

Curso: Ciências da Computação

Disciplina: Projeto de Sistemas para Web

Professor: Jeverson Ricardo Nery S. dos Santos

Aluno/Grupo:

PRÁTICA 02 – DESENVOLVIMENTO CAMADA DE INTERAÇÃO

Como orientações para realização desta atividade, você aluno deve desenvolver a interface gráfica (telas) para o Sistema de Locação de Filmes utilizando as linguagens de marcação HTML e CSS bem como, se preferir aplicar o conceito de reutilização de templates com o Bootstrap aplicáveis ao seu projeto (protótipo) desenvolvimento na última aula.

Orientações:

- Inicialmente criaremos um arquivo .php como (index.php) para criação da tela de login (tela inicial) do sistema;
- Lembrem-se de iniciar os servidores xamp (apache e mysql);
- Os arquivos com o código html e css disponibilizados, deverão ser analisados e alterados de forma a se tornarem responsivos (compatíveis), com telas com as seguintes resoluções:

	Extra pequeno <576px	Pequeno ≥576px	Médio ≥768px	Grande ≥992px	Extra Grande ≥1200px	XXL ≥1400px
largura máxima	100%	540px	720px	960px	1140px	1320px

- A atividade deve ser feita em grupos de três alunos (em sala de aula);
- Data para postagem: até 21.07.22 (23h59m).
- A atividade deverá ser entregue no formato padrão das demais, anexando imagem das telas desenvolvida com legendas caso necessário de cada elemento previsto nas telas.

Atenciosamente,