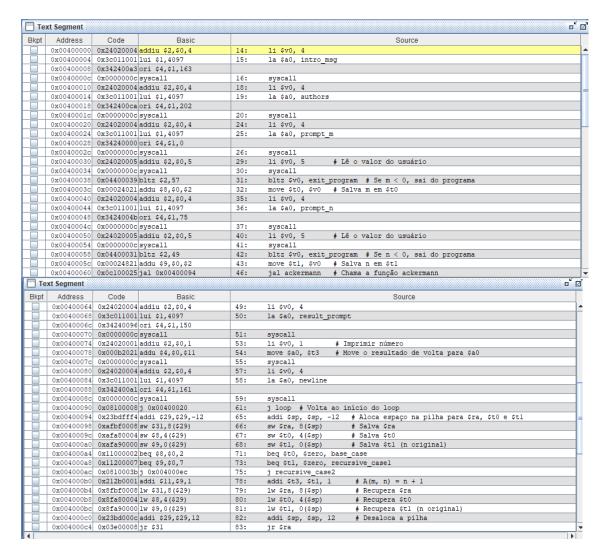
Trabalho Prático OAP – Luige Lima, Marcos Zanardi

Para captura das imagens, foi utilizado o teste de Ackermann(3, 4)

Capturas do MARS:

A área de código compilada:

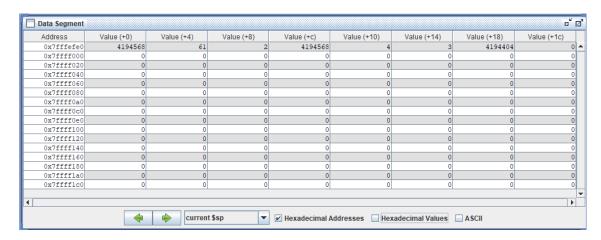


O estado dos registradores ao término de uma execução:

Registers Co	proc 1 Coproc 0		
Name	Number	Value	
\$zero	0	0	
\$at	1	268500992	
\$v0	2	10	
\$vl	3	0	
\$a0	4	268500992	
\$al	5	0	
\$a2	6	0	
\$a3	7	0	
\$t0	8	3	Valor de m
\$t1	9	4	Valor de n
\$t2	10	124]
\$t3	11	125]
\$t4	12	0	
\$t5	13	0	
\$t6	14	0	
\$t7	15	0	
\$30	16	0	
\$sl	17	0	
\$s2	18	0	
\$83	19	0	
\$s4	20	0	
\$85	21	0	
\$86	22	0	
\$87	23	0	
\$t8	24	0	
\$t9	25	0	
\$k0	26	0	
\$kl	27	0	
\$gp	28	268468224	
\$sp	29	2147479548	
\$fp	30	0	
\$ra	31	4194404	
pc		4194600	
hi		0	
lo		0	

Resultado Temp. Resultado Final

A área de pilha utilizada para a recursividade ao término do programa:



Um exemplo de execução do programa (utilizado para as outras imagens também) :

