

Elicitação

Modelagem

Análise

Requisitos – Aula 13

Professores: Milene Serrano e Maurício Serrano

Agenda

- › Considerações Iniciais
- › Modelagem de Requisitos
 - Casos de Uso
 - › FOCO: Requisitos Funcionais
 - Especificação Suplementar
 - › FOCO: Requisitos Não-Funcionais
- › Típicos Processos/Metodologias
- › Considerações Finais

Considerações Iniciais

Considerações Iniciais

Quando começamos a desenvolver um software...

- É comum pensarmos na parte comportamental do mesmo...
- Portanto, pensamos em comportamentos como cadastrar, editar, visualizar, encontrar, registrar, armazenar, inserir, remover e assim vai...
- O que são esses aspectos?

• **FUNCIONALIDADES!**



Considerações Iniciais

Mas, como modelar esse tipo de aspecto usando uma abordagem de modelagem tradicional?

- Primeiramente, o que é uma abordagem de modelagem tradicional?
- Depende do paradigma de programação...
- Se Estruturado, então: Diagrama de Fluxo de Dados (DFD) e Dicionário de Dados (DD) são boas alternativas.
- Mas, o mais comum é estarmos usando Orientação a Objetos ou mesmo um paradigma que tem fronteiras com a Orientação a Objetos. Portanto, uma notação que ganha força é a (*Unified Modeling Language*) UML.



DFD - Exemplo



Dicionário de Dados Exemplos

= é composto por

+ e

() opcional

{ } iteração

[] selecionar uma das várias alternativas

** comentário

@ chave de um depósito

| separa alternativas quando se usa []

Nome = título + primeiro-nome + apelido

título = [Sr. | Sra. | Prof. | Dr. | Eng.]

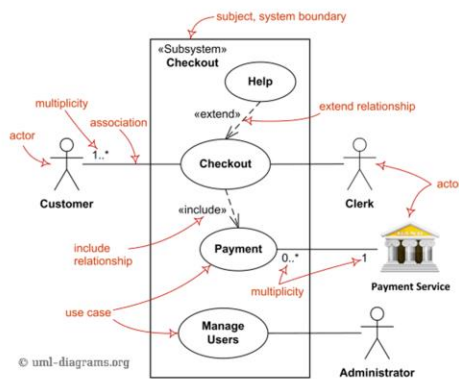
primeiro-nome = 1{caracter-válido}

apelido = 1{caracter-válido}

caracter-válido = [A-Z | a-z | ' | - |]

endereço = * ainda não definido*

UML – Diagrama de Casos de Uso



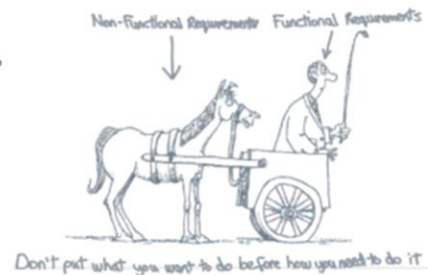
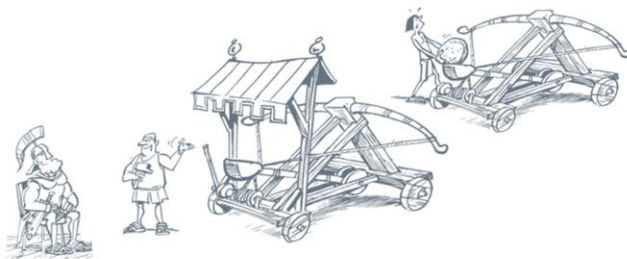
Vamos
conhecer!

Diagrama de Casos de Uso – Principal diagrama da UML para modelar requisitos, com foco em requisitos funcionais.

Considerações Iniciais

Um software não deve ser pensado somente em termos de funcionalidades.

- Pelo contrário, sabemos que não tratar os requisitos não funcionais é uma causa clara de insucesso de produtos de software. Vide caso da Ambulância de Londres. Conhecem? Lembram?
- Mas, lidar com requisitos não funcionais é algo complexo, abstrato.
- Uma funcionalidade é possível dizer se ela foi realizada ou não. Certo?
- Mas, um requisito não funcional, tipo privacidade, pode ser parcialmente satisfeito. Pode ser 80% satisfeito, na opinião de um interessado; ou 50% na opinião de outro; ou ainda menos de 20% na opinião de vários.



