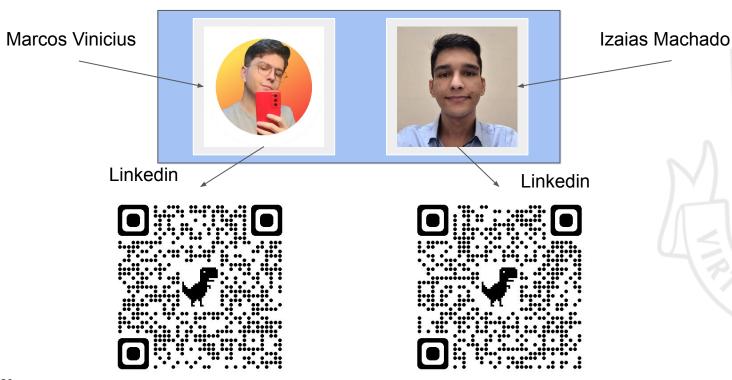


Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados

Trabalho Prático Final 2023.1



Introdução





Objetivos

SITE PARA VISUALIZAÇÃO DAS ÁRVORES B E B+

O objetivo do trabalho é implementar uma simulação interativa do funcionamento de Árvores B e B+. Dessa forma, seguindo as regras propostas, o trabalho avançou para o desenvolvimento de um site para tal objetivo.



https://arvores.izaias.me

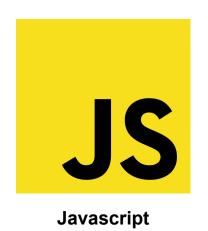


https://github.com/izaiasmachado/TrabalhoSGBD-2023_1



Tecnologias usadas



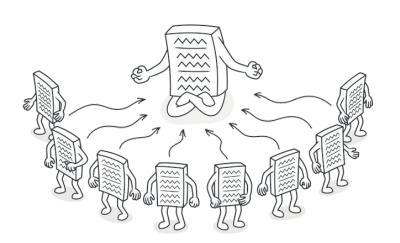




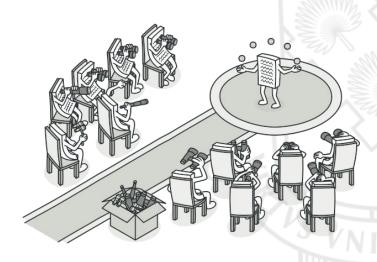


Padrões de Projetos

SINGLETON



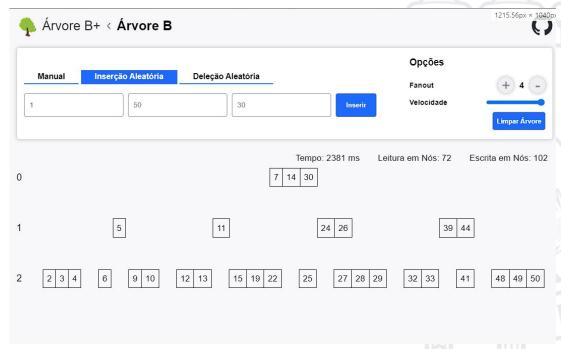
OBSERVER





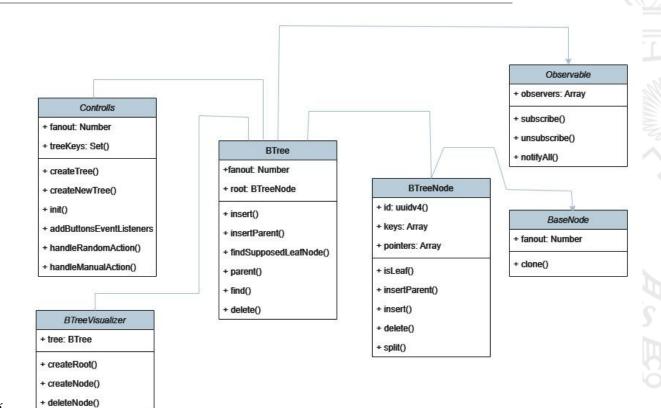
Propriedades da Árvore B

- Mais de uma chave em cada nó.
- Todas as folhas no mesmo nível.
- Raiz não é uma folha, possui no mínimo 2 filhos.
- Nó interno que não é a raiz possui no mínimo fanout + 1 filhos.
- Um nó possui no máximo
 2 * fanout + 1 filhos.
- Cada chave possui um ponteiro para os dados no disco.



