

Guia **SUPER-R**

REESTABELECENDO A PAZ E O EQUILÍBRIO
DE CALAMUM CAERELIUM

Versão 2.0

Histórico de Versões			
Versão	Data	Descrição	Autor(a)
v0	30/08/23	Refinamento do documento para a geração de uma versão inicial contendo: história, conglomerados e suas relações, facções, e overview da missão neutralização do perigo Apache.	George Marsicano, João Morbeck, João Schmitz, Luan Queiroz, Maria Alice
v1	31/08/23	Inserção da imagem (pano de fundo) do documento e ajustes da formação.	George Marsicano
v1.1	01/09/23	Inserção das operações da missão 'neutralização do perigo Apache'.	George Marsicano
v1.2	04/09/23	Alteração do nome "Capitão" para "Líder Estelar"; ajustado os conceitos de Missão e de Comandante Estelar; inseridos os conceitos de Operação, Líder Estelar (Glossário); ajuste no texto "preparação e planejamento (3.1)";	George Marsicano
v1.3	12/09/23	Alterações no contexto das operações 'Planície Estelar' e 'Codinome Viral' para juntar com o contexto das dinâmicas de Tribunal do Júri;	João Schmitz
v1.4	03/10/23	Inserção dos termos 'líder de facção' e 'membro de facção' no Glossário.	George Marsicano
v2.0	04/10/23	Inserção da Missão 2, suas operações e detalhes.	George Marsicano
v2.1	24/10/23	Inserção da Missão 3, briefing.	João Pedro Morbeck
v2.2	25/10/23	Revisão do briefing da Missão 3; e detalhamento de todo o restante da missão.	George Marsicano
v3.0	29/11/23	Escrita e detalhamento da Missão 4.	George Marsicano

Sumário

1	Glossário.....	1
2	História	2
2.1	Conglomerados	3
2.2	Relações entre os Conglomerados	3
2.3	Facções	4
2.3.1	Caçadores de Recompensa.....	4
2.3.2	Guardiões	5
2.3.3	Mercenários.....	5
2.3.4	Exploradores.....	6
2.3.5	Anjos	6
3	Missão 1: Neutralização do Perigo Apache.....	7
3.1	Preparação e Planejamento.....	7
3.1.1	Objetivos Acadêmicos:	7
3.2	Desdobramento da Missão	7
3.3	Operações da Missão	8
3.3.1	Operação “Planície Estelar”	8
3.3.2	Operação “Codinome Viral”	8
3.3.3	Operação “Falcão Diplomático”	9
3.3.4	Operação “Contra Sabotagem”.....	9
3.3.5	Operação “Escopo Simples”	9
3.3.6	Operação “Painel Singular”.....	10
3.4	Conclusão da Missão.....	10
3.4.1	Resultados Acadêmicos	10
4	Missão 2: Conquistar Celestia.....	11
4.1	Preparação e Planejamento.....	11
4.1.1	Objetivos Acadêmicos	11
4.2	Desdobramento da Missão	11
4.3	Operações da Missão	12
4.3.1	Operação “Sombra de Celestia”	12
4.3.2	Operação “Harmonia Galáctica”.....	12
4.3.3	Operação “Reduto Estelar”	13
4.3.4	Operação “Reflexo Celestial”	13
4.3.5	Operação “Influência Diplomática”	13

4.4	Conclusão da Missão.....	14
4.4.1	Resultados Acadêmicos	14
5	Missão 3: Cerco do Comando Estelar.....	15
5.1	Preparação e Planejamento.....	15
5.1.1	Objetivos Acadêmicos	15
5.2	Desdobramento da Missão	16
5.3	Operações da Missão	17
5.3.1	Operação “Anjos da Esperança”.....	17
5.3.2	Operação “Escudo Estelar”	17
5.3.3	Operação “Olho do Falcão”.....	17
5.3.4	Operação “Teia de Informantes”	18
5.3.5	Operação “Luz na Sombra”.....	18
5.3.6	Operação “Emboscada Silenciosa”	18
5.4	Conclusão da Missão.....	19
5.4.1	Resultados Acadêmicos	19
6	Missão 4: A Vitória final do Comando Estelar	20
6.1	Preparação e Planejamento.....	20
6.1.1	Objetivos Acadêmicos	20
6.2	Desdobramento da Missão	20
6.3	Operações da Missão	21
6.3.1	Operação “Código Silencioso”	21
6.3.2	Operação “Precisão de Engenharia”	21
6.3.3	Operação “Domínio Digital”.....	21
6.4	Conclusão da Missão.....	22
6.4.1	Resultados Acadêmicos	23

1 Glossário

- Calamum Caerulium
 - Galáxia onde se passa a história.
- Comandante Estelar
 - Responsável por delegar as missões para as facções (professor da Disciplina).
- Facções
 - Conjunto de pessoas que se juntam para realizar missões e alcançar seus objetivos, que variam de acordo com o tipo de facção.
- Líder de Facção
 - Um estudante, membro de facção, escolhido pelos outros membros para representá-los junto ao Comando Estelar.
- Líder Estelar
 - Representante do Comando Estelar que irá acompanhar as facções em suas Missões e Operações (monitores da disciplina).
- Membros das Facções
 - São todos os estudantes da disciplina que compõem um conjunto de facções.
- Missões
 - É uma ação macro, relacionada a um objetivo maior. Para completar uma Missão as facções precisam realizar Operações.
- Nave
 - A nave é a representação do projeto da equipe. A nave vai ser construída e aprimorada ao longo de toda a disciplina.
 - As facções devem achar as peças faltantes da nave ao longo das missões realizadas.
- Operação
 - São porções menores de uma Missão, ou seja, um conjunto de ações ou atividades que compõem uma Missão.
- Planetas
 - Seriam os locais onde as missões se passariam e onde os novos conteúdos vão ser abordados.

