto original revisen y, si lo desean, integren tus cambios.