Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería

Curso: Manejo e Implementación de Archivos



Erik Vladimir Girón Márquez Carnet # 200313492 02/10/06 Sección A+

## Introducción

Fscontent es un programa que lee y recorre sistemas de archivos ext2 y ext3 en cualquier unidad de almacenamiento secundario reconocida por el kernel de Linux, para luego generar un reporte detallado acerca de las diferentes estructuras de datos utilizadas (i-nodos, superbloques, bitmaps, etc.) en un sistema web usando tecnología LAMP.

El fin de este documento es guiar paso a paso al usuario a través de los diferentes comandos del programa, permitiendo al usuario interactuar sin problemas con la aplicación, proveyendo instrucciones detalladas entre cada etapa de interacción del programa, y definiendo los requisitos básicos de hardware y software para la correcta ejecución y compilación del programa.

Este programa se distribuye exclusivamente bajo la licencia GNU GPL v2. por lo que se podrá modificar siempre y cuando se dé crédito al autor, y así mismo se publique el código fuente modificado.

# Requisitos del Sistema:

### Requisitos de Hardware:

- Ordenador Intel x86, PowerPC, SPARC, etc, con tarjeta gráfica, Unidad de CD-ROM y Ratón Funcionales.
- 64 MB de memoria RAM libres.
- Una unidad en formato Ext2 o Ext3.

## Requisitos de Software para ejecución FSContent y Reportes PHP:

- Sistema operativo GNU/Linux(deseable) con Kernel v. 2.6.x y glibc 3.4+.
- MySQL Client v. 5 con acceso a algun servidor MySQL local o en red.
- PHP v. 4.3 (Preferible 5) y Apache Web Server v. 1/2 con su respectivo modulo para PHP.

## Requisitos Software para compilación de FSContent:

- Librerías de Desarrollo pare Ext2FS (e2fslibs/e2fsprogs/libext2fs) v 1.38.
- Librerías de Desarrollo para clientes MySQL (libmysqlclient) v. 4.1 +.
- Cmake para manejar los Makefiles.
- GCC v.3.4 +.

(NOTA: Asegúrese de cumplir los requisitos de hardware, o el programa no correrá como debería. Si posee alguna version anterior de las librerías, y encuentra problemas al ejecutarlo pruebe recompilar el programa).

# Instrucciones de Uso:

### **Pre-Pasos:**

- Encienda su computador y verifique que cumple con los requisitos del sistema.
- Ingrese a su sistema operativo GNU/Linux y asegúrese de cumplir requisitos de software.

#### Pasos:

- 1. Inserte en la unidad de CD-ROM, el disco del programa y monte su unidad.
- 2. Cree la base de datos provieída según el archivo SQL proveído, el cual se encuentra en el directorio src de donde monto la unidad.
- 3. Diríjase a Unidad de CD/DVD-ROM e ingrese al directorio bin.
  - \$ cd /media/cdrom/bin/
- 4. Ingrese el siguiente comando desde la consola (fig 1):
  - $\$  sudo ./fscontent <UNIDAD> <DB> <HOST> <USER> <PASSWORD> Donde:

<UNIDAD>: Particion en formato ext2 (e.g. /dev/hda1).

<DB>: Nombre de la base de datos que se usara.

<HOST>: Maquina hacia donde se encuentra la base de datos
(localhost o algun ip).

<USER>: Usuario de la DB con permisos de ejecutar la
sentencias INSERT y SELECT de SQL en la base de datos.

[PASSWORD]: Password del usuario para conexion a base de datos, no obligatorio.

Nota: Asegúrese de tener permiso del administrador (root) del sistema operativo, ya que se le requerirá que ingrese password de superusuario para poder utilizar el programa.

- 5. Si todo fue correctamente ingresado, deberá esperar cierto tiempo a que el programa recorra la partición elegida, dependiendo del tamaño de ésta, para luego almacenar la informacion a la base de datos dada.
- 6. Luego deberá instalar los scripts php en un subdirectorio (e.g. fscontent) dentro del directorio de documentos web de apache (regularmente /var/www o /home/:usuario:/htdocs).
- 7. Ya copiados éstos archivos, ingrese al sitio en su navegador web favorito el url del servidor apache en donde instaló los documentos PHP(fig. 2) (e.g. <a href="http://localhost/fscontent">http://localhost/fscontent</a> si el subdirectorio creado anteriormente fue fscontent).
- 8. Allí podrá navegar por los reportes generados según la fecha de ejecución del FSContent..