Considerações Iniciais

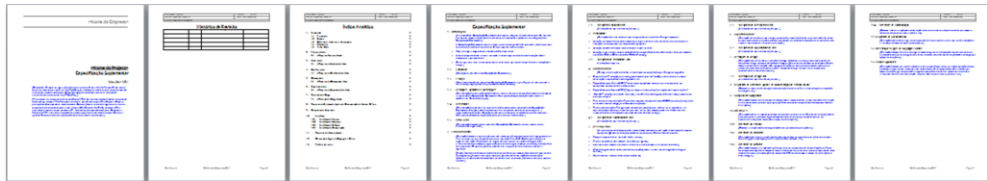
Portanto, como lidar com os requisitos não funcionais?

Existem várias propostas para especificar e modelar esse tipo de requisitos:

- Algumas mais tradicionais, como a Especificação Suplementar, e
- Algumas mais emergentes, como NFR Framework.

Especificação Suplementar

Nessa aula, iremos nos concentrar nessa especificação...



OBS: NFR Framework será visto mais adiante no curso de Requisitos de Software. **Aguardem!** :)

NFR Framework será visto mais adiante no curso de Requisitos de Software...
Aguardem! :)



Modelagem de Requisitos

Casos de Uso

Casos de Uso

Também chamados de diagramas comportamentais, na notação da UML.

Usados para descrever um conjunto de ações (*use cases* – casos de uso) que um sistema ou um conjunto de sistemas (*subject* - sujeito) deve desempenhar em colaboração com um ou mais usuários externos ao sistema (*actors* - atores).

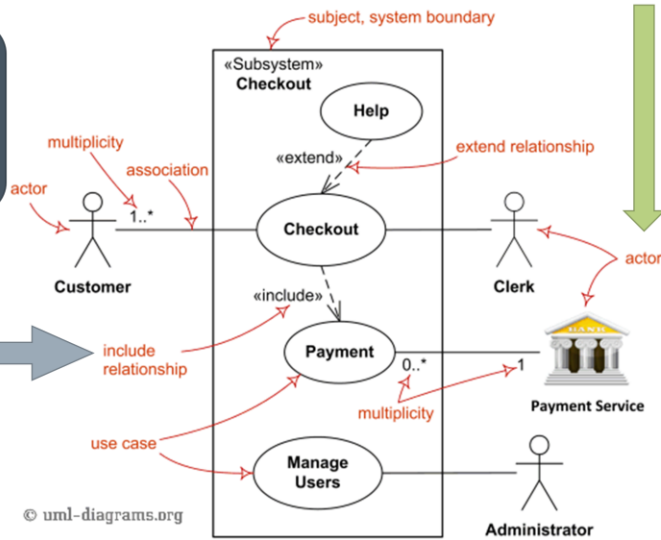
Cada caso de uso deverá prover algum resultado observável e de valor para os atores ou outros interessados do sistema.

Casos de Uso - Notação

As elipses, as quais representam as ações - casos de uso - constituem, internamente, fluxos / cenários.

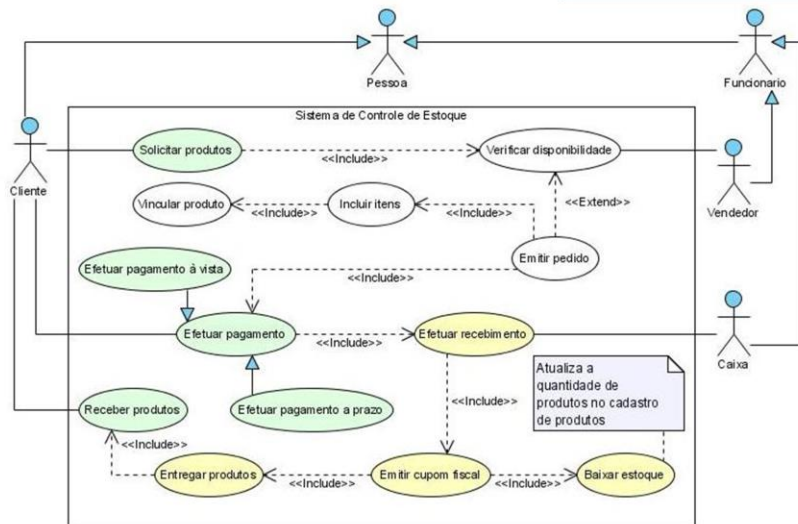
Payment é um substantivo! Evitem! Usem sempre **verbos no infinitivo**, indicando que são ações! Ok?

