



**CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER**  
**ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA**  
**BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE**  
**FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE**

## **ATIVIDADE PRÁTICA**

**NOME: Marcos Vinicius Ruggeri Botelho-**  
**RU:3648661**

**PROFESSOR: LUCIANE KANASHIRO**

**PIEDADE-SÃO PAULO**

**2023**

**Exercício 1 :** Conceitue corretamente Software com suas palavras e dê um exemplo de software categorizando-o de acordo com a classificação utilizada na aula 1.

O software é o conjunto de programas que possibilitam o funcionamento do computador, na execução de inúmeras tarefas. O software é desenvolvido por meio das várias linguagens de programação, que permitem controlar o comportamento da “máquina”.

**Exemplo:**

Software de Sistemas(básico): Windows, MAC OS, IOS, Android.

Software utilitário: Backup, Formatadores, Compactadores, Antivírus, Emuladores, Desfragmentadores.

Software Aplicativo: Google Chrome, WhatsApp, Adobe Photoshop, Navegadores...

**Exercício 2:** Várias dimensões e fatores para qualidade de software foram propostas ao longo dos anos .Cite e explique um fator ou dimensão de qualidade de software diferente das apresentadas em aula.

Um bom software tem que atender a proposta que lhes foi dita no momento do desenvolvimento inicial do projeto, um sistema de extrema qualidade garante que todos os recursos funciona adequadamente, e no futuro que a manutenção seja bem mais fácil.

**MANUTENIBILIDADE:** A facilidade que as correções podem ser resolvidas e incluídas diz MUITO sobre a qualidade do software, isso permite atualizações rápidas e pouco “penoso” nas hora do trabalho.

**Exercício 3:** “A computação em nuvem é a entrega de recursos de TI sob demanda por meio da Internet com definição de preço de pagamento conforme o uso.”

Cite e descreva os modelos de computação em nuvem, quanto aos serviços que oferecem.

- IaaS
- PaaS
- SaaS

IaaS: É um modelo de serviço em nuvem que oferece recursos de infraestrutura sob demanda, como armazenamento, rede, computação e virtualização, para as empresas e usuários pela nuvem.

Exemplo: Amazon Web Services (AWS), Microsoft (Windows) Azure.

PaaS: É um modelo em cloud computing que oferece para os usuários, por meio da internet, recursos de software e hardware necessários para o desenvolvimento de um site ou aplicativo.

Exemplo: Microsoft Azure, Google App Engine, Elastic Beanstalk.

SaaS: Um software ou aplicativo acessado pelo usuário final, não havendo necessidade de preocupar-se com a instalação, manutenção ou atualizações.

Exemplo: Gmail, Facebook, Office 365.

Exercício 4: “HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.” Cite duas tags html, explicando sua função.

`<style>` : Essa tag é usada para declarar estilos (CSS) para o documento.

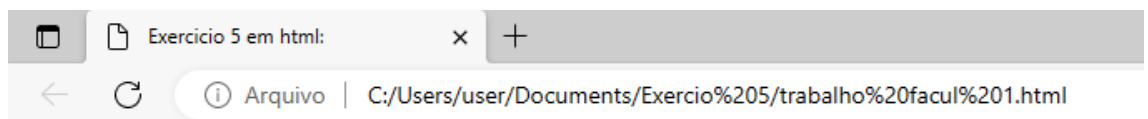
`<!DOCTYPE html>` : Informa ao usuário que esse documento é do tipo HTML e a sua versão.

OBSERVAÇÃO: se estiver escrito apenas html, irá indicar a versão mais recente.

`<script>` : Essa tag contém instruções script ou indica para um arquivo de script externo por meio do atributo **scr**.

Exercício 5: “HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.” Codifique uma página html com aparência semelhante a imagem abaixo. O código deve trazer também comentários com a tag específica de comentário.

```
trabalho facul 1.html > html > head > style
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7    <title>Exercício 5 em html:</title>
8    <style>
9      span {
10        color: greenyellow;
11        font-size: 15px;
12      }
13
14      .red1 {
15        color: darkred;
16        font-size: 25px;
17      }
18
19      .blue2 {
20        color: darkblue;
21        font-size: 25px;
22      }
23    </style>
24  </head>
25  <body>
26    <h1>Citação:</h1>
27
28    <p>
29      <span>Não há</span>
30      <span class="red1">saber maior</span>
31      <span>ou</span>
32      <span class="blue2">saber menor</span>
33      <span>:há saberes diferentes.<br>Paulo Freire</span>
34    </p>
35  </body>
36  </html>
37
```



## Citação:

Não há **saber maior** ou **saber menor** :há saberes diferentes.  
Paulo Freire

Exercício 6: “O Javascript é uma linguagem de programação bastante popular hoje que é utilizada em diversos contextos, desde programação de jogos até servidores. No entanto, um dos seus usos mais icônicos é associado com interação em páginas HTML no lado do cliente.” Considerando a linguagem JavaScript, crie uma variável chamada nomePessoa e atribua o valor Pedro a ela.

```
let nomePessoa = “Pedro”
```

