

## Cenários do CEL

### Acessar ao Sistema

<b>Objetivo</b>	Permitir que o usuário acesse ao Sistema de Léxicos e Cenários nas seguintes condições: logando-se, quando já estiver cadastrado; ou incluindo usuário independente, quando não estiver cadastrado. Caso o usuário tenha esquecido a senha, é permitido a este solicitar ao sistema a lembrança de sua senha.
<b>Contexto</b>	Computador do usuário interligado à Internet e browser disponível O usuário deseja acessar no Sistema de Léxicos e Cenários <b>Pré-Condição:</b> Usuário ter acessado à Internet
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	URL de acesso ao sistema ( <a href="http://139.82.24.189/cel/">http://139.82.24.189/cel/</a> )
<b>Episódios</b>	O usuário digita a URL de acesso ao sistema ( <a href="http://139.82.24.189/cel/">http://139.82.24.189/cel/</a> ) no seu computador O sistema apresenta uma tela principal O usuário clica na figura de Léxico & Cenários O sistema é apresentado para o usuário, disponibilizando lhe as opções: - LOGAR NO SISTEMA, caso seja cadastrado e deseja se logar - LEMBRA SENHA, caso seja cadastrado e esqueceu sua senha, e deseja se logar - INCLUIR USUÁRIO INDEPENDENTE, caso não seja cadastrado como administrador e deseja se logar como administrador - SAIR DO SISTEMA, caso não queira permanecer no sistema

### Adicionar Usuário

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Administrador criar novos usuários.
<b>Contexto</b>	O Administrador deseja adicionar novos usuários (não cadastrados) criando novos usuários são projeto selecionado. <b>Pré-Condições:</b> Login
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Recursos</b>	Dados do usuário
<b>Episódios</b>	O Administrador clica no link "Adicionar usuário (não existente) neste projeto", entrando com as informações do novo usuário: nome, email, login e senha. Caso o login já exista, aparecerá uma mensagem de erro na tela informando que este login já existe. Clicando no botão Cadastrar para confirmar a adição do novo usuário ao projeto selecionado. O novo usuário criado receberá uma mensagem via email com seu login e senha.

### Administrador Escolhe Projeto

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Administrador escolher um projeto.
<b>Contexto</b>	O Administrador deseja escolher um projeto. <b>Pré-Condições:</b> Login, Ser administrador do projeto selecionado.
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Recursos</b>	Projetos do Administrador

<b>Episódios</b>	<p>O Administrador seleciona da lista de projetos um projeto da qual ele seja administrador. Aparecendo na tela as opções de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Remover projeto.</li> <li>-Verificar pedidos de alteração de cenário (ver VERIFICAR PEDIDOS DE ALTERAÇÃO DE CENÁRIO);</li> <li>- Verificar pedidos de alteração de termos do léxico ( ver VERIFICAR PEDIDOS DE ALTERAÇÃO DE TERMOS DO LÉXICO);</li> <li>- Adicionar usuário (não existente) neste projeto (ver ADICIONAR USUÁRIO);</li> <li>- Relacionar usuários já existentes com este projeto (ver RELACIONAR USUÁRIOS COM PROJETOS);</li> <li>- Gerar xml deste projeto (ver GERAR RELATÓRIOS XML).</li> <li>- Recuperar xml deste projeto (ver RECUPERAR RELATÓRIOS XML).</li> </ul>
------------------	---

#### Alterar Cadastro

<b>Objetivo</b>	Permitir ao usuário realizar alteração nos seus dados cadastrais
<b>Contexto</b>	<p>Sistema aberto</p> <p>Usuário ter acessado ao sistema e logado</p> <p>Usuário deseja alterar seus dados cadastrais</p> <p><b>Pré-Condição:</b> Usuário ter acessado ao sistema</p>
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Interface
<b>Episódios</b>	<p>O usuário clica na opção de alterar cadastro da interface</p> <p>O sistema fornecerá para o usuário uma tela com os seguintes campos de texto, preenchidos com os dados do usuário, para serem alterados: nome, email, login, senha e confirmação da senha; e um botão de atualizar as informações fornecidas</p> <p>O usuário altera os dados desejados</p> <p>O usuário clica no botão de atualizar</p>

