



**Universidade Federal de Viçosa**  
**Campus de Florestal**

# **Algoritmos e Estruturas de Dados I (CCF 211)**

Recursividade  
(Cap 01 – Seção 1.3 Ziviani)

*Profa. Thais R. M. Braga Silva*  
*<thais.braga@ufv.br>*



# *Conceito de Recursividade*

- Fundamental em Matemática e Ciência da Computação
  - Um programa recursivo é um programa que chama a si mesmo
  - Uma função recursiva é definida em termos dela mesma
- Exemplos
  - Números naturais, Função fatorial
- Conceito poderoso
  - Define conjuntos infinitos com *comandos* finitos

# *Recursividade*

- A recursividade é uma estratégia que pode ser utilizada sempre que o cálculo de uma função para o valor  $n$ , pode ser descrita a partir do cálculo desta mesma função para o termo anterior  $(n-1)$ .

Exemplo – Função fatorial:

$$n! = n * (n-1) * (n-2) * (n-3) * \dots * 1$$

$$(n-1)! = (n-1) * (n-2) * (n-3) * \dots * 1$$

logo:

$$n! = n * (n-1)!$$

# *Função Recursiva*

- Definição: dentro do corpo de uma função, chamar novamente a própria função
  - recursão direta: a função A chama a própria função A
  - recursão indireta: a função A chama uma função B que, por sua vez, chama A

# *Condição de parada*

- Nenhum programa nem função pode ser exclusivamente definido por si
  - Um programa seria um loop infinito
  - Uma função teria definição circular
- Condição de parada
  - Permite que o procedimento pare de se executar

# *Recursividade – Uso de Memória*

- Para cada chamada de uma função, recursiva ou não, os parâmetros e as variáveis locais são empilhados na pilha de execução.

# *Memória de Processo*

- Internamente, quando qualquer chamada de função é feita dentro de um programa, é criado um **Registro de Ativação** na **Pilha de Execução** do programa
- O registro de ativação armazena os parâmetros e variáveis locais da função bem como o “ponto de retorno” no programa ou subprograma que chamou essa função.
- Ao final da execução dessa função, o registro é desempilhado e a execução volta ao subprograma que chamou a função

## *Exemplo – Fatorial Recursivo*

```
int fat1(int n) {  
    int r;  
    if (n<=1)  
        r = 1;  
    else  
        r = n*fat1(n-1);  
    return r;  
}  
  
void main() {  
    int f;  
    f = fatX(4);  
    printf("%d", f);  
}
```

```
int fat2(int n) {  
    if (n<=1)  
        return 1;  
    else  
        return n * fat2(n-1);  
}
```



# Complexidade

- A complexidade de tempo do fatorial recursivo é  $O(n)$ . (Em breve iremos ver a maneira de calcular isso usando **equações de recorrência**)
- Mas a complexidade de espaço também é  $O(n)$ , devido a pilha de execução
- Já no fatorial não recursivo a complexidade de espaço é  $O(1)$

```
Fat (int n) {  
    int f;  
    f = 1;  
    while(n > 0){  
        f = f * n;  
        n = n - 1;  
    }  
    return f;  
}
```

# *Recursividade*

- Portanto, a recursividade nem sempre é a melhor solução, mesmo quando a definição matemática do problema é feita em termos recursivos

# *Quando vale a pena usar recursividade*

- Recursividade vale a pena para Algoritmos complexos, cuja a implementação iterativa é complexa e normalmente requer o uso explícito de uma pilha
  - Dividir para Conquistar (Ex. Quicksort)
  - Caminhamento em Árvores (pesquisa, backtracking)

# *Análise de Complexidade O*

## *(Comportamento Assintótico de Limite Superior)*

- Define-se uma função de complexidade  $f(n)$  desconhecida
  - $n$  mede o tamanho dos argumentos para o procedimento em questão
- Identifica-se a **equação de recorrência**  $T(n)$ :
  - Especifica-se  $T(n)$  como uma função dos termos anteriores
  - Especifica-se a condição de parada (e.g.  $T(1)$ )