Os atores podem ser atores humanos - pessoas; ou podem ser sistemas, subsistemas, componentes, chamados atores sistêmicos.



Casos de Uso - Exemplo

Os típicos relacionamentos são: *extend* (extensão), *include* (inclusão) e *generalization* (herança)



Especificação de Casos de Uso

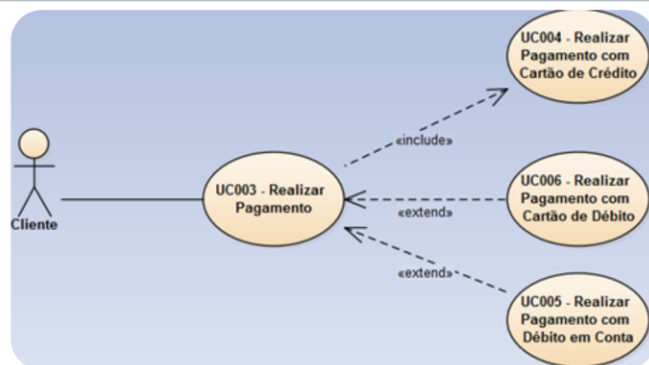
Como recomendamos, desde a primeira aula sobre modelagem, um modelo deve ser claro e objetivo.

Portanto, caso seja necessário um detalhamento maior, é recomendado apelar para uma especificação em linguagem natural.

Para a notação de Casos de Uso, existe uma especificação, já estabelecida na comunidade, a qual complementa a visão do Diagrama de Casos de Uso. Chama-se: Especificação de Casos de Uso.

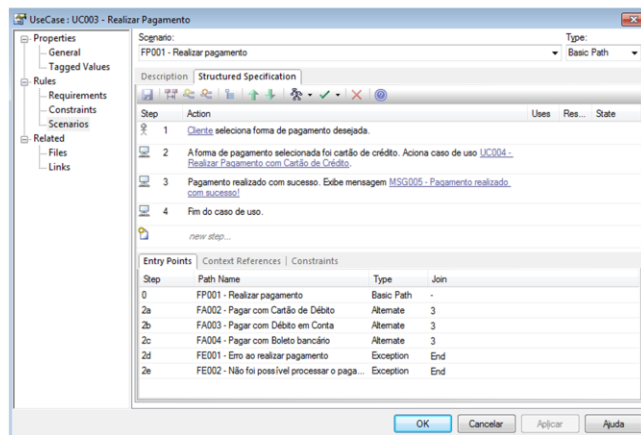
Especificação de Casos de Uso

Para explicar essa especificação, é adequado considerarmos um exemplo-base. Considerem:



Especificação de Casos de Uso

Vamos focar no UC003, especificando o fluxo: FP001 Realizar pagamento



Especificação de Casos de Uso

Mas, podemos ter vários tipos de fluxo...

Podemos ter:

- Fluxo Principal,
- Fluxo Alternativo, e
- Fluxo de Exceção

Fluxo Principal



Entendendo o Fluxo Principal...

Cada caso de uso tem somente um fluxo principal.

Trata-se da maneira "default" que o ator utilizará a funcionalidade, ou seja, é o que ele tentará realizar, primariamente, sempre que utilizar a funcionalidade.

Também chamado: Caminho Feliz, Fluxo Básico, Fluxo Ótimo ou Fluxo de Sucesso.

