MAC0115 Introdução à Computação - IF

Exercício-Programa 3 (EP3) Entregar até 22 de outubro de 2021

Sejam a e b números inteiros positivos.

Dizemos que a é um segmento de b se existir em b algum trecho de dígitos consecutivos correspondente ao inteiro a.

Escreva um programa, na linguagem Python 3.x, para resolver o seguinte problema:

Dados um inteiro positivo n e uma sequência de n pares de números inteiros positivos, a e b, verificar e imprimir, para cada par, a e b, se a é um segmento de b.

Exemplo de entrada e saída:

Veja a seguir um exemplo de entrada e saída para o seu programa.

Este programa testa para n pares de números inteiros positivos, a e b, se a é um segmento de b.

Digite o número de pares de inteiros a serem testados: 9

Digite um inteiro positivo para a: 1234567890

Digite um inteiro positivo para b: 1234567890

1234567890 é um segmento de 1234567890.

Digite um inteiro positivo para a: 123

Digite um inteiro positivo para b: 51235011233802353

123 é um segmento de 51235011233802353.

Digite um inteiro positivo para a: 33333

Digite um inteiro positivo para b: 3333317333370233303353

33333 é um segmento de 3333317333370233303353.

Digite um inteiro positivo para a: 33333

Digite um inteiro positivo para b: 8333373333233303353

33333 não é um segmento de 833337333233303353.

Digite um inteiro positivo para a: 12345

Digite um inteiro positivo para b: 918273640501

12345 não é um segmento de 918273640501.

Digite um inteiro positivo para a: 12345

Digite um inteiro positivo para b: 9182736405012345

12345 é um segmento de 9182736405012345.

Digite um inteiro positivo para a: 123450

Digite um inteiro positivo para b: 12345

123450 não é um segmento de 12345.

Digite um inteiro positivo para a: 12345

Digite um inteiro positivo para b: 9182736123452345

12345 é um segmento de 9182736123452345.

Digite um inteiro positivo para a: 5123409876

Digite um inteiro positivo para b: 9151235123409876123409876123409876

5123409876 é um segmento de 91512351234098761234098761234098761.

Observações:

- O seu programa poderá usar somente os recursos da linguagem Python 3.x vistos em aula.
- Faça a entrada e a saída do seu programa de modo que as mensagens sejam como no exemplo acima.
- O arquivo que você vai submeter, contendo o seu programa EP3, deverá ter o nome EP3.py .
- Leia atentamente as **Instruções para a entrega de EPs em Python**, e siga todos os passos e as recomendações descritas nesse documento para fazer a entrega (submissão) de programas no ambiente VPL do e-Disciplinas.