#### Alterar Cenário

<b>Objetivo</b>	Permitir a alteração de um cenário por um usuário
<b>Contexto</b>	<p>Usuário deseja alterar cenário previamente cadastrado</p> <p><b>Pré-Condição:</b> Login, Cenário cadastrado no sistema</p>
<b>Atores</b>	Usuário
<b>Recursos</b>	Sistema, dados cadastrados
<b>Episódios</b>	<p>O sistema fornecerá para o usuário a mesma tela de <u>INCLUIR CENÁRIO</u>, porém com os seguintes dados do cenário a ser alterado preenchidos e editáveis nos seus respectivos campos: Objetivo, Contexto, Atores, Recursos e Episódios.</p> <p>Os campos Projeto e Título estarão preenchidos, mas não editáveis.</p> <p>Será exibido um campo Justificativa para o usuário colocar uma justificativa para a alteração feita.</p>

#### Alterar Léxico

<b>Objetivo</b>	Permitir a alteração de uma entrada do dicionário léxico por um usuário
<b>Contexto</b>	<p>Usuário deseja alterar um léxico previamente cadastrado</p> <p><b>Pré-Condição:</b> Login, léxico cadastrado no sistema</p>
<b>Atores</b>	Usuário

<b>Recursos</b>	Sistema, dados cadastrados
<b>Episódios</b>	<p>O sistema fornecerá para o usuário a mesma tela de <u>INCLUIR LÉXICO</u>, porém com os seguintes dados do léxico a ser alterado preenchidos e editáveis nos seus respectivos campos: Noção e Impacto.</p> <p>Os campos Projeto e Nome estarão preenchidos, mas não editáveis.</p> <p>Será exibido um campo Justificativa para o usuário colocar uma justificativa para a alteração feita.</p>

#### Atualizar Cenário

<b>Objetivo</b>	Permitir Inclusão, Alteração e Exclusão de um Cenário por um usuário
<b>Contexto</b>	<p>Usuário deseja incluir um cenário ainda não cadastrado, alterar e/ou excluir um cenário previamente cadastrados.</p> <p><b>Pré-Condição:</b> Login</p>
<b>Atores</b>	Usuário, Gerente do projeto
<b>Recursos</b>	Sistema, menu superior, objeto a ser modificado
<b>Episódios</b>	<p>O usuário clica no menu superior na opção:</p> <p>Se usuário clica em Incluir então <u>INCLUIR CENÁRIO</u></p> <p>Se usuário clica em Alterar então <u>ALTERAR CENÁRIO</u></p> <p>Se usuário clica em Excluir então <u>EXCLUIR CENÁRIO</u></p> <p>Depois de concluído o processo, o sistema coloca o objeto modificado em espera (pode ser numa tabela auxiliar) e manda uma mensagem via email para o gerente do projeto para a aprovação da modificação(caso o usuário não seja o próprio gerente).</p> <p>Uma vez aprovada, o sistema finaliza a operação.</p>

#### Atualizar Léxico

<b>Objetivo</b>	Permitir Inclusão, Alteração e Exclusão de um Léxico por um usuário
<b>Contexto</b>	<p>Usuário deseja incluir um léxico ainda não cadastrado, alterar e/ou excluir um cenário/léxico previamente cadastrados.</p> <p><b>Pré-Condição:</b> Login</p>
<b>Atores</b>	Usuário, Gerente do projeto
<b>Recursos</b>	Sistema, menu superior, objeto a ser modificado
<b>Episódios</b>	<p>O usuário clica no menu superior na opção:</p> <p>Se usuário clica em Incluir então <u>INCLUIR LÉXICO</u></p> <p>Se usuário clica em Alterar então <u>ALTERAR LÉXICO</u></p> <p>Se usuário clica em Excluir então <u>EXCLUIR LÉXICO</u></p> <p>Depois de concluído o processo, o sistema coloca o objeto modificado em espera (pode ser numa tabela auxiliar) e manda uma mensagem via email para o gerente do projeto para a aprovação da modificação(caso o usuário não seja o próprio gerente).</p> <p>Uma vez aprovada, o sistema finaliza a operação.</p>

#### Cadastrar Novo Projeto

<b>Objetivo</b>	Permitir ao usuário cadastrar um novo projeto
<b>Contexto</b>	<p>Usuário deseja incluir um novo projeto na base de dados</p> <p><b>Pré-Condição:</b> Login</p>
<b>Atores</b>	Usuário

<b>Recursos</b>	Sistema, dados do projeto, base de dados
<b>Episódios</b>	O Usuário clica na opção "adicionar projeto" encontrada no menu superior. O sistema disponibiliza uma tela para o usuário especificar os dados do novo projeto, como o nome do projeto e sua descrição. O usuário clica no botão inserir. O sistema grava o novo projeto na base de dados e automaticamente constrói a Navegação para este novo projeto e coloca o usuário como administrador deste projeto.
<b>Exceção</b>	Se for especificado um nome de projeto já existente, o sistema exibe uma mensagem de erro.

