

# POLITECNICO MILANO 1863

## Progetto del corso Tecnologie Informatiche per il web Anno Accademico 2023/2024

Scianna Marco

Codice Persona: 10815900 Matricola: 984631

### Indice

1	Specifiche	2
1.1	Versione pure HTML	2
1.2	Versione con JavaScript	3
2	Analisi dei requisiti	4
2.1	Analisi dei dati	4
2.2	Analisi requisiti dell'applicazione	5
2.3	Completamento delle specifiche	6
3	Design	6
3.1	Database design	6
3.2	Progettazione concettuale	7
3.3	Application design	8
4	Componenti	9
4.1	Componenti pure HTML	9
4.2	Componenti JavaScript	10
5	JavaScript	12
6	Eventi	13
6.1	Login	14
6.2	Registrazione	15
6.3	Accesso alla Home Page	16
6.4	Creazione cartella	17
6.5	Creazione documento	18
6.6	Accesso alla pagina dei contenuti	19
6.7	Accesso alla pagina del documento	20
6.8	Sposta documento	21
6.9	Seleziona cartella	22
6.10	) Flimina elemento	22

### 1 Specifiche

### 1.1 Versione pure HTML

L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione richiede l'inserimento di username, indirizzo di email e password e controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password". La registrazione controlla l'unicità dello username. Una cartella ha un proprietario, un nome e una data di creazione e può contenere altre cartelle e/o documenti. Un documento ha un proprietario, nome, una data di creazione, un sommario e un tipo. Quando l'utente accede all'applicazione appare una HOME PAGE che contiene un albero delle proprie cartelle e delle sottocartelle. Nell'HOME PAGE l'utente può selezionare una cartella e accedere a una pagina CONTENUTI che mostra l'elenco delle cartelle e dei documenti di una cartella. Ogni documento in elenco ha due link: accedi e sposta. Quando l'utente seleziona il link accedi, appare una pagina DOCUMENTO (nella stessa finestra e tab del browser) che mostra tutti i dati del documento selezionato. Quando l'utente seleziona il link sposta, appare la HOME PAGE con l'albero delle cartelle; in questo caso la pagina mostra il messaggio "Stai spostando il documento X dalla cartella Y. Scegli la cartella di destinazione", la cartella a cui appartiene il documento da spostare NON è selezionabile e il suo nome è evidenziato (per esempio con un colore diverso). Quando l'utente seleziona la cartella di destinazione, il documento è spostato dalla cartella di origine a quella di destinazione e appare la pagina CONTENUTI che mostra il contenuto aggiornato della cartella di destinazione. Ogni pagina, tranne la HOME PAGE, contiene un collegamento per tornare alla pagina precedente. L'applicazione consente il logout dell'utente da qualsiasi pagina. Una pagina GESTIONE CONTENUTI raggiungibile dalla HOME PAGE permette all'utente di creare una cartella di primo livello, una cartella all'interno di una cartella esistente e un documento all'interno di una cartella. L'applicazione non richiede la gestione dell'upload dei documenti.

### 1.2 Versione con JavaScript

Si realizzi un'applicazione client-server web che modifica le specifiche precedenti come segue:

- L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client. La registrazione controlla l'unicità dello username.
- Dopo il login dell'utente, l'intera applicazione è realizzata con un'unica pagina.
- Ogni interazione dell'utente è gestita senza ricaricare completamente la pagina, ma produce l'invocazione asincrona del server e l'eventuale modifica del contenuto da aggiornare a seguito dell'evento.
- Errori a lato server devono essere segnalati mediante un messaggio di allerta all'interno della pagina.
- La funzione di spostamento di un documento è realizzata mediante drag and drop.
- La funzione di creazione di una sottocartella è realizzata nella pagina HOME mediante un bottone AGGIUNGI SOTTOCARTELLA posto di fianco ad ogni cartella. La pressione del bottone fa apparire un campo di input per l'inserimento del nome della cartella da inserire.
- La funzione di creazione di un documento è realizzata nella pagina HOME mediante un bottone AGGIUNGI DOCUMENTO posto di fianco ad ogni cartella. La pressione del bottone fa apparire una form di input per l'inserimento dei dati del documento.
- Si aggiunge una cartella denominata "cestino". Il drag and drop di un documento o di una cartella nel cestino comporta la cancellazione. Prima di inviare il comando di cancellazione al server l'utente vede una finestra modale di conferma e può decidere se annullare l'operazione o procedere. La cancellazione di una cartella comporta la cancellazione integrale e ricorsiva del contenuto dalla base di dati (documenti e cartelle).