# *Análise da Função Fatorial*

- Qual a equação de recorrência que descreve a complexidade da função fatorial?

$$\begin{cases} T(n) = 1 + T(n-1) \\ T(1) = 1 \end{cases}$$

$$T(n) = 1 + T(n-1)$$

$$T(n-1) = 1 + T(n-2)$$

$$T(n-2) = 1 + T(n-3)$$

...

$$T(2) = 1 + T(1)$$

```
int fat2(int n) {  
    if (n<=1)  
        return 1;  
    else  
        return n * fat2(n-1);  
}
```

# *Análise de Funções Recursivas*

- Além da análise de custo do tempo, deve-se analisar também o custo de espaço
- Qual a complexidade de espaço da função fatorial (qual o tamanho da pilha de execução)?

# *Outro Exemplo*

- Considere a seguinte função:

Pesquisa(n)

{

(1) **if** ( $n \leq 1$ )

(2)     ‘inspecione elemento’ e termine;

**else**

      {

(3)     para cada um dos  $n$  elementos ‘inspecione elemento’;

(4)     Pesquisa( $n/3$ ) ;

      }

}

## *Outro Exemplo*

- Qual a equação de recorrência?

$$T(n) = n + T(n/3)$$

$$T(1) = 1$$

- Resolva a equação de recorrência

- Dicas:

- Pode fazer a simplificação de que  $n$  será sempre divisível por 3
- Somatório de uma PG finita:  $a_1(1 - q^n)/(1 - q)$



# Resolvendo a Equação

- Substitui-se os termos  $T(k)$ ,  $k < n$ , até que todos os termos  $T(k)$ ,  $k > 1$ , tenham sido substituídos por fórmulas contendo apenas  $T(1)$ .

$$T(n) = n + T(n/3)$$

$$T(n/3) = n/3 + T(n/3/3)$$

$$T(n/3/3) = n/3/3 + T(n/3/3/3)$$

$$\vdots$$
$$\vdots$$

$$1 \rightarrow n/3^K = 1 \rightarrow n = 3^K$$

$$T(n/3/3 \cdots /3) = n/3/3 \cdots /3 + T(n/3 \cdots /3)$$

# *Resolvendo a Equação*

Considerando que  $T(n/3^K) = T(1)$  temos:

$$T(n) = \sum_{i=0}^{K-1} (n/3^i) + T(1) = n \sum_{i=0}^{K-1} (1/3^i) + 1$$

Aplicando a fórmula do somatório de uma PG finita  $(a_1 - q^n)/(1-q)$ , temos:

$$n (1 - (1/3)^K)/(1 - 1/3) + 1$$

$$n (1 - (1/3^K))/(1 - 1/3) + 1$$

$$n (1 - (1/n))/(1 - 1/3) + 1$$

$$(n - 1)/(2/3) + 1$$

$$3n/2 - 1/2$$

$$O(n)$$

# *Exercício*

- Crie uma função recursiva que calcula a potência de um número:
  - Como escrever a função para o termo  $n$  em função do termo anterior?
  - Qual a condição de parada?
- Qual a complexidade desta função?

# *Função de Potência Recursiva*

```
int pot(int base, int exp)
{
    if (exp == 0)
        return 1;
    /* else */
    return (base*pot(base, exp-1));
}
```

Análise de complexidade:

$$T(b, 0) = 1;$$

$$T(b, n) = 1 + T(b, n-1);$$

**O(n)**

# *Exercícios*

- Implemente uma função recursiva para computar o valor de  $2^n$
- O que faz a função abaixo?

```
void f(int a, int b) { // considere a > b
    if (b == 0)
        return a;
    else
        return f(b, a % b);
}
```

# *Respostas*

- ```
Pot(int n) {  
    if (n==0)  
        return 1;  
    else  
        return 2 * Pot(n-1);  
}
```
- Algoritmo de Euclides. Calcula o MDC (máximo divisor comum) de dois números a e b