Fluxo Principal

UseCase : UC004 - Consultar Férias de Empregado

- Properties
 - General
 - Tagged Values
- Rules
 - Requirements
 - Constraints
 - Scenarios
- Related
 - Files
 - Links

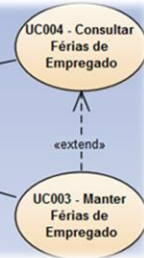
Scenario:
FP01 - Consultar férias agendadas e não consumidas pelo empregado

Description: Structured Specification

Step	Action
1	Analista de Departamento Pessoal informa os dados do empregado para o qual deseja consultar o período de férias.
2	Analista de Departamento Pessoal seleciona a opção de consultar férias agendadas e não consumidas pelo empregado e aciona o comando "Pesquisar".
3	Verifica se o empregado possui férias para os critérios informados.
4	Empregado possui férias para os critérios informados.
5	Exibe os dados das férias agendadas para o profissional, contendo período (data início e data fim), valores a serem pagos (detalhes da folha de pagamento das férias) e informações sobre antecipação de 13º salário.
6	Analista de Departamento Pessoal visualiza os dados em tela.
7	Analista de Departamento Pessoal aciona o comando "Emitir relatório" e imprime um relatório contendo os dados da consulta realizada.
8	Fim do caso de uso.

Entry Points	Context References	Constraints
Step	Path Name	Type
0	FP01 - Consultar férias agendadas e não consumidas pelo empregado	Basic Path
2a	FE01 - Ocorreu um erro na consulta de férias do empregado	Exception
2b	FA01 - Consultar férias agendadas e vencidas do empregado	Alternate
2c	FA02 - Consultar férias já consumidas pelo empregado	Alternate

Analista de
Departamento Pessoal



No UC004, têm-se quatro fluxos. O Fluxo Principal é o **FP01 – Consultar férias agendadas e não consumidas pelo empregado**.

No contexto deste Caso de Uso, este Fluxo Principal foi eleito como principal, pois, no departamento pessoal da empresa, onde o sistema é utilizado, a maioria das consultas por férias - na funcionalidade pertinente - é de férias agendadas e ainda não consumidas pelo profissional.

No contexto deste Caso de Uso, este Fluxo Principal foi eleito como principal, pois, no departamento pessoal da empresa, onde o sistema é utilizado, a maioria das consultas por férias - na funcionalidade pertinente - é de férias agendadas e ainda não consumidas pelo profissional.

Fluxo Alternativo



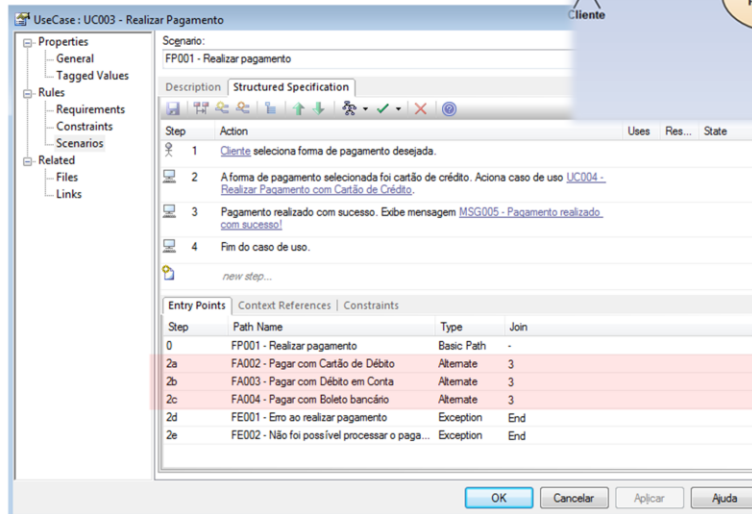
Entendendo o Fluxo Alternativo...

Quando pensamos em Fluxos Alternativos, estamos falando realmente de escolhas que o usuário poderá fazer na execução de uma funcionalidade, escolhas que alterarão o comportamento da funcionalidade.

É bem diferente de Fluxo de Exceção... **Analogia:** O "caminho principal" era seguir reto. Como "caminhos alternativos", temos as opções de seguir à direita e seguir à esquerda. Já como "exceção", havia a possibilidade de uma pessoa, ao andar por algum caminho, cair no buraco.

Portanto, Fluxos Alternativos são fluxos que podem ser executados numa funcionalidade a partir da escolha do usuário, e não a partir de erros ou exceções do sistema.

Fluxo Alternativo



O UC003 é um caso de uso diretamente associado ao usuário, **CLIENTE**.

O UC003 inclui o UC004 e estende os casos de uso UC005 e o UC006.

