

Linguagem de Programação: Lua

1. Elementos Sintáticos

1.1 Comandos

Lua oferece um conjunto de comandos convencionais, semelhantes às linguagens Pascal e C, que incluem:

- Atribuições
- Estruturas de Controle
- Chamadas de Função
- Declarações de Variáveis

1.2 Trechos

Um trecho é definido como uma sequência de comandos executados sequencialmente, podendo ser seguido por um ponto-e-vírgula (;).

Definição Sintática:

trecho -> comando ";"

1.3 Blocos

Blocos são listas de comandos delimitadas que formam um único comando.

Definição Sintática:

bloco -> trecho
| comando -> do bloco end

Notas:

- Blocos controlam o **escopo de variáveis**.
- Permitem a **adição de comandos** como **return** ou **break** no código.

1.4 Atribuições

Lua suporta atribuições múltiplas, onde uma lista de variáveis recebe valores de uma lista de expressões, separadas por vírgulas.

Definição Sintática:

comando -> listavar "=" listaexp
listavar -> var {"," var}
listaexp -> exp {" " exp}

Antes da atribuição ser realizada, a lista de valores é *ajustada* para o comprimento da lista de variáveis. Se há mais valores do que o necessário, os valores em excesso são descartados.

1.5 Estruturas de Controle

As estruturas de controle **if**, **while** e **repeat** possuem o significado usual e a sintaxe familiar.

Definição Sintática:

```
comando -> while exp do bloco end  
| repeat bloco until exp  
| if exp then bloco {elseif exp then bloco} [else bloco] end
```

1.5.1 While

Inicia-se com **while**, seguido de uma expressão e um bloco delimitado por do e end.

1.5.2 Repeat

Inicia-se com a palavra reservada **repeat**.

1.5.3 If

Inicia-se com **if** e uma expressão, com um bloco delimitado por then e finaliza com end. Pode incluir elseif e else.

1.6 Comando For

O comando **for** possui duas variações: uma numérica e outra genérica.

1.6.1 Variação Numérica

Inicia com for, seguido por:

- Nome da variável
- Palavra reservada =
- Expressões inicial, final e, opcionalmente, passo.

Bloco delimitado por do e end.

Definição Sintática:

```
comando -> for nome `=´ exp `;´ exp [`, ´ exp] do bloco end
```

1.6.2 Variação Genérica

Inicia com for, seguido por:

- Lista de nomes de variáveis separadas por vírgulas.
- Palavra reservada in.
- Lista de expressões.

Definição Sintática:

```
comando -> for listadenomes in listaexp do bloco end  
| listadenomes ::= Nome {, ´ Nome}
```

1.7 Expressões

As expressões em Lua abrangem diversos padrões sintáticos.

Definição Sintática:

```
exp -> expprefixo
      | nil | false | true
      | Numero
      | Cadeia
      | funcao
      | construtortabela
      | ...
      | exp opbin exp
      | opunaria exp
exprefixo -> var | chamadadefuncao | "(" exp ")"
```

Tipos de Expressões:

- **Primitivas:** nil, false, true.
- **Numéricas:** números.
- **Textuais:** cadeias de caracteres.
- **Funções:** padrão funcao.
- **Tabelas:** construtores conforme construtortabela.
- **Operações Unárias:** padrão opunaria exp.
- **Operações Binárias:** padrão exp opbin exp.
- **Prefixos:** variáveis, chamadas de função ou expressões entre parênteses.

1.7.1 – Operadores Aritméticos

Lua possui os operadores aritméticos padrão: +, -, *, /, %, ^ e o unário -.

Aceita números e strings numéricas.

Aceita qualquer expoente (ex: $x^{(-0.5)}$ → inverso da raiz de x).

O módulo é definido por $a \% b == a - \text{math.floor}(a/b)*b$, ou seja, resto da divisão arredondada para menos infinito.

1.7.2 – Operadores Relacionais

São: ==, ~=, <, >, <=, >=.

Retornam sempre **true** ou **false**.

A igualdade compara tipos antes dos valores — tipos diferentes sempre resultam em **false**.

Operadores de ordem (<, >, <=, >=) compararam números entre si e strings entre si; caso contrário, chamam metamétodos lt e le.

1.7.3 – Operadores Lógicos

São **and**, **or** e **not**.

Somente **false** e **nil** são considerados falsos.

- **not** retorna sempre true ou false.
 - **and** retorna o primeiro operando falso ou o segundo se o primeiro for verdadeiro.
 - **or** retorna o primeiro valor verdadeiro ou o segundo se o primeiro for falso.
- Usam avaliação de curto-circuito.

1.7.4 – Concatenação

O operador de concatenação é ...

Se ambos os operandos são números ou strings, são convertidos para string.

1.7.5 – O Operador de Comprimento

Denotado por #.

Para strings, retorna o **número de bytes**.

Para tabelas, o comprimento é o maior índice inteiro n tal que t[n] existe e t[n+1] é nil.

1.7.6 – Precedência

Ordem da menor para a maior:

or and < > <= >= ~= == .. + - * / % not # - (unário) ^

Pode-se usar parênteses para alterar a ordem.

Os operadores .. e ^ são associativos à direita; os demais, à esquerda.

1.7.7 – Construtores de Tabelas

Criam novas tabelas e inicializam campos.

Definição Sintática:

```
construtortabela -> `{' [listadecampos] `}'
    | listadecampos ::= campo {separadordecampos campo} [separadordecampos]
    | campo ::= `[' exp `]' `=' exp | Nome `=' exp | exp
    separadordecampos ::= `,' | `;'
```

1.7.8 – Chamadas de Função

Em uma chamada de função, primeiro exp prefixo e args são avaliados. Se o valor de exp prefixo possui tipo function, então esta função é chamada com os argumentos fornecidos

Definição Sintática:

chamadadefuncao -> exp prefixo args

Pode ser usada para chamar "métodos". Uma chamada v:nome(args) é um açúcar sintático para v.nome(v, args), com a diferença de que v é avaliado somente uma vez.

Argumentos possuem a seguinte sintaxe:

```
args -> `(` [listaexp] `)'
    | construtordetabela | Cadeia
```

1.7.9 – Definições de Funções

Uma definição de função é uma expressão executável, cujo valor tem tipo *function*.

Definição Sintática:

```
funcao -> function corpodafuncao  
| `(` [listapar] `)` bloco end
```

Uma definição de função é uma expressão executável, cujo valor tem tipo *function*. Quando Lua pré-compila um trecho, todos os corpos das funções do trecho são pré-compilados também. Então, sempre que Lua executa a definição de uma função, a função é instanciada (ou fechada). Esta instância da função (ou fecho) é o valor final da expressão. Instâncias diferentes da mesma função podem se referir a diferentes variáveis locais externas e podem ter diferentes tabelas de ambiente.

Referências

- **Manual de Referência de Lua 5.1.** Disponível em:
<https://www.lua.org/manual/5.1/pt/manual.html#2.4>. Acesso em:
19 jan. 2026.