#### Escolher Projeto

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Administrador/Usuário escolher um projeto.
<b>Contexto</b>	O Administrador/Usuário deseja escolher um projeto. <b>Pré-Condições:</b> Login, Ser Administrador
<b>Atores</b>	Administrador, Usuário
<b>Recursos</b>	Usuários Cadastrados
<b>Episódios</b>	Caso o Usuario selecione da lista de projetos um projeto da qual ele seja administrador, ver ADMINISTRADOR ESCOLHE PROJETO. Caso contrário, ver USUÁRIO ESCOLHE PROJETO.

#### Excluir Cenário

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Usuário Excluir um cenário que esteja ativo
<b>Contexto</b>	Usuário deseja excluir um cenário <b>Pré-Condição:</b> Login, cenário cadastrado no sistema
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Dados informados
<b>Episódios</b>	O sistema fornecerá uma tela para o usuário justificar a necessidade daquela exclusão para que o administrador possa ler e aprovar ou não a mesma. Esta tela também conterà um botão para a confirmação da exclusão. <b>Restrição:</b> Depois de clicar no botão, o sistema verifica se todos os campos foram preenchidos
<b>Exceção</b>	Se todos os campos não foram preenchidos, retorna para o usuário uma mensagem avisando que todos os campos devem ser preenchidos e um botão de voltar para a pagina anterior.

#### Excluir Léxico

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Usuário Excluir uma palavra do léxico que esteja ativa
<b>Contexto</b>	Usuário deseja excluir uma palavra do léxico <b>Pré-Condição:</b> Login, palavra do léxico cadastrada no sistema
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Dados informados
<b>Episódios</b>	O sistema fornecerá uma tela para o usuário justificar a necessidade daquela exclusão para que o administrador possa ler e aprovar ou não. Esta tela também conterà um botão para a confirmação da exclusão.

	<b>Restrição:</b> Depois de clicado o botão o sistema verifica se todos os campos foram preenchidos
<b>Exceção</b>	Se todos os campos não foram preenchidos, retorna para o usuário uma mensagem avisando que todos os campos devem ser preenchidos e um botão de voltar para a pagina anterior.

#### Excluir Projeto

<b>Objetivo</b>	Permitir ao administrador excluir um projeto criado anteriormente.
<b>Contexto</b>	Usuário deseja excluir um novo projeto da base de dados <b>Pré-Condição:</b> Login, ser administrador
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Recursos</b>	Sistema, base de dados
<b>Episódios</b>	O Administrador clica na opção "remover projeto" encontrada no menu superior. <b>Restrição:</b> Somente o Administrador do projeto pode ter essa função visível. O sistema disponibiliza uma tela para o usuário especificar os dados do projeto e pedi a confirmação de exclusão. O usuário clica no botão "apagar projeto". O sistema exclui da base de dados qualquer vestígio do projeto, inclusive os usuários que participam dele.

#### Exibir Ajuda

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Usuário ver a ajuda do sistema.
<b>Contexto</b>	Usuário deseja ler a ajuda do sistema. <b>Pré-Condição:</b> Login
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Sistema
<b>Episódios</b>	O usuário escolhe a opção "ajuda" no menu superior. O sistema exibirá uma ajuda escrita seu funcionamento.