2 História

No ano de 3257, a exploração espacial é um negócio extremamente lucrativo. Por não haver uma legislação universal, várias corporações buscam planetas distantes para explorar seus recursos de maneira agressiva, sem se importar com as consequências. Inúmeros planetas foram destruídos e raças inteiras dizimadas pela ganância de algumas corporações.

Com o objetivo de restabelecer a paz e o equilíbrio galáctico, o Comandante Estelar Marsicano e seus Líderes Estelar foram em busca de facções afetadas pela exploração desenfreada destes conglomerados. O intuito era criar uma força especial de combate à exploração espacial que tanto causou destruição na galáxia de Calamum Caerelium.

O cenário em que o Comando Estelar e sua equipe se encontravam era desolador. Planetas antes ricos em biodiversidade agora eram verdadeiros desertos. Civilizações antigas reduzidas a pó e suas histórias apagadas como se nunca tivessem existido. Essa era a verdadeira face dos conglomerados: o Grupo Apache, que lucrava com a venda de armamentos para ambas as partes em conflitos que eles próprios instigavam; Slitherium, que devastava mundos inteiros em sua busca implacável por minerais raros; Celestia, a empresa militar privada que vendia soluções para problemas que ela mesma ajudava a criar; e Spark Tech, a gigante da tecnologia que saqueava o patrimônio histórico e cultural de planetas inteiros para aprimorar seus produtos.

Para o Comando Estelar, era uma luta contra o tempo. Ele sabia que, sem uma ação imediata, o equilíbrio delicado da galáxia de Calamum Caeruleum poderia ser irremediavelmente perturbado. Reunindo líderes de facções resistentes e explorando alianças antigas, ele trabalhava incansavelmente para formar uma coalizão. Esta coalizão não seria apenas uma força militar, mas também um símbolo de unidade contra a tirania corporativa.

Além dos desafios óbvios que uma guerra intergaláctica poderia trazer, o Comando Estelar tinha que lidar com a política delicada entre as facções que buscavam juntar-se à sua causa. Cada uma tinha suas próprias motivações, suas próprias feridas e seus próprios inimigos. Unificá-los sob uma única bandeira era uma tarefa hercúlea, mas era a única maneira de contrapor uma ameaça tão vasta e poderosa.

Com sua equipe de Líderes Estelar — especialistas em combate, diplomacia e espionagem — o Comando Estelar começou a traçar um plano multifacetado para dismantelar as operações dos conglomerados e restaurar o equilíbrio na galáxia. Era uma empreitada arriscada, e cada movimento precisava ser calculado com precisão.

Esta é a saga do Comando Estelar e sua busca incansável por justiça. Ele representa a última linha de defesa contra as forças que buscam tornar Calamum

Caeruleum um cemitério de esperanças e sonhos. Numa época em que o destino de inúmeras vidas pende na balança, sua missão é mais do que uma questão de vitória ou derrota; é uma luta pela alma da galáxia. E assim, a batalha pelo equilíbrio galáctico começa.

2.1 Conglomerados

- Grupo Apache: Conglomerado de empresas de **equipamentos militares**. Para obter mais lucros, o grupo promove guerras em diversos planetas, com o intuito de vender seus equipamentos para ambos os lados e causar mais destruição.
- Slitherium: Conglomerado de empresas de **exploração mineral, pesquisas genéticas e biológicas**. Têm invadido planetas com ajuda de grupos de caçadores de recompensas, os quais são pagos para encontrar minérios e tesouros, eliminar opositores, caçar espécies ameaçadas de extinção e diversas outras atividades. Apesar de serem do mesmo conglomerado, muitas vezes essas empresas se desentendem, gerando mortes e brigas desnecessárias entre os caçadores de recompensa. As ações deste conglomerado têm transformado planetas em um verdadeiro deserto.
- Celestia: **Empresa militar privada**. Vem se utilizando de serviços de diversos mercenários para causar instabilidade política e conflitos civis, com a finalidade de ter seus serviços contratados para resolver os conflitos causados e assim, acabam por tomar controle dos planetas aos poucos.
- Spark tech: **Empresa de tecnologia**. Por trás de seus produtos inovadores, existe a exploração de diversos planetas em busca de tecnologia de civilizações ancestrais, no caminho destruindo qualquer prova da existência de tais civilizações e tomando suas descobertas tecnológicas para si.

2.2 Relações entre os Conglomerados

Grupo Apache e Slitherium:

Ambos os conglomerados mantêm uma aliança mútua, embora instável. O Grupo Apache fornece a Slitherium equipamentos militares avançados para garantir suas explorações e invasões planetárias. Em troca, Slitherium compartilha recursos minerais valiosos, que o Grupo Apache utiliza na fabricação de seu equipamento militar. No entanto, essa relação é frequentemente tensa devido aos conflitos internos da Slitherium e ao desejo insaciável do Grupo Apache por mais guerras para aumentar seus lucros.

Grupo Apache e Celestia:

Essas duas entidades militaristas são mais concorrentes do que aliadas. Embora ambos lucrem com o estado contínuo de guerra, eles frequentemente entram em disputa por contratos e territórios. As ações da Celestia para causar

instabilidade política podem às vezes desvalorizar o "produto" que o Grupo Apache tenta vender: conflito armado.

Slitherium e Celestia:

Slitherium ocasionalmente contrata os serviços de Celestia para fornecer proteção extra em suas missões mais arriscadas. No entanto, as empresas de Celestia também têm interesse em ter seus serviços contratados pelos planetas que Slitherium explora, o que gera um ciclo de exploração e caos que beneficia ambos.

Slitherium e Spark tech:

A Spark tech vê a Slitherium como uma potencial fonte de tecnologia ancestral, uma vez que suas operações de mineração frequentemente descobrem artefatos antigos. Eles mantêm uma relação de negócios, onde a Spark tech oferece tecnologia de ponta para a Slitherium em troca de primeiras opções sobre qualquer descoberta tecnológica.

Celestia e Spark tech:

Celestia fornece segurança para as operações de exploração da Spark tech, mas isso é uma relação puramente transacional. Ambos os grupos têm pouco em comum em termos de objetivos e frequentemente discordam sobre como os planetas conquistados devem ser governados ou explorados.