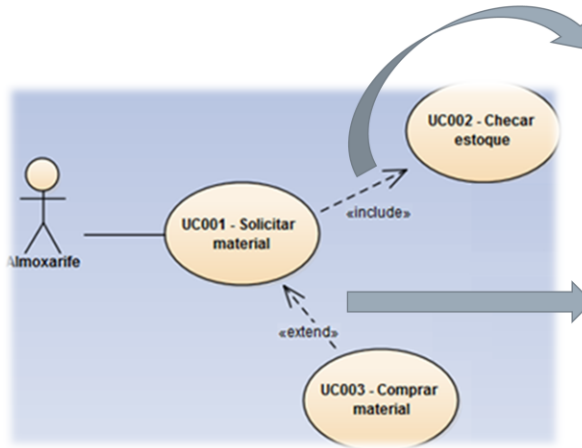
Reparem que é possível saber sobre quais são os fluxos alternativo, principal e de exceção.

No fluxo principal, está definido que a forma de pagamento "default" é Cartão de Crédito. Porém, como **destacado em vermelho**, o usuário poderá **optar** por três outras formas de pagamento: Cartão de Débito, Débito em Conta e Boleto bancário. Em função de serem situações previstas **pelo negócio** e **alternativas** à forma padrão de se realizar o pagamento, são fluxos alternativos.

No fluxo principal, está definido que a forma de pagamento "default" é Cartão de Crédito.

Porém, como **destacado em vermelho**, o usuário poderá **optar** por três outras formas de pagamento: Cartão de Débito, Débito em Conta e Boleto bancário. Em função de serem situações previstas **pelo negócio** e **alternativas** à forma padrão de se realizar o pagamento, são fluxos alternativos.

Relacionamentos *Include* e *Extend*



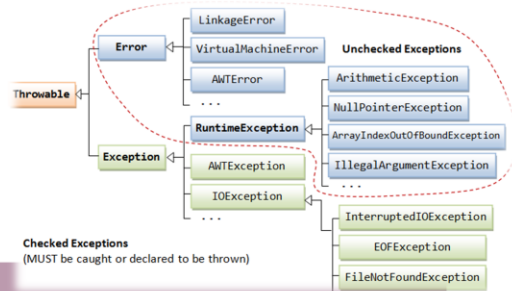
O caso de uso "Solicitar Material" faz *include* no caso de uso "Checar Estoque".

Assim, **sempre** que houver a solicitação de material, haverá a consulta ao estoque para saber se o material está disponível.

O caso de uso "Comprar Material" estende o caso de uso "Solicitar Material".

Quando houver a solicitação de material, **caso o material não exista em estoque** (após consulta via o caso de uso "Checar estoque"), **poderá** ser solicitada a compra do item.

Fluxo de Exceção



Entendendo o Fluxo de Exceção...

Exceções devem ser previstas e tratadas.

É muito difícil um software tratar todas as possibilidades de exceção.

Entretanto, quanto mais possibilidades forem previstas e tratadas, melhor.

Isso colabora com a qualidade do produto final do projeto.

Fluxo de Exceção

UseCase: UC004 - Realizar Pagamento com Cartão de Crédito

Properties
General
Tagged Values
Rules
Requirements
Constraints
Scenarios
Related
Files
Links

Scenario:
FP001 - Realizar pagamento com cartão de crédito

Description
Structured Specification

Step Action Uses Re... State

1 Caso de uso chamado informa dados do cartão de crédito (número, código de segurança, data de validade e valor a ser pago).

2 Valida dados do pagamento.

3 Processa pagamento.

4 Retorna sucesso ao chamador.

5 Fim do case de uso.

Entry Points Context References Constraints

Step	Path Name	Type	Join
0	FP001 - Realizar pagamento com cartão de crédito	Basic Path	-
2a	FE001 - Número inválido	Exception	End
2b	FE002 - Validade expirou	Exception	End
2c	FE003 - Código de segurança inválido	Exception	End

OK Cancelar Aplicar Ajuda



cliente

UC003 - Realizar Pagamento

includes

extends

extends

UC004 - Realizar Pagamento com Cartão de Crédito

UC006 - Realizar Pagamento com Cartão de Débito

UC005 - Realizar Pagamento com Débito em Conta

Três Fluxos de Exceção!