#### Gerar Relatórios XML

<b>Objetivo</b>	Permitir ao administrador gerar relatórios em formato XML de um projeto.
<b>Contexto</b>	Gerente deseja gerar um relatório para um dos projetos da qual é administrador. <b>Pré-Condição:</b> Login, projeto cadastrado.
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Recursos</b>	Sistema, dados do relatório, dados cadastrados do projeto, banco de dados.
<b>Episódios</b>	O administrador clica na opção de Gerar Relatório XML. <b>Restrição:</b> Somente o Administrador do projeto pode ter essa função visível. O sistema fornece para o administrador uma tela onde deverá fornecer nome da versão do relatório para sua posterior identificação. Para efetivar a geração do relatório, basta clicar em Gerar. <b>Restrição:</b> O sistema executará uma validação: - Se existem cenários e léxicos em com mesmo nome de versão neste projeto.  Gerando com sucesso o relatório a partir dos dados cadastrados do projeto, o

sistema fornece ao administrador a tela de visualização do relatório XML criado.  
**Restrição:** Recuperar os dados em XML do Banco de dados e os transformar por uma XSL para a exibição.

### Incluir Cenário

<b>Objetivo</b>	Permitir ao usuário a inclusão de um novo cenário
<b>Contexto</b>	Usuário deseja incluir um novo cenário. <b>Pré-Condição:</b> Login, cenário ainda não cadastrado
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Dados a serem cadastrados
<b>Episódios</b>	<p>O sistema fornecerá para o usuário uma tela com os seguintes campos de texto:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Nome Cenário</li><li>- Objetivo - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 5 linhas de escrita visíveis</li><li>- Contexto - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 5 linhas de escrita visíveis</li><li>- Atores - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 5 linhas de escrita visíveis</li><li>- Recursos - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 5 linhas de escrita visíveis</li><li>- Exceção - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 5 linhas de escrita visíveis</li><li>- Episódios - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 16 linhas de escrita visíveis</li><li>- Botão para confirmar a inclusão do novo cenário</li></ul> <p><b>Restrições:</b> Depois de clicar no botão de confirmação, o sistema verifica se os campos título, objetivo e contexto foram preenchidos.</p>
<b>Exceção</b>	Se algum destes 3 campos não foram preenchidos, retorna para o usuário uma mensagem avisando que estes campos devem ser preenchidos e um botão de voltar para a pagina anterior.

### Incluir Léxico

<b>Objetivo</b>	Permitir ao usuário a inclusão de uma nova palavra do léxico
<b>Contexto</b>	Usuário deseja incluir uma nova palavra no léxico. <b>Pré-Condição:</b> Login, palavra do léxico ainda não cadastrada
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Dados a serem cadastrados
<b>Episódios</b>	<p>O sistema fornecerá para o usuário uma tela com os seguintes campos:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Entrada Léxico</li><li>- Noção - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 5 linhas de escrita visíveis</li><li>- Sinônimos - <b>Restrição:</b> Caixa de texto para a entrada de 1 ou mais sinônimos.</li><li>- Impacto - <b>Restrição:</b> Caixa de texto com pelo menos 5 linhas de escrita visíveis</li><li>- Botão para confirmar a inclusão da nova entrada do léxico</li></ul> <p><b>Restrições:</b> Depois de clicar no botão de confirmação, o sistema verifica os campos nome e noção foram preenchidos.</p>
<b>Exceção</b>	Se esses dois campos não foram preenchidos, retorna para o usuário uma mensagem avisando que estes campos devem ser preenchidos e um botão de voltar para a pagina anterior.

**Incluir Usuário Independente**

<b>Objetivo</b>	Permitir um usuário, que não esteja cadastrado como administrador, se cadastrar com o perfil de administrador
<b>Contexto</b>	Sistema aberto Usuário deseja cadastrar-se ao sistema como administrador Usuário na tela de cadastro de usuário <b>Pré-Condição:</b> Usuário ter acessado ao sistema
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	interface, Banco de Dados
<b>Episódios</b>	<p>O usuário acessa a tela de login do sistema.</p> <p>O usuário clica no link "Cadastrar-se"</p> <p>O sistema retorna para o usuário uma interface com campos para entrada de um Nome, email, login, uma senha e a confirmação da senha.</p> <p>O usuário preenche os campos e clica em cadastrar</p> <p>O sistema então checa para ver se todos os campos estão preenchidos.</p> <p>Caso algum campo deixar de ser preenchido, o sistema avisa que todos os campos devem ser preenchidos.</p> <p>Caso todos os campos estiverem preenchidos, o sistema checa no banco de dados para ver se esse login já existe.</p> <p>Caso aquele login digitado já exista, o sistema retorna a mesma página para o usuário avisando que o usuário deve escolher outro login,.</p> <p>Caso aquele login digitado não exista, o sistema cadastra esse usuário como administrador no banco de dados, possibilitando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Redirecioná-lo para a interface de CADASTRAR NOVO PROJETO; e</li> <li>- REALIZAR LOGOUT</li> <li>- EXIBIR AJUDA</li> </ul>