Grupo Apache e Spark tech:

Essa relação é bastante complexa. O Grupo Apache fornece armamento para as explorações da Spark tech, enquanto a Spark tech fornece ao Grupo Apache tecnologia avançada para suas operações militares. No entanto, ambos são cautelosos um com o outro, sabendo que cada um teria pouco escrúpulo em derrubar o outro se isso significasse mais lucro ou poder.

Essas relações tênues e muitas vezes conflitantes entre os conglomerados formam o pano de fundo para a intriga e a tensão galáctica, onde o Comando Estelar e suas facções aliadas tentam restaurar a ordem e a justiça.

2.3 Facções

2.3.1 Caçadores de Recompensa

- Descrição: Grupo motivado a realizar missões diversas para conseguir dinheiro e fama. Apesar de parecerem foras-da-lei que seguem aqueles que oferecem mais dinheiro, eles possuem um código de moral próprio que, geralmente, os mantém em linha para que não percam a credibilidade e as oportunidades que vem com ela. Entretanto, muitos ainda preferem usar suas habilidades para realizar trabalhos mais 'sujos', desde que o dinheiro ofertado seja o suficiente.

- Objetivo: Ganhar **fama, dinheiro e respeito** através da realização de missões diversas, que vão desde capturar criminosos até capturar bestas em risco de extinção.
- Aliança: O Comando Estelar vê os Caçadores de Recompensa como um mal necessário. Eles são úteis para missões onde discrição e habilidades específicas são necessárias, e suas redes de informação são inigualáveis. Mas o Comando Estelar mantém essa aliança com cautela, pois conhece a natureza volátil dos Caçadores.

2.3.2 Guardiões

- Descrição: Um grupo de pessoas destemidas e solidárias que realizam missões com o intuito de ajudar povos vulneráveis, raças com risco de extinção, além de manter a ordem e a justiça nas terras sem lei que é a galáxia *Calamum Caeruleum*. Eles possuem a confiança e gratidão de diversas raças espalhadas por toda a galáxia.
- Objetivo: **Instaurar e manter a ordem em planetas** que sofrem com guerras contínuas e exploração desenfreada devido a ganância de corporações e grupos radicais.
- Aliança: Os Guardiões são os aliados mais confiáveis do Comando Estelar. Ambos lutam para proteger os inocentes e manter a paz, fazendo-os parceiros naturais na batalha contra corporações destrutivas.

2.3.3 Mercenários

- Descrição: Guerreiros, muitas vezes experientes e habilidosos, que vão de uma guerra a outra, buscando a adrenalina da batalha, a glória da vitória e os espólios retirados de suas vítimas. Embora pareçam lutar em qualquer batalha, muitos não gostam de se jogar em guerras vistas como perdidas, embora uma boa quantidade deles vejam tais guerras como o melhor palco para demonstrar suas habilidades, buscando o reconhecimento e as riquezas obtidas ao ganhar de um inimigo mais forte.
- Objetivo: Obter **glória, reconhecimento e riquezas** em todos os planetas que passarem, deixando seus nomes marcados na história e vivendo como reis.
- Aliança: O Comando Estelar mantém uma relação tênue com os Mercenários. Embora ambos partilhem o objetivo de dismantelar corporações perigosas, suas motivações são diferentes. O Comando Estelar sempre se preocupa se a sede de glória dos Mercenários poderá um dia se voltar contra eles.

2.3.4 Exploradores

- Descrição: Aventureiros, motivados pelos mistérios e tesouros escondidos em ruínas de civilizações antigas e planetas exóticos. Buscam explorar lugares a muito tempo perdidos, documentar a história de civilizações prístinas, desenterrar tesouros ancestrais, catalogar formas de vida exóticas e/ou encontrar regiões da galáxia ainda inexploradas.
- Objetivo: **Participar de aventuras, explorar lugares inóspitos e catalogar suas descobertas**, desbravando o desconhecido.
- Aliança: A relação com os Exploradores é mutuamente benéfica. O Comando Estelar precisa das informações e recursos que os Exploradores desenterram, enquanto os Exploradores ganham proteção e apoio logístico do Comando Estelar em suas jornadas.

2.3.5 Anjos

- Descrição: Antes uma facção comum, os Anjos receberam uma visão cósmica que os transformou. Abandonando o materialismo, eles dedicam suas vidas a preservar o equilíbrio da galáxia e a proteger os vulneráveis contra as maquinações das corporações destrutivas.
- Objetivo: Ajudar as outras facções a cumprir suas missões, curar os aflitos, e assegurar que a força tarefa galáctica atinja seu objetivo de destruir as corporações malévolas.
 - Recebem missões semelhantes às das facções que eles ajudam, mas com o propósito de auxílio e proteção.
 - Outros grupos podem buscar alianças com os Anjos Guardiões para fortalecer suas próprias missões.
 - Não são interrogados, mas oferecem orientação e sabedoria quando consultados.
 - Realizam suas missões conhecendo o contexto completo, e buscam iluminar outras facções sobre os aspectos éticos e morais de suas missões.
- Aliança: Os Anjos são os conselheiros espirituais e éticos do Comando Estelar. Eles atuam como o coração e a alma da coalizão, guiando-os através dos dilemas morais e oferecendo cura espiritual e física.

3 Missão 1: Neutralização do Perigo Apache

3.1 Preparação e Planejamento

Um informante do Comando Estelar aponta que o grupo Apache, através de constantes tentativas, obteve um salto tecnológico que o permitirá desenvolver armas de destruição em massa nunca antes vistas. O Comandante Estelar então reúne-se com os líderes das outras facções (Guardiões, Caçadores de Recompensa, Mercenários, Exploradores e Anjos) com o objetivo de impedir a calamidade que uma arma dessas poderia trazer, mantendo assim o equilíbrio galáctico.