Fluxo de Exceção

UseCase: UC004 - Realizar Pagamento com Cartão de Crédito

- Properties
 - General
 - Tagged Values
- Rules
 - Requirements
 - Constraints
 - Scenarios
- Related
 - Files
 - Links

Scenario:

FE001 - Número inválido

Description

Structured Specification

Step

Action

- 1 Emite mensagem MSG006 - O número do cartão informado é inválido.
 - 2 Retorna insucesso ao chamador.
 - 3 Fim do caso de uso.
- new step...

Entry Points

Context References

Constraints

Step	Path Name	Type	Join
0	FP001 - Realizar pagamento com cartão de crédito	Basic Path	-
2a	FE001 - Número inválido	Exception	End
2b	FE002 - Validade expirou	Exception	End
2c	FE003 - Código de segurança inválido	Exception	End

OK

Cancelar

Aplicar

Ajuda

UseCase: UC004 - Realizar Pagamento com Cartão de Crédito

Properties

- General
- Tagged Values

Rules

- Requirements
- Constraints
- Scenarios

Related

- Files
- Links

Scenario: FP001 - Realizar pagamento com cartão de crédito

Description

Structured Specification

Step	Action	Uses	Re...	State
1	Caso de uso chamador informa dados do cartão de crédito (número, código de segurança, data de validade e valor a ser pago)			
2	Valida dados do pagamento.			
3	Processa pagamento.			
4	Retorna sucesso ao chamador.			
5	Fim do caso de uso.			

Entry Points

Step	Path Name	Type	Join
0	FP001 - Realizar pagamento com cartão de crédito	Basic Path	-
2a	FE001 - Número inválido	Exception	End
2b	FE002 - Validade expirou	Exception	End
2c	FE003 - Código de segurança inválido	Exception	End

OK Cancelar Aplicar Ajuda



Modelagem de Requisitos

Especificação Suplementar

Especificação Suplementar

Trata-se de um documento em linguagem natural, no qual são descritos os requisitos não funcionais. Outros detalhes, acessem:

http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/process/artifact/ar_sspect.htm

Visando auxiliar os engenheiros de software, esse documento orienta-se pelo FURPS+

FURPS+

Functionality
Usability
Reliability
Performance
Supportability

Plus:
Design constraints
Implementation req'ts
Interface req'ts
Physical req'ts

Especificação Suplementar

FURPS

Usability

O quão fácil é para o usuário realizar suas demandas via o software?

Reliability

O quão confiável foi desenhado o software?

Performance

Como é o desempenho desse software? Ele é rápido?

Supportability

No desenho desse software, como lidou-se com: manutenibilidade, adaptabilidade, internacionalização, portabilidade e outros aspectos relevantes para extensibilidade desse software?

Especificação Suplementar

[illegible]

<<Mostrar Template>>



Típicos Processos/Metodologias

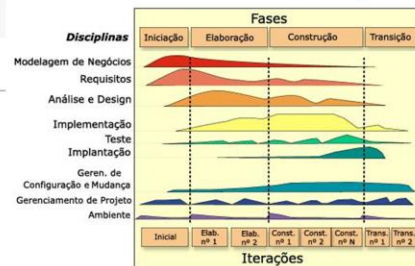
Principal Processo: RUP



O principal processo de desenvolvimento, conhecido por usar em suas especificações artefatos na notação UML.

- RUP (**Rational Unified Process**)

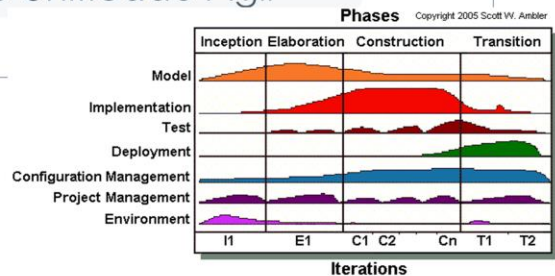
ftp://public.dhe.ibm.com/software/pdf/br/RUP_DS.pdf



Primeira Variação do RUP...

Outros processos, baseados no RUP, procuraram incorporar princípios ágeis, visando aproximar o RUP às necessidades de desenvolvimento mais atuais.

