

Sistema de Gerenciamento de Senhas

Manual do Usuário

Equipe 482727

Marcos Vinicius Rodrigues Lima

Yan Lucas Franca Arcanjo

Igor da Silva Pierre

Sumário

1. Introdução	3
2. Menu principal	4
3. Registrando-se	5
4. Entrando	7
5. Menu da conta.....	9
6. Cadastrando uma conta	10
7. Listando contas cadastradas	15
8. Atualizando a senha de uma conta	16
9. Deletando uma conta.....	18
10. Alterando a senha de acesso a conta	20

1. Introdução

Este manual pretende ser um guia simples e visa demonstrar a utilização do programa de Gerenciamento de senhas em C.

Foi projetado para ser utilizado por qualquer usuário que necessite de algo que o ajude a memorizar senhas ou e-mails, pois, normalmente, são várias as plataformas que são utilizadas no dia-a-dia, impossibilitando a memorização de todas as senhas e se utilizar apenas uma senha para todas as plataformas é mais fácil ter informações roubadas.

O manual inclui o passo a passo de todas as etapas da utilização do programa.

2. Menu principal

```
## Menu principal ##  
Escolha uma opção:  
1 - Registrar-se  
2 - Entrar  
0 - Sair  
Digite:
```

2.1 Menu principal.

Neste menu o usuário poderá escolher 3 opções, submetendo a sua escolha através de números:

- Na opção 1, o usuário criará uma nova conta;
- Na opção 2, o usuário entrará em sua conta;
- Na opção 0, encerrará o programa.

3. Registrando-se

```
### Criar arquivo ###  
Digite o nome do arquivo: Exemplo teste_
```

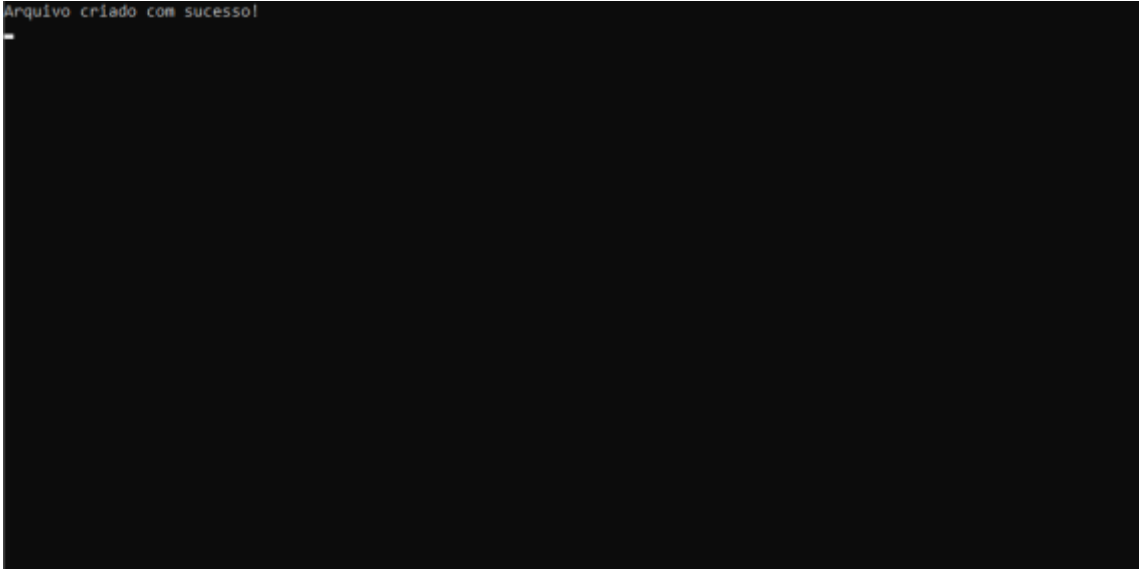
3.1 Registrando-se.

Neste passo o programa pedirá para que o usuário digite um nome para o arquivo que pode conter espaço e tem o tamanho máximo de 20 caracteres, o usuário não necessita digitar a extensão do arquivo.

```
### Criar arquivo ###  
Digite o nome do arquivo: Exemplo teste  
Digite a senha do arquivo: Senha exemplo teste
```

3.2 Registrando-se.

Depois de o usuário submeter o nome do arquivo, o programa exigirá uma senha para que o mesmo possa ter acesso a conta mais tarde, a senha poderá conter no máximo 32 caracteres.

A screenshot of a terminal window with a black background. The text "Arquivo criado com sucesso!" is displayed in the top left corner in a light gray font. A small white cursor is visible on the line immediately following the message.

```
Arquivo criado com sucesso!  
-
```

3.3 Registrando-se.

Depois que o usuário submeter uma senha corretamente, o programa exibirá uma mensagem de sucesso e retornará para o menu principal.