3.1.1 Objetivos Acadêmicos:

- Definição de Equipes e Projetos
- Definição do Problema e Solução a serem abordadas no produto de software
- Fundamentos de Eng. Software
- Introdução a Engenharia de Requisitos (ER)
- Processo de ER
- Valores e Princípios da ER
- Tipos de Requisitos e Regras de Negócio
- Entendendo Problema e Necessidades
- Visão de Produto e Projeto

3.2 Desdobramento da Missão

Comando Estelar e Guardiões:

Estes dois grupos serão os responsáveis por estabelecer uma presença militar no planeta, visando a impedir que armas do Grupo Apache cheguem ao planeta. Os Guardiões trabalharão para evacuar civis e fornecer ajuda médica.

Caçadores de Recompensa e Mercenários:

O papel deles é encontrar e capturar os fornecedores e intermediários do Grupo Apache. Os Caçadores de Recompensa farão o trabalho de reconhecimento, enquanto os Mercenários fornecerão o poder de fogo necessário para neutralizar os alvos.

Exploradores:

Encarregados de recolher informações, os Exploradores buscarão evidências das operações do Grupo Apache que podem ser usadas para expô-los ao público e, assim, cortar seus canais de financiamento.

Anjos:

Com um conhecimento profundo dos aspectos éticos e morais, os Anjos trabalharão como conselheiros, garantindo que a missão seja realizada de forma justa. Eles também fornecerão suporte espiritual e emocional para todos os envolvidos, assim como ajuda médica quando necessário.

3.3 Operações da Missão

Operação “Planície Estelar”

Contexto	O Comandante Estelar Marsicano, ao analisar relatórios de inteligência, descobre que Esquadrões Fantasmas afiliados ao Grupo Apache planejam atacar três planetas estratégicos. O relatório menciona que os planetas Alphora, Betis e Gamma-9, os principais fornecedores de recursos energéticos para as facções aliadas, estão sob ameaça iminente. Portanto, é necessário descobrir qual Esquadrão Fantasma vai atacar qual planeta, para encontrar a melhor forma de derrotá-los.	Dinâmica: Tribunal do Juri (ESW)
Objetivo	Estabelecer qual será a abordagem de engenharia de software a ser utilizada pela facção.	
Tópicos Relacionados	Fundamentos de Engenharia de Software, abrangendo modelos e ciclos de vida sequenciais, iterativos, incrementais e híbridos.	
Contribuições Conjuntas	Cada facção pode aplicar diferentes abordagens de Engenharia de Software para sugerir estratégias de ataque.	

3.3.1 Operação “Codinome Viral”

Contexto	Após suas derrotas durante o último Tribunal, os Fantasmas afiliados ao grupo Apache estão se reerguendo e causando conflitos novamente. De acordo com a Inteligência, o Grupo Apache está fornecendo amostras para estes Esquadrões de seu “Vírus Estelar”, uma arma de destruição em massa, usando os planetas-alvo como cobaias para sua nova arma. Detalhes técnicos sobre a arma ainda são escassos, mas é de extrema importância que seu uso não ocorra. Portanto, deve-se definir as estratégias para a eliminação das forças restantes dos Esquadrões Fantasmas afiliados ao Grupo Apache e a apreensão ou destruição das amostras do “Vírus Estelar”.	Dinâmica: Tribunal do Juri (REQ)
-----------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------

Objetivo	Criar um entendimento comum e compartilhado sobre a ER (conceitos) e suas atividades, definindo a 'Estratégia de Requisitos' a ser seguida na missão, em alinhamento com a 'Estratégia da Missão'.	
Tópicos Relacionados	Introdução a Engenharia de Requisitos (ER), incluindo suas atividades.	
Contribuições Conjuntas	Cada facção deverá apresentar suas estratégias adotadas visando contribuir com o entendimento e conhecimento das demais.	

3.3.2 Operação “Falcão Diplomático”

Contexto	Uma fonte interna do Grupo Apache, identificada apenas como "Falcão", está disposta a fornecer informações críticas em troca de asilo político para sua família. A situação é delicada, pois acolher o “Falcão” pode causar atritos diplomáticos com planetas neutros.	Dinâmica: -
Objetivo	Chegar a um consenso sobre os valores e princípios éticos que a missão adotará, para garantir que todas as ações sejam alinhadas com esses princípios.	
Tópicos Relacionados	Valores e princípios da Engenharia de Requisitos, como transparência, colaboração e adaptação.	
Contribuições Conjuntas	Uma reunião conjunta será realizada para discutir e documentar os valores e princípios que serão seguidos por todas as facções.	

3.3.3 Operação “Contra Sabotagem”

Contexto	Durante os preparativos, uma série de sabotagens ocorre em diferentes facções, aumentando as suspeitas de agentes duplos. O problema é agravado pela descoberta de um código misterioso inserido no software de navegação das naves aliadas.	Dinâmica: -
Objetivo	Estabelecer um conjunto inicial de requisitos, incluindo mecanismos de segurança para a detecção de agentes duplos.	
Tópicos Relacionados	Identificação e classificação de requisitos funcionais, não funcionais.	
Contribuições Conjuntas	As facções deverão colaborar na identificação e classificação dos tipos de requisitos.	

3.3.4 Operação “Escopo Simples”

Contexto	Com a iminência do ataque ao Grupo Apache, as facções aliadas estão sob pressão para agir rapidamente. Entretanto, há um debate acalorado sobre se a missão deve focar apenas na destruição das instalações do “Vírus Estelar” ou se também deve buscar capturar os líderes do Grupo Apache.	Dinâmica: -
-----------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------

Objetivo	Criar um Documento de Visão de Produto e Projeto que defina claramente o que está dentro e fora do escopo da missão.	
Tópicos Relacionados	Definição de escopo, especificação do trabalho, e a identificação das necessidades e problemas a serem solucionados.	
Contribuições Conjuntas	Cada facção terá o seu próprio documento. Para isso, incluirá uma série de reuniões entre os seus membros para validar o escopo e garantir que todas as partes interessadas estejam envolvidas no acordo.	