**Lembrar Senha**

<b>Objetivo</b>	Permitir o usuário cadastrado, que esqueceu sua senha, receber a mesma por email
<b>Contexto</b>	Sistema está aberto Usuário esqueceu sua senha Usuário na tela de lembrança de senha <b>Pré-Condição:</b> Usuário ter acessado ao sistema
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Banco de Dados
<b>Episódios</b>	<p>O usuário acessa a tela de login do sistema.</p> <p>O usuário clica no link "Esqueci senha"</p> <p>O sistema apresenta uma mensagem na tela, pedindo ao usuário que digite o seu login na caixa de texto.</p> <p>O usuário digita o seu login e clica no botão OK.</p> <p>O sistema verifica se o login informado é cadastrado no banco de dados.</p> <p>Se o login informado for cadastrado, sistema consulta no banco de dados qual o email e senha do login informado.</p> <p>Sistema envia a senha para o email cadastrado correspondente ao login que foi informado pelo usuário.</p> <p>Caso não exista nenhum login cadastrado igual ao informado pelo usuário, sistema exibe mensagem de erro na tela dizendo que login é inexistente, e exibe um botão voltar, que redireciona o usuário para a tela de login novamente.</p>

**Logar no Sistema**

<b>Objetivo</b>	Permitir ao usuário entrar no sistema e escolher um projeto que ele esteja cadastrado, ou cadastrar novo projeto
<b>Contexto</b>	Sistema está aberto Usuário na tela de login do sistema Usuário sabe a sua senha Usuário deseja entrar no sistema com seu perfil <b>Pré-Condição:</b> Usuário ter acessado ao sistema
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Banco de Dados
<b>Episódios</b>	O usuário acessa a tela de login do sistema. O usuário fornece para o sistema um login e uma senha. O sistema autentica esta senha para este usuário, consultando o banco de dados, e carrega o perfil do usuário. Este perfil indica se é um usuário administrador ou um usuário comum. O sistema dá ao usuário as opções: - CADASTRAR NOVO PROJETO, no qual o usuário terá a possibilidade de adicionar um novo projeto; - ESCOLHER PROJETO, no qual o usuário terá a possibilidade de realizar a navegação nos cenários e léxicos associados ao projeto, bem como realizar as ações associadas aos cenários e léxicos; ou - ALTERAR CADASTRO, no qual o usuário terá a possibilidade de realizar alterações nos seus dados cadastrais - EXIBIR AJUDA, no qual o usuário terá a possibilidade ler a ajuda do sistema. - REALIZAR LOGOUT, no qual o usuário terá a possibilidade de sair da sessão e se logar novamente

**Realizar Logout**

<b>Objetivo</b>	Permitir ao usuário realizar o logout, mantendo a integridade do que foi realizado, e retorna a tela de login
<b>Contexto</b>	Sistema aberto Usuário ter acessado ao sistema Usuário deseja sair da aplicação e manter a integridade do que foi realizado <b>Pré-Condição:</b> Usuário ter acessado ao sistema
<b>Atores</b>	Usuário, Sistema
<b>Recursos</b>	Interface
<b>Episódios</b>	O usuário clica na opção de logout O sistema fecha a sessão do usuário, mantendo a integridade do que foi realizado O sistema dá a escolha de se retornar a interface de login, possibilitando o usuário se logar novamente, fechar a janela ou ir para a página inicial do C&L.

**Recuperar Relatório XML**

<b>Objetivo</b>	Permitir ao administrador recuperar relatórios em formato XML de um projeto.
<b>Contexto</b>	Gerente deseja recuperar um relatório XML do projeto salvo anteriormente <b>Pré-Condição:</b> Login, projeto cadastrado.
<b>Atores</b>	Administrador



<b>Recursos</b>	Sistema, banco de dados.
<b>Episódios</b>	<p>O administrador clica na opção de Recuperar XML deste projeto.</p> <p><b>Restrição:</b> Somente o Administrador do projeto pode ter essa função visível.</p> <p>O sistema fornece para o administrador uma tela onde deverá escolher o nome da versão do relatório que deseja visualizar. Para efetivar a exibição do relatório, basta clicar em XML.</p> <p>O sistema recuperará os dados do banco de dados e o exibirá na tela de visualização o relatório XML.</p> <p><b>Restrição:</b> Exibir os dados em XML com uma XSL, caso este tenha sido salvo desta maneira.</p> <p><b>Restrição:</b> Apagar alguma versão não mais desejada do relatório XML. Basta clicar em apaga XML.</p>