- AUP - *Agile Unified Process*, ou
- PUÁgil – Processo Unificado Ágil



<http://www.ambysoft.com/unifiedprocess/agileUP.html>
http://www.craiglarman.com/wiki/index.php?title=Main_Page

Evoluindo mais um pouco...



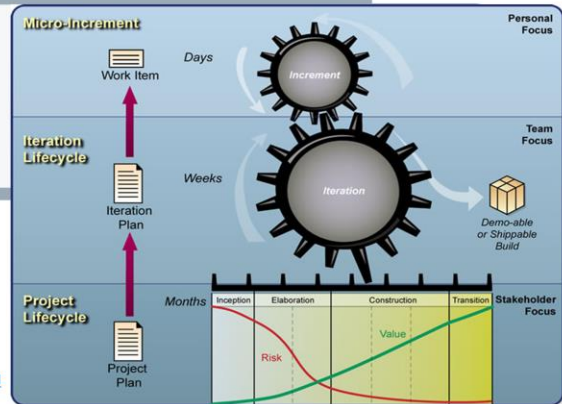
OpenUP

Mais uma iniciativa nesse sentido...

- OpenUp

<http://epf.eclipse.org/wikis/openup/>

https://www.ibm.com/developerworks/br/rational/local/open_up/index.html?ca=dat



Considerações Finais

Considerações Finais

- › Nessa aula, foi apresentada a atividade de modelagem de requisitos funcionais e não-funcionais com base em artefatos de abordagens mais tradicionais. No caso, focou-se em:
 - Casos de Uso
 - › Diagrama, e
 - › Especificação com fluxos principal, alternativos e de exceção.
 - Especificação Suplementar, usando o FURPS+ como orientação.

- › Continuem os estudos!



Referências

Referências

Bibliografia Básica

1. [Ebrary] Young, Ralph. **Requirements Engineering Handbook**. Norwood, US: Artech House Books, 2003.

2. [Open Access] Leite, Julio Cesar Sampaio do Prado. **Livro Vivo - Engenharia de Requisitos**. <http://livrodeengenhariaderequisitos.blogspot.com.br/> (último acesso: 2017)

3. [Ebrary] Chemuturi, Murali. **Mastering Software Quality Assurance : Best Practices, Tools and Technique for Software Developers**. Ft. Lauderdale, US: J. Ross Publishing Inc., 2010.

4. **Software & Systems Requirements Engineering: In Practice** - Brian Berenbach, Daniel Paulish, Juergen Kazmeier, Arnold Rudorfer (Livro bem completo mas, não tem exemplar físico na biblioteca, nem mesmo consta na Ebrary)

5. **Requirements Engineering and Management for Software Development Projects** - Murali Chemuturi (Livro bem completo mas, não tem exemplar físico na biblioteca, nem mesmo consta na Ebrary)

Referências

Bibliografia Complementar

1. [BIBLIOTECA – 15 exemplares] Pfleeger, Shari Lawrence. Engenharia de Software: Teoria e Prática. 2ª. Edição. São Paulo: Prentice Hall, c2004. xix, 535 p. ISBN 978858791831
2. [BIBLIOTECA – 3 exemplares] Withall, Stephen. Software Requirement Patterns. Redmond: Microsoft Press, c2007. xvi, 366 p. ISBN 978735623989.
3. [BIBLIOTECA - vários exemplares] Leffingwell, 2011, Agile Software Requirements, <http://www.scaledagileframework.com/> (último acesso: 2017)
4. [Ebrary] Evans, Isabel. Achieving Software Quality Through Teamwork. Norwood, US: Artech House Books, 2004.
5. [Ebrary] Yu, Eric, Giorgini, Paolo, and Maiden, Neil, eds. Cooperative Information Systems: Social Modeling for Requirements Engineering. Cambridge, US: MIT Press, 2010.
6. [Open Access] Slides disponíveis em: <https://www.wou.edu/~eltonm/Marketing/PP%20Slides/> (último acesso: 2017)



Dúvidas?

Orientações?

Sugestões?

FIM

mileneserrano@unb.br ou mileneserrano@gmail.com
serrano@unb.br ou serr.mau@gmail.com