4. Entrando

```
### Login ###  
Digite o nome do arquivo: Exemplo teste
```



4.1 Entrando.

Nesta opção o programa exigirá ao usuário que digite o nome do arquivo que foi dado ao registrar a conta.

```
### Login ###  
Digite o nome do arquivo: Exemplo teste  
Digite a senha do arquivo: Senha exemplo teste_
```



4.2 Entrando.

Depois o programa exige ao usuário que digite a senha para ter acesso ao arquivo.



4.3 Entrando.

Depois que o usuário submeter uma senha corretamente, o programa exibirá uma mensagem de sucesso e irá direcioná-lo para o menu da conta.

5. Menu da conta

```
### Menu da conta ###  
Escolha uma opção:  
1 - Cadastrar uma conta  
2 - Listar contas  
3 - Atualizar uma conta  
4 - Deletar uma conta  
5 - Alterar senha do arquivo  
0 - Sair  
Digite:
```


5.1 Menu da conta.

Neste menu o usuário poderá escolher 6 opções, submetendo a sua escolha através de números.

- Na opção 1, o usuário cadastrará uma conta;
- Na opção 2, o programa listará as contas existentes;
- Na opção 3, o usuário poderá modificar uma senha das contas cadastradas;
- Na opção 4, o usuário poderá deletar uma conta já cadastradas;
- Na opção 5, o usuário poderá modificar a senha de acesso do arquivo;
- Na opção 0, o usuário sai da conta e retorna para o menu principal.

6. Cadastrando uma conta

```
### Cadastrar conta ###  
Digite o nome da plataforma: Sigaa
```



6.1 Cadastrando uma conta.

Neste passo o programa exigirá ao usuário o nome de uma plataforma. Ex.: sigaa;

```
### Cadastrar conta ###  
Digite o nome da plataforma: Sigaa  
Digite o email ou nome de usuario: fulano_
```



6.2 Cadastrando uma conta.

Depois o programa exigirá ao usuário um nome de usuário ou um e-mail. Ex.: fulano;

6.1. Gerando uma senha

```
## Cadastrar conta ##
Digite o nome da plataforma: Sigaa
Digite o email ou nome de usuario: fulano

Escolha uma opção:
1 - Digitar a senha
2 - Gerar uma senha

Digite: _
```

6.3 Cadastrando uma conta.

Neste momento o usuário terá que escolher uma opção:

- Na opção 1, o usuário que digitará a senha;
- Na opção 2, o programa gerará uma senha.

Caso o usuário escolha 1:

```
## Cadastrar conta ##
Digite o nome da plataforma: Sigaa
Digite o email ou nome de usuario: fulano

Escolha uma opção:
1 - Digitar a senha
2 - Gerar uma senha

Digite: 1
Digite a senha: senhadosisgaa
```

6.4 Cadastrando uma conta.

O programa exigirá ao usuário que digite uma senha para esta plataforma.

```
Conta cadastrada com sucesso!
```

6.5 Cadastrando uma conta.

O programa exibirá uma mensagem de sucesso e retornará ao menu do usuário;

Caso o usuário escolha 2:

```
### Cadastrar conta ###
Digite o nome da plataforma: Sigaa
Digite o email ou nome de usuario: fulano
Escolha uma opção:
1 - Digitar a senha
2 - Gerar uma senha
Digite: 2
Escolha a opção:
1 - Senha alfabética
2 - Senha numérica
3 - Senha alfanumérica
4 - Senha alfanumérica + caracteres especiais
Digite:
```

6.6 Cadastrando uma conta.

Neste momento o usuário terá que escolher uma opção para gerar um tipo de senha:

- Na opção 1, o programa gerará uma senha só com letras, maiúsculas e minúsculas;
- Na opção 2, o programa gerará uma senha só com números;
- Na opção 3, o programa gerará uma senha com letras e números;

- Na opção 4, o programa gerará uma senha com letras, números e caracteres especiais;

Utilizando a opção 4 como exemplo:

```
### Cadastrar conta ###
Digite o nome da plataforma: Sigaa
Digite o email ou nome de usuario: fulano

Escolha uma opção:
1 - Digitar a senha
2 - Gerar uma senha

Digite: 2

Escolha a opção:
1 - Senha alfabética
2 - Senha numérica
3 - Senha alfanumérica
4 - Senha alfanumérica + caracteres especiais

Digite: 4

Digite a quantidade de caracteres: 15
```

6.7 Cadastrando uma conta.

Neste momento o programa exigirá que o usuário submeta a quantidade de caracteres que a senha terá.

```
### Cadastrar conta ###
Digite o nome da plataforma: Sigaa
Digite o email ou nome de usuario: fulano

Escolha uma opção:
1 - Digitar a senha
2 - Gerar uma senha

Digite: 2


Escolha a opção:
1 - Senha alfabética
2 - Senha numérica
3 - Senha alfanumérica
4 - Senha alfanumérica + caracteres especiais

Digite: 4

Digite a quantidade de caracteres: 15
Sua senha é: 5n@YdkV?jFRNZac
Pressione qualquer tecla para continuar....
```

6.8 Cadastrando uma conta.

Uma senha é gerada aleatoriamente com letras, números e caracteres especiais, e o programa só continua quando o usuário pressionar uma tecla.