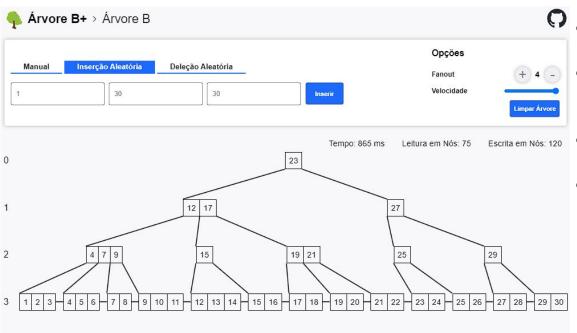


Implementação da Árvore B





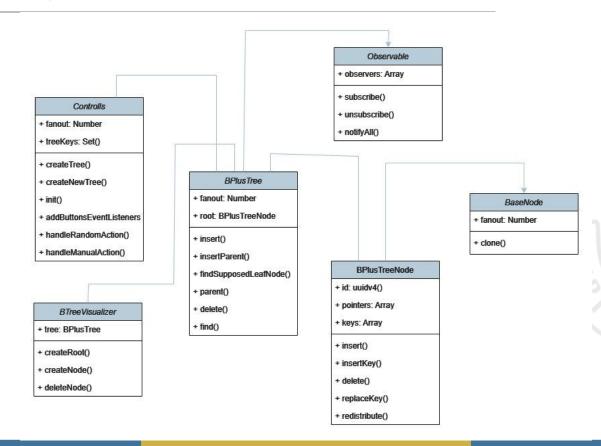
Propriedades da Árvore B+



- Os ponteiros para o disco são mantidas em folhas.
- Os nós internos guardam chaves usadas para guiar a busca de nós folhas.
- Cada nó intermediário tem entre n / 2 e n filhos.
- Um nó folha tem entre
 (n 1) / 2 e n 1 valores.



Implementação da Árvore B+





• Inserir: 1, 4, 7, 10, 17, 21, 31, 25, 19, 20, 28, 42



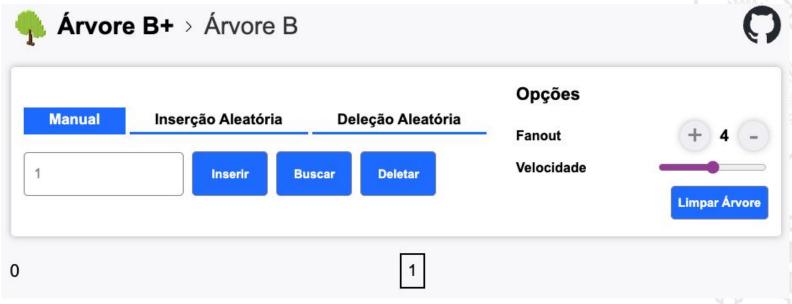
Folhas:

• Chaves: [2,3]

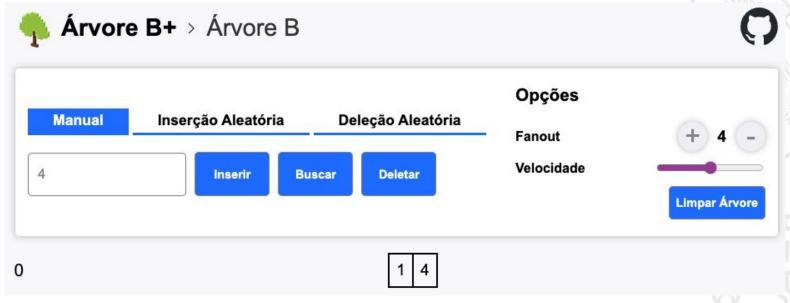
Intermediários:

- Chaves: [1,3]
- Filhos: [2,4]















