

	1 - 16/09/2020	Criação do Backlog
		Definição de Requisitos
		Diagrama de Arquitetura Modular
		Diagrama Estrutural
		Planejamento de Entregas
		Criação do Módulo Jogador (set,get)
		Módulo Partida - Implementar da escolha de jogadores (Ordem, Nome)
		Módulo Casa - implementar módulo e função de acesso
		Criar módulo Peça
		Módulo Tabuleiro - Criar lista de Casas e Peças seguindo o molde do jogo
		Módulo Tabuleiro - Criar tabuleiro padrão cria_tabuleiro
		Módulo Tabuleiro - reseta tabuleiro via reseta_tabuleiro()
		Módulo Tabuleiro - Implementar movimentação de peças
		Módulo Save/Load - Salvar tabuleiro em .json
		Módulo Save/Load - Carregar tabuleiro de um .json
		Criação de Testes(Unittest) da 2ª entrega
		Documentação de funções
	3 - 16/11/2020	Módulo Dado - Rolar e guardar ultimo valor
		Módulo Tabuleiro - Implementar rolar dado e mover peça selecionada
		Módulo Tabuleiro - Implementar múltiplos movimentos (Tirar 6 no dado)
		Módulo Tabuleiro - Implementar saída da base (Tirar 6 no dado)
		Módulo Tabuleiro - Implementar função comer_peça() e retorna_peça()
		Módulo Partida - Implementar ranking (get,set)
		Módulo Partida - Implementar término de jogo
		Módulo Tabuleiro - Implementar previsão de movimentação
		Módulo Main - integração com módulo partida via configura_partida
		Módulo Main - integração com módulo save/load via carrega_partida

		Documentação de funções novas
		Criação de Testes(Unittest) da 3ª entrega
	4 - 14/12/2020	Módulo Display - Desenho do Background do Tabuleiro
		Módulo Display - Display do Menu
		Módulo Display - Display da Partida (Seletor de nomes)
		Módulo Display - Display do Dado
		Módulo Display - Display de Peças
		Módulo Display - Display da previsão de movimento e movimentação
		Módulo Display - Desenho do Background do Tabuleiro
		Módulo Display - Efeitos sonoros
		Módulo Main - Integração com módulo Display via atualiza_display
		Módulo Configuração - Modificar volume e som
		Criação de executável
		Documentação de funções novas
		Criação de Testes(Unittest) da 3ª entrega