A screenshot of a terminal window with a black background. The text "Conta cadastrada com sucesso!" is displayed in white at the top left. Below it, there is a small white horizontal line.

```
Conta cadastrada com sucesso!  
-
```

6.9 Cadastrando uma conta.

O programa exibirá uma mensagem de sucesso e retornará ao menu do usuário;

7. Listando contas cadastradas

```
### Listagem de contas ###  
-----  
ID: 1  
Plataforma: Sigaa  
Email/Nome de usuario: fulano  
Senha: senhadosingaa  
-----  
ID: 2  
Plataforma: Netflix  
Email/Nome de usuario: fulano@gmail.com  
Senha: 25tHoAw8.fnfKe-  
Pressione qualquer tecla para continuar...
```

7.1 Listando contas cadastradas.

O programa exibirá todas as contas cadastradas pelo usuário, mostrando o ID (importante para o tópico 8 e 9 deste manual), a plataforma, e-mail ou nome de usuário e senha. O programa não prosseguirá até que o usuário pressione uma tecla.

8. Atualizando a senha de uma conta

```
### Atualização de conta ###  
Digite o ID da conta: _
```

8.1 Atualizando a senha de uma conta.

Neste ponto o programa exigirá do usuário que o mesmo digite o ID da conta, esta informação está contida na listagem de contas, ou seja, para saber qual conta quer alterar terá que saber o ID por meio da listagem.

```
### Atualização de conta ###  
Digite o ID da conta: 1  
-----  
Plataforma: Sigaa  
Email/Nome de usuario: fulano  
Senha antiga: senhadosingaa  
Escolha uma opção:  
1 - Digitar a senha  
2 - Gerar uma senha  
Digite:
```

8.2 Atualizando a senha de uma conta.

Depois o programa exigirá que o usuário escolha uma opção, sendo o mesmo passo a passo do tópico 6.1


```
### Atualização de conta ###
Digite o ID da conta: 1
-----
Plataforma: Sigaa
Email/Nome de usuário: fulano
Senha antiga: senhadოსigaa

Escolha uma opção:
1 - Digitar a senha
2 - Gerar uma senha

Digite: 2

Escolha a opção:
1 - Senha alfabética
2 - Senha numérica
3 - Senha alfanumérica
4 - Senha alfanumérica + caracteres especiais

Digite: 4

Digite a quantidade de caracteres: 15
Sua senha é: G=3cb1XRvHCBBNm
Pressione qualquer tecla para continuar...
```

8.3 Atualizando a senha de uma conta.

Depois de gerar uma senha, o programa só prosseguirá quando o usuário pressionar uma tecla.

```
Senha atualizada com sucesso!
```

8.4 Atualizando a senha de uma conta.

Posteriormente o programa exibe uma mensagem de sucesso e retorna para o menu da conta.

9. Deletando uma conta

```
### Deletar conta ###  
Digite o ID da conta: 1
```

9.1 Deletando uma conta.

Semelhante ao tópico anterior, é necessário que o usuário saiba o ID da conta, portanto o programa exigirá que o usuário submeta o ID.

```
### Deletar conta ###  
Digite o ID da conta: 1  
-----  
Plataforma: Sigaa  
Email/Nome de usuário: fulano  
Senha: 6-3cblXRVCBbNm  
Deseja apagar esta conta?  
1 - Sim  
0 - Não  
Digite:
```

9.2 Deletando uma conta.

O programa mostrara para o usuário todas as informações da conta, e no final pergunta ao mesmo se realmente deseja deletar aquela conta, ou seja, o usuário tem que submeter 0 ou 1:

- Na opção 0, a conta permanece e retorna o usuário ao menu da conta;
- Na opção 1, a conta será deletada.

Caso o usuário opte por deletar:



9.3 Deletando uma conta.

Uma mensagem de sucesso será exibida e o usuário retornará ao menu da conta.

10. Alterando a senha de acesso a conta

```
### Alterar senha ###
Digite a nova senha: Novasenhadoarquivo_
```

10.1 Alterando a senha de acesso da conta.

O programa exigirá do usuário que o mesmo submeta uma nova senha.

```
Senha alterada com sucesso!
```

10.2 Alterando a senha de acesso da conta.

Após o usuário digitar a nova senha, o programa exibe uma mensagem de sucesso e retorna para o menu da conta.

Obs.*: A senha de acesso será alterada, ou seja, na hora de entrar terá que usar a nova senha.