Inserir: 1, 4, 7, 10, 17, 21, 31, 25, 19, 20, 28, 42

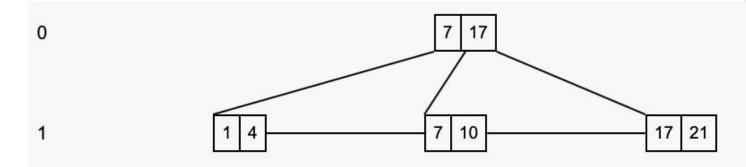
1 1 4 7 10



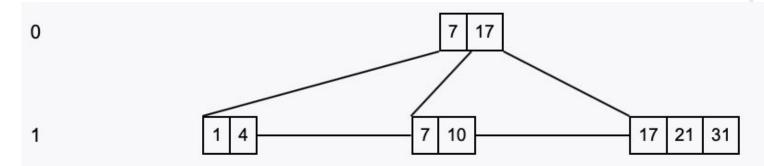
Inserir: 1, 4, 7, 10, 17, 21, 31, 25, 19, 20, 28, 42

1 1 4 7 10 17

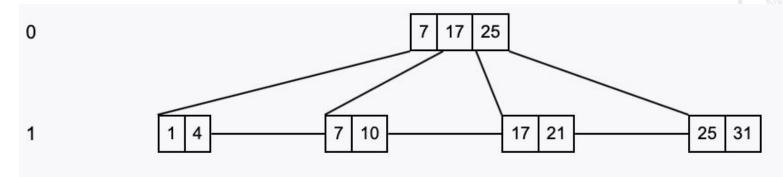




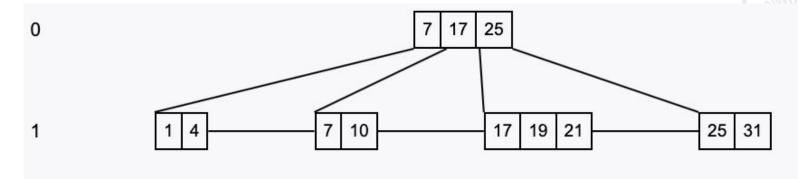




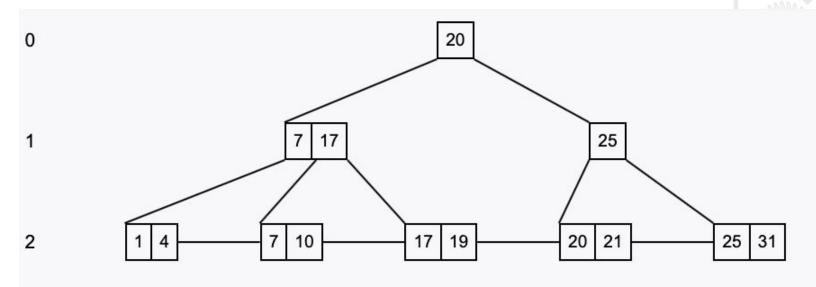




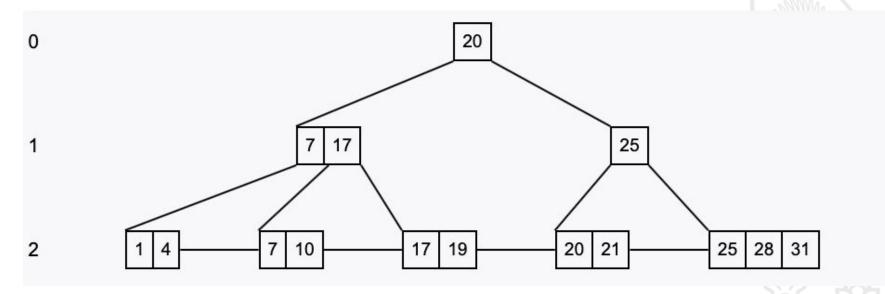




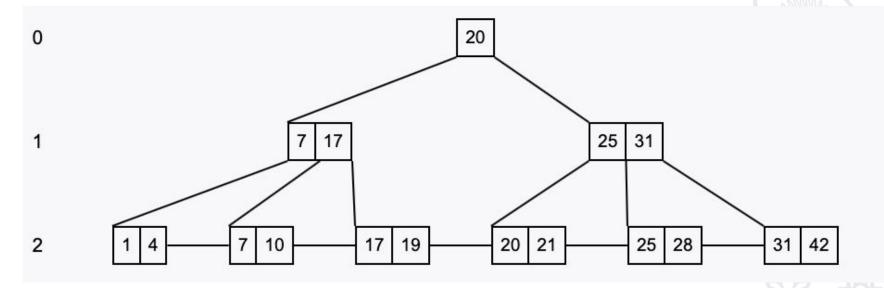














Aplicação