3.3.5 Operação “Painel Singular”

Contexto	A partir da realização de várias ações em conjunto entre as facções e o Comando Estelar foi estabelecido pelo Comandante Estelar Marsicano que cada facção deverá ter o seu ‘painel da missão’ contendo todas as informações geradas durante a realização das missões e suas operações vinculadas.	Dinâmica: -
Objetivo	Criar o site da facção, por meio da utilização do GitPages.	
Tópicos Relacionados	organização de projeto.	
Contribuições Conjuntas	Todas as facções terão o seu painel, os quais podem ser consultados umas pelas outras, assim como pelo Comandante Estelar, visando deixar todos alinhados aos acontecimentos realizados em direção do restabelecimento da paz e o equilíbrio galáctico.	

3.4 Conclusão da Missão

A sinergia entre essas diversas facções, cada uma desempenhando seu papel específico, tem como objetivo a neutralização eficaz do Grupo Apache, para que a paz e o equilíbrio possam ser mantidos na galáxia de Calamum Caeruleum.

3.4.1 Resultados Acadêmicos

- Material do Seminário de Processos (ESW e ER) e Ciclos de Vida
- Visão de Produto e Projeto
- Site do Projeto (GitPages)
- Vídeo de apresentação das entregas

4 Missão 2: Conquistar Celestia

4.1 Preparação e Planejamento

O Comando Estelar, ao analisar as transmissões interceptadas, entende que Celestia não é apenas uma potência militar, mas também uma influenciadora diplomática com alianças potenciais que podem oscilar o equilíbrio da galáxia Calamum Caeruleum. Assim, uma preparação meticulosa, estratégias sólidas e uma visão clara são essenciais para o sucesso missão.

Objetivo da Missão: Destruir as infraestruturas defensivas de Celestia, neutralizar sua influência diplomática em planetas neutros, e assegurar que sua emergente tecnologia defensiva não ameace o equilíbrio da galáxia Calamum Caeruleum.

4.1.1 Objetivos Acadêmicos

- Entendimento dos Tipos de Requisitos (funcionais e não funcionais)
- Elucidação das Regras de Negócio
- Aplicação de Atividades e Técnicas de ER
- Estruturação do Backlog do Produto
- Compreensão do SAFe e User Story
- Definição do MVP
- Exploração dos Aspectos humanos e sociais da Engenharia de Requisitos

4.2 Desdobramento da Missão

A complexidade da missão exige a cooperação e especialização de cada facção, desdobrando-se em tarefas específicas para maximizar a eficácia.

Comando Estelar e Guardiões:

Focarão em estabelecer uma presença diplomática em planetas chave, buscando desestabilizar a influência de Celestia e assegurar alianças para o Comando. Sua habilidade em diplomacia e estratégia militar será crucial.

Caçadores de Recompensa e Mercenários:

A missão deles será dupla. Primeiro, identificar e neutralizar agentes de Celestia que trabalham nas sombras para espalhar sua influência. Em segundo lugar, servirão como força de ataque direto contra fortalezas e instalações importantes de Celestia.

Exploradores:

Serão os olhos e ouvidos da missão, encarregados de recolher informações vitais sobre as defesas de Celestia, rotas de abastecimento, e potenciais alianças emergentes. Seu trabalho de reconhecimento será essencial para o planejamento de ataques e estratégias.

Anjos:

Além de fornecer suporte moral e ético, os Anjos trabalharão para minar a influência cultural e espiritual de Celestia em planetas neutros e aliados. Seu profundo conhecimento das culturas galácticas será vital para garantir que os esforços de Celestia para ganhar corações e mentes sejam frustrados.

Cada facção, com sua especialização, trabalhará em estreita colaboração com as outras, garantindo que todas as operações estejam alinhadas com os objetivos gerais da missão e, mais importante, com o objetivo final de manter a paz e o equilíbrio na galáxia.

4.3 Operações da Missão

4.3.1 Operação “Sombra de Celestia”

Contexto	As frotas mercenárias de Celestia estão se movendo em padrões estratégicos, insinuando uma grande operação iminente. Estas frotas representam o primeiro obstáculo na conquista de Celestia.	Dinâmica: -
Objetivo	Identificar uma lista de requisitos funcionais e não funcionais que caracterize as frotas mercenárias, bem como suas capacidades e ameaças.	
Tópicos Relacionados	Requisitos Funcionais e Não Funcionais.	
Contribuições Conjuntas	Cada facção compartilha suas observações e informações sobre os Requisitos Funcionais e Não Funcionais.	

4.3.2 Operação “Harmonia Galáctica”

Contexto	A conquista efetiva de Celestia exigirá uma coordenação impecável entre as facções aliadas. Qualquer desalinhamento pode resultar em consequências desastrosas.	Dinâmica: -
Objetivo	Entender o SAgFe (Scaled Agile Framework) como uma abordagem para coordenar esforços entre as facções e aplicar seus princípios na missão.	
Tópicos Relacionados	SAgFe. Organização dos requisitos funcionais, a partir da estrutura do SAgFe. Backlog de produto.	

Contribuições Conjuntas	As facções irão se reunir regularmente para sessões de planejamento e revisão, garantindo alinhamento e colaboração eficaz entre as equipes.	
--------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

4.3.3 Operação “Reduto Estelar”

Contexto	A Inteligência do Comando Estelar sugere que Celestia tem estabelecido bases avançadas em planetas estratégicos, expandindo seu controle e influência no setor.	Dinâmica: -
Objetivo	Definir o MVP (Produto Mínimo Viável) para um software de contrainteligência, projetado para mapear e monitorar esses redutos.	
Tópicos Relacionados	Definição de MVP.	
Contribuições Conjuntas	Cada facção contribuirá com suas especialidades para determinar as funcionalidades essenciais do MVP.	