#### Relacionar Usuários ao Projeto

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Administrador relacionar novos usuários cadastrados ao projeto selecionado.
<b>Contexto</b>	<p>O Administrador deseja relacionar novos usuários cadastrados ao projeto selecionado.</p> <p><b>Pré-Condições:</b> Ser administrador do projeto que deseja relacionar os usuários</p>
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Recursos</b>	Usuários cadastrados
<b>Episódios</b>	<p>O Administrador clica no link "Relacionar usuário já existentes com este projeto".</p> <p>Incluindo usuário(s) ao projeto:</p> <p>o administrador seleciona os usuários cadastrados (já existentes) da lista de usuários que não pertencem a este projeto e clica no botão &lt;- .</p> <p>Excluindo usuário(s) do projeto:</p> <p>o administrador seleciona os usuários cadastrados (já existentes) da lista Participantes (usuários que pertencem a este projeto) e clica no botão -&gt; .</p> <p>Para atualizar os relacionamentos realizados, o administrador clica no botão Atualizar.</p>

#### Usuário Escolhe Projeto

<b>Objetivo</b>	Permitir ao Usuário escolher um projeto.
<b>Contexto</b>	<p>O usuário deseja escolher um projeto.</p> <p><b>Pré-Condições:</b> Login</p>
<b>Atores</b>	Usuário
<b>Recursos</b>	Projetos
<b>Episódios</b>	<p>O Usuário seleciona da lista de projetos um projeto da qual ele não seja administrador.</p> <p>O usuário poderá:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ATUALIZAR CENÁRIO.</li> <li>- ATUALIZAR LÉXICO.</li> <li>- EXIBIR AJUDA.</li> <li>- EXCLUIR CENÁRIO.</li> <li>- EXCLUIR LÉXICO.</li> </ul>

#### Verificar pedidos de alteração de cenário

<b>Objetivo</b>	Permitir ao administrador gerenciar os pedidos de alteração de cenário.
<b>Contexto</b>	Gerente deseja visualizar os pedidos de alteração de cenários. <b>Pré-Condição:</b> Login, projeto cadastrado.
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Recursos</b>	Sistema, banco de dados.
<b>Episódios</b>	<p>O administrador clica na opção de Verificar pedidos de alteração de cenários.</p> <p><b>Restrição:</b> Somente o Administrador do projeto pode ter essa função visível.</p> <p>O sistema fornece para o administrador uma tela onde poderá visualizar o histórico de todas as alterações pendentes ou não para os cenários.</p> <p>Para novos pedidos de inclusão ou alteração de cenários, o sistema permite que o administrador opte por Aprovar ou Remover.</p> <p>Para os pedidos de inclusão ou alteração já aprovados, o sistema somente habilita a opção remover para o administrador.</p> <p>Para efetivar as seleções de aprovação e remoção, basta clicar em Processar.</p>

#### Verificar pedidos de alteração de termos do léxico

<b>Objetivo</b>	Permitir ao administrador gerenciar os pedidos de alteração de termos do léxico.
<b>Contexto</b>	Gerente deseja visualizar os pedidos de alteração de termos do léxico. <b>Pré-Condição:</b> Login, projeto cadastrado.
<b>Atores</b>	Administrador
<b>Recursos</b>	Sistema, banco de dados
<b>Episódios</b>	<p>O administrador clica na opção de Verificar pedidos de alteração de termos do léxico.</p> <p><b>Restrição:</b> Somente o Administrador do projeto pode ter essa função visível.</p> <p>O sistema fornece para o administrador uma tela onde poderá visualizar o histórico de todas as alterações pendentes ou não para os termos do léxico.</p> <p>Para novos pedidos de inclusão ou alteração de termos do léxico, o sistema permite que o administrador opte por Aprovar ou Remover.</p> <p>Para os pedidos de inclusão ou alteração já aprovados, o sistema somente habilita a opção remover para o administrador.</p> <p>Para efetivar as seleções de aprovação e remoção, basta clicar em Processar.</p>