

1 - 16/09/2020	Criação do Backlog
	Definição de Requisitos
	Diagrama de Arquitetura Modular
	Diagrama Estrutural
	Planejamento de Entregas
2 - 09/10/2020	Criação do Módulo Jogador (set,get)
	Módulo Partida - Implementar da escolha de jogadores (Ordem, Nome)
	Módulo Casa - implementar módulo e função de acesso
	Criar módulo Peça
	Módulo Tabuleiro - Criar lista de Casas e Peças seguindo o molde do jogo
	Módulo Tabuleiro - Criar tabuleiro padrão cria_tabuleiro
	Módulo Tabuleiro - reseta tabuleiro via reseta_tabuleiro()
	Módulo Tabuleiro - Implementar movimentação de peças
	Criação de Testes(Unittest) da 2ª entrega
	Documentação de funções
3 - 16/11/2020	Módulo Dado - Rolar e guardar ultimo valor
	Módulo Tabuleiro - Implementar rolar dado e mover peça selecionada
	Módulo Tabuleiro - Implementar múltiplos movimentos (Tirar 6 no dado)
	Módulo Tabuleiro - Implementar saída da base (Tirar 6 no dado)
	Módulo Tabuleiro - Implementar função comer_peça() e retorna_peça()
	Módulo Partida - Implementar ranking (get,set)
	Módulo Partida - Implementar término de jogo
	Módulo Tabuleiro - Implementar previsão de movimentação
	Módulo Main - integração com módulo partida via configura_partida
	Módulo Main - integração com módulo save/load via carrega_partida
	Documentação de funções novas
	Módulo Save/Load - Salvar tabuleiro em xml
	Módulo Save/Load - Carregar tabuleiro de um xml
	Módulo Display - Desenho do Background do Tabuleiro
	Módulo Display - Display do Menu
	Módulo Display - Display da Partida
	Módulo Display - Display de Peças
	Módulo Display - Display da previsão de movimento e movimentação
	Módulo Display - Desenho do Background do Tabuleiro
	Módulo Display - Efeitos sonoros
	Criação de Testes(Unittest) da 3ª entrega
4 - 14/12/2020	
	Módulo Display - Display do Menu
	Módulo Display - Efeitos sonoros
	Módulo Main - Integração com módulo Display via atualiza_display
	Módulo Configuração - Modificar volume e som
	Criação de executável
	Documentação de funções novas
	Criação de Testes(Unittest) da 3ª entrega