

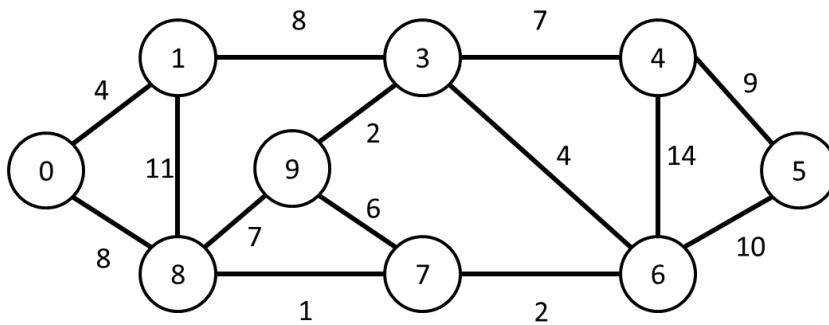
3º. Trabalho de INF1010 – Estrutura de dados.

Dado o grafo indicado abaixo, gerar uma representação do grafo usando listas de adjacências e construir o algoritmo de Kruskal para obter uma árvore geradora mínima usando union-find.

A lista de adjacências que representa o grafo deve ser inicializada (feita à mão). Desta forma o trabalho se divide em 3 partes:

- 1- Inicialização da lista de adjacências
- 2- Obtenção das arestas via union-find
- 3- Obtenção e representação da árvore geradora mínima indicando as arestas que a compõem

Grafo a ser utilizado:



Gerar relatório de seu trabalho contendo o grafo de entrada para o algoritmo, a lista de adjacências inicializada em seu programa e a saída gerada para o grafo indicado. Entregar o código-fonte do algoritmo em linguagem C e o relatório em pdf.