

Java - Orientação a Objetos

Uma empresa possui três tipos de cargos com seus respectivos salários e benefícios:

Cargo	Salário	Benefício
Secretário	R\$ 7000,00 + R\$ 1000,00 por ano de serviço	20% sobre o salário
Vendedor	R\$ 12000,00 + R\$ 1800,00 por ano de serviço	30% sobre o valor vendido
Gerente	R\$ 20000,00 + R\$ 3000,00 por ano de serviço	Não tem benefícios

O seguinte quadro de funcionários:

Nome	Cargo	mês/ano da contratação
Jorge Carvalho	Secretário	01/2018
Maria Souza	Secretário	12/2015
Ana Silva	Vendedor	12/2021
João Mendes	Vendedor	12/2021
Juliana Alves	Gerente	07/2017
Bento Albino	Gerente	03/2014

E o seguinte registro de vendas:

Vendedor	mês 12/2021	mês 01/2022	mês 02/2022	mês 03/2022	mês 04/2022
Ana Silva	R\$ 5200,00	R\$ 4000,00	R\$ 4200,00	R\$ 5850,00	R\$ 7000,00
João Mendes	R\$ 3400,00	R\$ 7700,00	R\$ 5000,00	R\$ 5900,00	R\$ 6500,00

Utilizando os conceitos de Orientação a Objetos, implemente em Java:

- Um método que receba uma lista de funcionários, mês e ano e retorne o valor total pago (salário e benefício) a esses funcionários no mês.
- Um método que receba uma lista de funcionários, mês e ano e retorne o total pago somente em salários no mês.
- Um método que receba uma lista **somente com os funcionários que recebem benefícios**, mês e ano e retorne o total pago em benefícios no mês.

- Um método que receba uma lista de funcionários, mês e ano e retorne o que recebeu o valor mais alto no mês.
- Um método que receba uma lista **somente com os funcionários que recebem benefícios**, mês e ano e retorne o nome do funcionário que recebeu o valor mais alto em benefícios no mês.
- Um método que receba uma lista **de vendedores**, mês e ano e retorne o que mais vendeu no mês.

Disponibilize o código em repositório GIT na nuvem.

Favor não utilizar o nome da empresa que está recrutando para denominar o código no Github.