

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Curso: Organización de Lenguajes y Compiladores 2



## **Manual de Usuario**

### **Proyecto 2: evilGCC**

Erik Vladimir Girón Márquez

Carnet # 200313492

09/05/07

## Introducción

*EvilGCC* es un compilador de los lenguajes Pascal, C++ y Java, soportando un subconjunto de las instrucciones de control y de datos de estos lenguajes, que permite la generación de código intermedio portátil en forma de cuádruplos el cual puede ser interpretado o generar código ensamblador para cualquier plataforma de hardware.

Esta aplicación implementa el manejo de sentencias de control de flujo tales como if, case, while, for, Abstracciones de datos como clases, variables, abstracciones de procedimiento tales como funciones y procedimientos.

El fin de este documento es guiar paso a paso al usuario desde el momento de instalación, a la utilización total de la aplicación, a través de los diferentes comandos del programa, así como los diferentes menús que incluye la interfaz de usuario, ya sea desde el ratón o utilizando teclas de acceso rápido.

La aplicación esta desarrollado usando el lenguaje Java compilado bajo el JDK 1.5 de Sun Microsystems para ser ejecutado en la plataforma Java 2 J2RE v 1.5 +

### **Requisitos del Sistema:**

- Ordenador SPARC o x86, con tarjeta gráfica, Unidad de CD-ROM y Ratón Funcionales.
- 64 MB de memoria RAM libres.
- Sistema operativo GNU/Linux(deseable), OpenSolaris(recomendable), o Windows 2000/XP/Vista que soporte el JRE 1.5 o mayor (POR SU INESTABILIDAD, NO SE RECOMIENDA EN ABSOLUTO WINDOWS 98 O ME).
- *JAVA RUNTIME ENVIRONMENT* (disponible en <http://java.sun.com>) ver 1.5 o mayor correctamente instalado; **SOLO SE SOPORTA LA VERSIÓN 1.5, YA QUE EL PROGRAMA NO CORRERÁ EN VERSIONES ANTERIORES.**

(NOTA: Asegúrese de cumplir los requisitos de hardware, o el programa no correrá como debería. también de tener la versión correcta del entorno Java o el programa nunca correrá.)

## **Instrucciones de Uso:**

### **Pre-Pasos:**

- Encienda su computador y verifique que cumple con los requisitos del sistema.
- Ingrese a su sistema operativo y verifique que tiene instalado el Java JRE 1.5.

### **Pasos de Instalación en Windows:**

1. Inserte el disco de instalación, si no se auto ejecuta deberá ingresar a mi pc, y a la Unidad de CD-rom correspondiente.
2. Si en algún caso no cumple con tener Java instalado, podrá instalarlo desde el disco de distribución del software, ingresando al directorio java y haciendo doble clic sobre el instalador de java que allí se encuentre.
3. Luego que se cumpla todo, hacer doble clic sobre el programa EvilGCC-installer.
4. Seguir los pasos que en pantalla se le presentan
5. Al terminar la instalación podrá acceder a la aplicación desde los programas del menú inicio.

## Pasos de Instalación en UNIX:

1. Inserte el disco de instalación, y montelo en caso de que no haya sido montado automáticamente usando el comando mount (mas informacion ver "man mount" desde la consola de Unix).
2. Si en algún caso no cumple con tener Java instalado, podra instalarlo desde el disco de distribución del software, ingresando al directorio java y el instalador de java desde la consola.
3. Podrá ejecutar el programa directamente desde el CD-ROM usando el comando `java -jar evilgcc.jar` desde el directorio dist en el CD.

## Pasos de Ejecución:

1. Ingrese al directorio donde instaló la aplicacion, o desde el menú de programas que se generó
2. Haga doble clic sobre el ícono EvilGCC.jar, sino tambien ingrese el siguiente comando desde la consola(ya sea cmd o sh:

```
$ java -jar electric_sheet.jar
```

**Nota: Asegúrese de tener java en su path de binarios, así como de tener permisos de ejecución para el dispositivo de cdrom.**

3. Si la plataforma Java está correctamente instalada y es la versión correcta, inmediatamente se mostrará la ventana principal (figura 1).
4. Dentro de esta ventana podrá compilar cualquier fuente el comando del menu Compilar-Compilar y se generará una salida en el directorio que se este utilizando actualmente (el cual se puede ver en la parte inferior del programa).
5. También podrá compilar desde la linea de comandos (Vease seccion Comandos).
6. Todos los errores en tiempo de compilación aparecerán en el panel de consola.

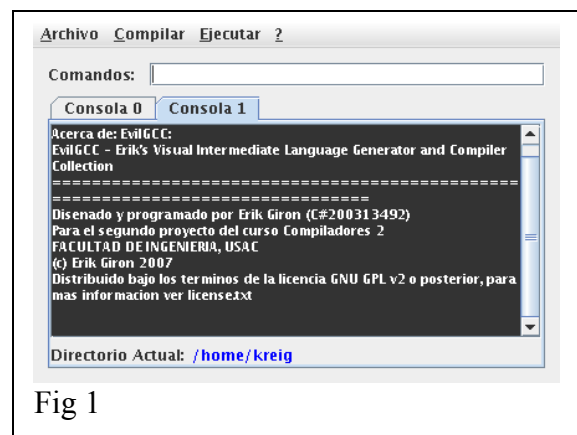


Fig 1



## Comandos

`cd [ <directorio> | -h ]` cambia al directorio especificado.  
    <directorio> nombre del directorio al que se desea cambiar.  
    -h se desplegará una breve descripción sobre el comando.

`clrscr [-h]` limpia la pantalla.  
    -h se desplegará una breve descripción sobre el comando.

`new [-h]` crea una nueva pestaña en la consola.  
    -h se desplegará una breve descripción sobre el comando.

`@ [ <nombre_script> | -h ]` ejecuta el script especificado.  
    nombre\_script nombre del script que se desea ejecutar.  
    -h se desplegará una breve descripción sobre el comando.

`show [-s | [lx | sx | se] ] [-h] [ <archivo> ]`  
muestra los resultados que se le indican.  
    -s muestra todos los errores de la compilación.  
    -lx muestra los errores léxicos de la compilación.  
    -sx muestra los errores sintácticos de la compilación.  
    -se muestra los errores semánticos de la compilación.  
    -h se desplegará una breve descripción sobre el comando.  
    <archivo> indica el path del archivo donde se deben escribir los errores en caso contrario estos se deberán mostrar en consola.

`mvc [-h] <entrada>` permite generar un paquete.  
    -h se desplegará una breve descripción sobre el comando.  
    <entrada> es el archivo de entrada de cual se generará el paquete.

`mv [-h] <paquete>` permite interpretar un paquete.  
    -h se desplegará una breve descripción sobre el comando.  
    <paquete> es el paquete que será interpretado.

`close` Cierra una pestaña  
`exit` Sale de la aplicacion}