



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – UFC SOBRAL ENGENHARIA DE SOFTWARE – PROF. FISCHER

Trabalho Final

1. Cada grupo deverá escolher alguma(s) funcionalidade(s) prioritária no seu projeto (*Uma iteração - metodologias ágeis*)
2. Implementar a funcionalidade escolhida (*prioritariamente em Java*)
3. Utilizar um Padrão de Projeto de cada grupo (*grupos de Padrões de Projeto: Criação, Estrutural e Comportamental*) para implementar a(s) funcionalidade(s) escolhida(s)
4. Criar a suíte de teste unitário para a(s) funcionalidade(s) implementada(s) (*JUnit*)
5. Mostrar evidência do gerenciamento de versões (*GitHub*) utilizados no processo de desenvolvimento

Data de entrega: 10/07/2022

Entrega: Slides resumindo as atividades feitas

Pontuação: 30 pontos

Apresentação: Seminário 11/07 ou 12/07