4.3.4 Operação “Reflexo Celestial”

Contexto	Celestia, em sua busca por supremacia, está desenvolvendo uma inovadora tecnologia defensiva. Esta tecnologia tem a capacidade de refletir ataques, tornando-os mais potentes contra o agressor, alterando o cenário de combate como conhecemos.	Dinâmica: -
Objetivo	Realizar atividades e técnicas de ER para identificar as regras de negócio desta nova tecnologia e encontrar pontos vulneráveis.	
Tópicos Relacionados	Atividades e Técnicas de ER, Regras de Negócio.	
Contribuições Conjuntas	As facções se unirão para combinar seus conhecimentos e habilidades técnicas, buscando identificar pontos fracos na nova tecnologia de Celestia.	

4.3.5 Operação “Influência Diplomática”

Contexto	Enquanto a força militar de Celestia é uma ameaça direta, sua influência diplomática nos planetas neutros pode resultar em uma aliança maior contra o Comando Estelar e seus aliados.	Dinâmica: -
Objetivo	Identificar e relatar os aspectos humanos e sociais que influenciam a lealdade desses planetas, para desenvolver estratégias eficazes de diplomacia.	
Tópicos Relacionados	Aspectos humanos e sociais da Engenharia de Requisitos.	
Contribuições Conjuntas	Todas as facções discutirão e compartilharão insights sobre os fatores humanos e sociais que podem ser explorados.	

4.4 Conclusão da Missão

A crescente influência de Celestia representa uma séria ameaça ao equilíbrio de poder na galáxia Calamum Caeruleum. Com coordenação, estratégia e a sinergia das facções, o Comando Estelar espera neutralizar essa ameaça e consolidar a paz.

4.4.1 Resultados Acadêmicos

- Definição do Backlog de Produto (estrutura SAFe)
- Definição do MVP
- Visão de Produto e Projeto (atualizado)
- Site do Projeto (GitPages) (atualizado)
- Vídeo de apresentação das entregas

5 Missão 3: Cerco do Comando Estelar

5.1 Preparação e Planejamento

Os esforços do Comando Estelar em parceria com as facções têm trazido resultados extraordinários. O grupo Apache e Celéstia foram derrotadas com uma execução muito bem-feita e planejada, porém todo trabalho traz algum nível de cansaço a todos os envolvidos. Do lado do Comando Estelar, manter a atenção constante, planejamento, visão holística e coordenação de várias facções gera um desgaste. Mas, o Comandante Marsicano, assim como seus líderes estelares, sabe que precisam manter-se firmes e atuantes. Do lado das facções, fragilizados pelas lutas contra os conglomerados, alguns membros, pensam em encerrar suas atividades e desistir da luta, acreditando que já fizeram o que são capazes. Mas, a batalha não acabou e desistir, agora, significa render-se aos conglomerados além de ter jogado fora todo o tempo e esforço investidos, até o momento.

Diante disso, o Comando Estelar sabendo que as novas missões podem ser ainda mais difíceis, resolve estabelecer novas estratégias, visando não apenas derrotar os conglomerados, mas também garantir que todas as facções e seus membros estejam vivos e bem, até o final da batalha. Afinal, os membros das facções estão sendo grandes guerreiros e guerreiras, além de estarem fazendo um trabalho incrível. Falta pouco e, em breve, todos alcançarão o sucesso final.

Spark Tech e Slitherium estão impressionadas e com medo do sucesso do Comando Estelar, e por isso resolveram agir antes que sejam os próximos a serem destituídas. Para isso, juntas contrataram os Renegados, um grande grupo de Piratas Espaciais que promovem conflitos e roubos para aqueles que tiverem mais dinheiro. Assim, municiadas dos recursos dos conglomerados restantes, os Renegados pretendem destruir o Comando Estelar e suas facções.

Objetivos da Missão: Resistir ao cerco dos Renegados, reestabelecer as vias de suprimentos do Comando Estelar desviados pelos Renegados, identificar os mandantes e líderes do ataque dos conglomerados, contra-atacar a Spark Tech e os Renegados.

5.1.1 Objetivos Acadêmicos

- Construção das definições:
 - Definition of Ready - DoR
 - Definition of Ready - DoD
- Utilização dos métodos:
 - Product Backlog Building - PBB
 - Behavior Driven Development - BDD
 - User Story Mapping - USM

- Exploração dos Aspectos humanos e sociais da Engenharia de Requisitos

5.2 Desdobramento da Missão

A complexidade da missão exige a cooperação e especialização de cada facção, desdobrando-se em tarefas específicas para maximizar a eficácia.

Comando Estelar e Guardiões:

Ambos unem forças em uma estratégia defensiva para resistir ao cerco dos Renegados. O Comando Estelar montará um perímetro de defesa ao redor das bases principais, enquanto os Guardiões serão responsáveis por patrulhar e interceptar os ataques surpresa dos Renegados, usando sua expertise em combate próximo para neutralizar ameaças.

Caçadores de Recompensa e Mercenários:

A missão desses grupos será dupla: enquanto os Caçadores de Recompensa farão o trabalho de reconhecimento e rastreamento, identificando novas rotas de suprimentos, os desvios de suprimentos e aquisição desses pelos Renegados e o paradeiro dos líderes dos Renegados, os Mercenários fornecerão o poder de fogo necessário para recuperar e estabelecer as rotas de suprimentos, além de neutralizar alvos de alto valor.

Exploradores:

Com a habilidade inata de coletar informações, os Exploradores serão enviados a áreas estratégicas para identificar e localizar os principais mandantes por trás do ataque dos conglomerados. Qualquer evidência ou informação será crucial para planejar um contra-ataque eficaz.

Anjos:

Os Anjos, usando sua perspicácia e entendimento dos aspectos humanos e sociais, trabalharão não apenas como conselheiros, mas também como mediadores entre as facções. Eles garantirão que a moral e a ética sejam mantidos durante todo o confronto, além de oferecer suporte emocional e espiritual para os combatentes.

