

Grupo 6:

1. João Vitor Santana Cunha - 1610597
2. Henrique Soares - 1710466
3. Marcos Vinicius Araujo Almeida - 1910869
4. Daniel Schreiber Guimarães - 1910462

Definição de requisitos:

- O jogo apresentará uma tela inicial com um plano de fundo e botões de iniciar, configurações e sair
- Ao apertar configurações e som, você pode escolher desabilitar a música ou diminuir/aumentar o volume
- Ao apertar Sair, você fecha a aplicação
- Ao apertar jogar, você deve digitar os nomes e escolher cores (verde, vermelho, azul e amarelo) dos jogadores que participarão
- O primeiro jogador será decidido em ordem aleatória, e o jogo rodará em sentido horário
- Para tirar a primeira peça da base, qualquer valor do dado será aceito
- Para retirar uma peça nova, é necessário tirar o valor 6 no dado
- Cada jogador começará o jogo na casa colorida mais perto de sua base
- Os jogadores deverão dar uma volta completa no tabuleiro (pelas peças brancas), marcando como ponto de saída a casa que começaram
- Cada jogador andará de acordo com o valor que recebeu do dado
- Ao retirar um número, você poderá clicar em uma peça na mesa para ver seus possíveis movimentos, podendo, após isso, clicar na posição destacada para andar
- Caso duas peças, de cores diferentes, se encontrem na mesma posição, a peça que já se encontrava ali retornará para sua base, ou seja, a peça que chegou “comerá” a que estava ali
 - Essa regra não se aplica para as casas coloridas e em casas especiais conhecidas como casas estrela, espalhadas pelo tabuleiro
- Quando um jogador completa uma volta com uma peça, ele será direcionado para a seta de sua respectiva cor e após isso deverá seguir esse caminho até chegar no triângulo
 - Para chegar nessa última casa, o jogador deve tirar exatamente o valor do dado equivalente ao número de casas que faltam

- Aquele que colocar todas as suas 4 peças que estavam dentro da base no triângulo da seta primeiro, ganha o jogo. Seu nome entrará no ranking como #1. O próximo a colocar suas peças na sua respectiva seta, fica em #2, e assim por diante
- Quando todos os jogadores terminarem o processo mencionado, ou último restante quiser desistir, jogo será encerrado
 - O botão de desistir será liberado para o último jogador, quando os restantes já tiverem colocado suas peças na seta
- No final aparecerá a tela de ranking (com as colocações dos jogadores) e dois botões: um para sair do jogo e outro para jogar novamente