5.3 Operações da Missão

5.3.1 Operação “Anjos da Esperança”

Contexto	Nos corredores das naves e nas bases das facções, murmúrios de medo e incerteza começam a surgir. Os corações dos guerreiros são fortes, mas a longa batalha e a nova ameaça dos Renegados testam sua resiliência. A moral precisa ser restaurada.	Dinâmica: Carta do Comandante
Objetivo	Explorar e entender os fatores humanos e sociais que influenciam a moral das tropas e como melhorá-la.	
Tópicos Relacionados	Aspectos humanos e sociais para a Engenharia de Requisitos.	
Contribuições Conjuntas	As facções compartilham insights sobre os impactos humanos e sociais nas operações.	

5.3.2 Operação “Escudo Estelar”

Contexto	Com os Renegados se aproximando rapidamente das fronteiras do Comando Estelar, as bases principais estão sob iminente ameaça. Não apenas uma defesa robusta é necessária, mas também é essencial uma preparação clara e definida.	Dinâmica: DoR para Defesas Estelares (REQ)
Objetivo	Estabelecer um Definition of Ready (DoR) que defina claramente os requisitos necessários para que as defesas estelares estejam preparadas.	
Tópicos Relacionados	Definition of Ready (DoR), Engenharia de Requisitos.	
Contribuições Conjuntas	As facções definem conjuntamente os critérios de prontidão para defesas.	

5.3.3 Operação “Olho do Falcão”

Contexto	Relatórios de inteligência revelam movimentos frequentes de navios Renegados entre diferentes pontos. Estas são suspeitas de serem rotas de suprimento. Interceptar essas rotas pode prejudicar seriamente a capacidade dos Renegados de manter seu cerco e permitir a aquisição de suprimentos para o Comando Estelar.	Dinâmica: Product Backlog Building (PBB), Engenharia de Requisitos.
Objetivo	Utilizar o Product Backlog Building (PBB) para priorizar e detalhar as rotas de suprimento a serem investigadas.	
Tópicos Relacionados	Product Backlog Building (PBB).	

Contribuições Conjuntas	As facções colaboram para criar um backlog detalhado das rotas.	
--------------------------------	-----------------------------------------------------------------	--

5.3.4 Operação “Teia de Informantes”

Contexto	Rumores surgem sobre as sombras que comandam os Renegados. Identificar os líderes desta ameaça não apenas dará ao Comando Estelar uma vantagem estratégica, mas também poderá fornecer oportunidades para negociações ou para desestabilizar a estrutura dos Renegados.	Dinâmica: BDD para Informações de Inteligência (REQ)
Objetivo	Usar o Behavior Driven Development (BDD) para definir os comportamentos esperados ao coletar informações e identificar líderes.	
Tópicos Relacionados	Behavior Driven Development (BDD).	
Contribuições conjuntas	Facções compartilham cenários e exemplos para definição de comportamentos desejados.	

5.3.5 Operação “Luz na Sombra”

Contexto	Nos vastos territórios espaciais, encontrar um alvo específico é como encontrar uma agulha em um palheiro. Os líderes dos Renegados são esquivos, e localizá-los exige precisão, paciência e um conjunto claro de critérios.	Dinâmica: DoD para Missões de Rastreamento (REQ)
Objetivo	Estabelecer um Definition of Done (DoD) que defina claramente quando um líder é considerado "localizado".	
Tópicos Relacionados	Definition of Done (DoD).	
Contribuições conjuntas	Facções estabelecem conjuntamente os critérios de conclusão para missões de rastreamento.	

5.3.6 Operação “Emboscada Silenciosa”

Contexto	Os Renegados são astutos e têm seus próprios métodos de proteger suas rotas de suprimento. Emboscar essas rotas exigirá uma estratégia meticulosa e uma visualização clara dos passos a serem seguidos.	Dinâmica: User Story Mapping para Emboscadas (REQ)
Objetivo	Utilizar o User Story Mapping (USM) para criar um mapa visual das ações necessárias para emboscar e interromper as rotas.	
Tópicos Relacionados	User Story Mapping (USM).	

Contribuições Conjuntas	As facções colaboram para visualizar e planejar ações usando USM.	
------------------------------------	-------------------------------------------------------------------	--

5.4 Conclusão da Missão

A sinergia entre as facções e o Comando Estelar, cada uma desempenhando um papel vital, busca não apenas sobreviver ao cerco dos Renegados, mas também desvendar os verdadeiros mandantes por trás deste ataque. Com dedicação e união, eles têm a esperança de garantir a paz na galáxia e proteger os ideais pelos quais lutaram tanto.

5.4.1 Resultados Acadêmicos

- Visão de Produto e Projeto (atualizado)
- Backlog do produto (atualizado)
- Definição e aplicação do Definition of Ready - DoR
- Definição e aplicação do Definition of Ready - DoD
- Criação do Product Backlog Building – PBB, estudo de caso
- Criação de Behavior Driven Development – BDD, estudo de caso
- Criação de User Story Mapping – USM, estudo de caso
- Exploração dos Aspectos humanos e sociais da Engenharia de Requisitos
- Vídeo de apresentação das entregas

6 Missão 4: A Vitória final do Comando Estelar

6.1 Preparação e Planejamento

Com o destino da galáxia Calamum Caeruleum na balança, o Comando Estelar mobiliza todas as suas facções aliadas para uma meticulosa fase de planejamento. Comitês de estratégia são formados, reunindo as mentes mais brilhantes em táticas de guerra, criptografia, engenharia de software e comunicação intergaláctica. As equipes de inteligência trabalham incansavelmente para coletar dados sobre as localizações, defesas e vulnerabilidades das forças inimigas.

Os membros do Comando Estelar iniciam a utilização de ferramentas e estratégias que poderão infiltrar, desativar e assumir o controle dos sistemas de Slitherium e Spark Tech. Simultaneamente, realizam um conjunto de operações que se tornarão a espinha da Missão, garantindo que cada ação tenha um propósito claro e um impacto direto sobre o inimigo.

Objetivos da Missão: Desativar as defesas e sistemas ofensivos de Slitherium e Spark Tech; Desativação das Redes de Comunicação: Cortar as comunicações entre as duas entidades para isolá-las; e Vitória através da Superioridade Tecnológica, utilizando as mais avançadas tecnologias para superar o inimigo.

6.1.1 Objetivos Acadêmicos

- Diagrama de Casos de Uso
- Especificação de Casos de Uso
- Entrega do Produto de Software

6.2 Desdobramento da Missão

A execução da missão é dividida em várias operações simultâneas, cada uma com objetivos específicos e equipes dedicadas.

Comando Estelar e Guardiões:

Formada por especialistas em infiltração digital e guerra cibernética, essa equipe focará na desativação das redes de comunicação de Spark Tech, visando evitar qualquer contato não autorizado e manter a surpresa do ataque.

Caçadores de Recompensa e Mercenários:

Com o auxílio de engenheiros e cientistas, essas facções serão responsáveis por neutralizar as armas e defesas automatizadas de Slitherium, seguindo as instruções estabelecidas na Missão.

Exploradores e Anjos:

As duas facções vão atuar atrás das linhas inimigas para garantir o sucesso da missão.

6.3 Operações da Missão

6.3.1 Operação “Código Silencioso”

Contexto	A rede de comunicações de Spark Tech é a espinha dorsal de suas operações, possibilitando a coordenação entre suas diversas unidades e a execução de estratégias em tempo real. Sem ela, suas forças se tornam isoladas e desorganizadas.	Dinâmica: Construção do Diagrama de Casos de Uso “VoyageX”
Objetivo	Inutilizar a infraestrutura de comunicações de Spark Tech, causando um colapso nas suas operações coordenadas e deixando suas unidades vulneráveis a ataques.	
Tópicos Relacionados	Diagrama de Casos de Uso	
Contribuições Conjuntas	Todas as facções irão contribuir para a melhoria e qualidade dos resultados.	

6.3.2 Operação “Precisão de Engenharia”

Contexto	As defesas automatizadas de Slitherium são um campo de força quase impenetrável, protegendo suas instalações cruciais e recursos valiosos.	Dinâmica: Estudo de caso “VoyageX”
Objetivo	Desenvolver e implementar um software capaz de desativar o sistema defensivo de Slitherium, abrindo caminho para uma invasão física.	
Tópicos Relacionados	Especificação de Casos de uso	
Contribuições Conjuntas	Todas as facções irão contribuir para a melhoria e qualidade dos resultados.	

6.3.3 Operação “Domínio Digital”

Contexto	Após a desativação das defesas de Slitherium e a interrupção das comunicações de Spark Tech, o cenário estará preparado para uma invasão direta e a tomada de controle sobre as instalações críticas.	Dinâmica: Entrega e review dos produtos de software
Objetivo	Utilizar o software desenvolvido para dominar os sistemas digitais de Slitherium, causando uma reviravolta e usando suas próprias armas contra eles.	
Tópicos Relacionados	Entrega do produto de software.	

Contribuições Conjuntas	Feedbacks entre todas as equipes.	
------------------------------------	-----------------------------------	--

6.4 Conclusão da Missão

Com a execução bem-sucedida das Operações "Código Silencioso", "Precisão de Engenharia" e "Domínio Digital", o Comando Estelar alcançou um triunfo decisivo sobre as forças da aliança Slitherium-Spark Tech. O colapso de suas comunicações e defesas automatizadas desencadeou uma série de derrotas em cascata, culminando em uma vitória estratégica para as facções aliadas.

Os sistemas de Slitherium, agora sob controle do Comando Estelar, são usados para fortalecer a infraestrutura e defesas das facções aliadas, enquanto as tecnologias de Spark Tech são desmanteladas e suas pesquisas, agora em mãos aliadas, servem para promover o desenvolvimento e a paz na galáxia Calamum Caeruleum.

A vitória, no entanto, não é apenas um feito militar. É o resultado direto da aplicação diligente de conhecimentos avançados de engenharia de software, que permitiram planejar e executar operações complexas com precisão e eficácia. As ferramentas e estratégias desenvolvidas não apenas serviram para vencer a guerra, mas também definiram um novo padrão para o desenvolvimento e implantação de software em ambientes extremamente desafiadores.

Os resultados acadêmicos da missão, documentados no Site do Projeto e no Vídeo de Apresentação das Entregas, são testemunhos do sucesso alcançado. Os Diagramas de Casos de Uso e as Especificações detalhadas desses casos são agora estudos de caso em excelência de engenharia. A Visão de Produto e Projeto, junto com o Backlog do Produto e dos MVPs, revelam o rigor e a dedicação das equipes envolvidas.

O "Definition of Ready" e o "Definition of Done" aplicados garantiram que cada etapa do projeto fosse concluída com os mais altos padrões, e os MVPs funcionais e disponíveis para validação foram cruciais para a rápida adaptação e melhoria contínua das ferramentas criadas.

O Vídeo de Feedback do Cliente sobre o MVP 2, em particular, demonstra a eficácia do software em campo e a satisfação das facções aliadas com as soluções entregues, estabelecendo um valioso feedback loop para futuros desenvolvimentos.

A missão 4 não foi apenas uma conquista para o Comando Estelar, mas um avanço para a ciência e a tecnologia, estabelecendo um legado duradouro de

inovação e colaboração interdisciplinar que continuará a beneficiar a galáxia por gerações.

6.4.1 Resultados Acadêmicos

- Site do Projeto (GitPages) (atualizado)
- Vídeo de apresentação das entregas
- Diagrama de Casos de Uso
- Especificação de Casos de Uso
- Visão de Produto e Projeto (atualizado)
- Backlog do Produto (atualizado)
- Backlog dos MVP's (atualizado)
- DoR – Definition of Ready (aplicado)
- DoD – Definition of Done (aplicado)
- MVP 1, funcional e disponível para validação (débitos técnicos)
- MVP 2, funcional e disponível para validação
- Vídeo de feedback do cliente sobre o MVP 2