### 2 Analisi dei requisiti

#### 2.1 Analisi dei dati

L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione richiede l'inserimento di username, indirizzo di email e password e controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client. La registrazione controlla l'unicità dello username. Una cartella ha un proprietario, un nome e una data di creazione e può contenere altre cartelle e/o documenti. Un documento ha un proprietario, nome, una data di creazione, un sommario e un tipo. Quando l'utente accede all'applicazione appare una HOME PAGE che contiene un albero delle proprie cartelle e delle sottocartelle. Nell'HOME PAGE l'utente può selezionare una cartella e accedere a una pagina CONTENUTI che mostra l'elenco delle cartelle e dei documenti di una cartella. Ogni documento in elenco ha due link: accedi e sposta. Quando l'utente seleziona il link accedi, appare una pagina DOCUMENTO (nella stessa finestra e tab del browser) che mostra tutti i dati del documento selezionato. Quando l'utente seleziona il link sposta, appare la HOME PAGE con l'albero delle cartelle; in questo caso la pagina mostra il messaggio "Stai spostando il documento X dalla cartella Y. Scegli la cartella di destinazione", la cartella a cui appartiene il documento da spostare NON è selezionabile e il suo nome è evidenziato (per esempio con un colore diverso). Quando l'utente seleziona la cartella di destinazione, il documento è spostato dalla cartella di origine a quella di destinazione e appare la pagina CONTENUTI che mostra il contenuto aggiornato della cartella di destinazione. Ogni pagina, tranne la HOME PAGE, contiene un collegamento per tornare alla pagina precedente. L'applicazione consente il logout dell'utente da qualsiasi pagina. Una pagina GESTIONE CONTENUTI raggiungibile dalla HOME PAGE permette all'utente di creare una cartella di primo livello, una cartella all'interno di una cartella esistente e un documento all'interno di una cartella. L'applicazione non richiede la gestione dell'upload dei documenti.

Entità, attributi, relazioni

### 2.2 Analisi requisiti dell'applicazione

L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione richiede l'inserimento di username, indirizzo di email e password e controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client. La registrazione controlla l'unicità dello username. Una cartella ha un proprietario, un nome e una data di creazione e può contenere altre cartelle e/o documenti. Un documento ha un proprietario, nome, una data di creazione, un sommario e un tipo. Quando l'utente accede all'applicazione appare una HOME PAGE che contiene un albero delle proprie cartelle e delle sottocartelle. Nell'HOME PAGE l'utente può selezionare una cartella e accedere a una pagina CONTENUTI che mostra l'elenco delle cartelle e dei documenti di una cartella. Ogni documento in elenco ha due link: accedi e sposta. Quando l'utente seleziona il link accedi, appare una pagina DOCUMENTO (nella stessa finestra e tab del browser) che mostra tutti i dati del documento selezionato. Quando l'utente seleziona il link sposta, appare la HOME PAGE con l'albero delle cartelle; in questo caso la pagina mostra il messaggio "Stai spostando il documento X dalla cartella Y. Scegli la cartella di destinazione", la cartella a cui appartiene il documento da spostare NON è selezionabile e il suo nome è evidenziato (per esempio con un colore diverso). Quando l'utente seleziona la cartella di destinazione, il documento è spostato dalla cartella di origine a quella di destinazione e appare la pagina CONTENUTI che mostra il contenuto aggiornato della cartella di destinazione. Ogni pagina, tranne la HOME PAGE, contiene un collegamento per tornare alla pagina precedente. L'applicazione consente il logout dell'utente da qualsiasi pagina. Una pagina GESTIONE CONTENUTI raggiungibile dalla HOME PAGE permette all'utente di creare una cartella di primo livello, una cartella all'interno di una cartella esistente e un documento all'interno di una cartella. L'applicazione non richiede la gestione dell'upload dei documenti.

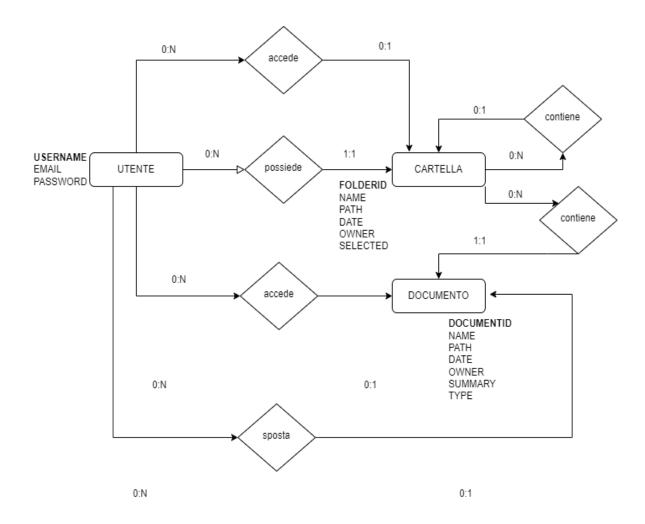
Pagine, view components, eventi, azioni

### 2.3 Completamento delle specifiche

Si aggiunge una cartella denominata "cestino". Il drag and drop di un documento o di una cartella nel cestino comporta la cancellazione. Prima di inviare il comando di cancellazione al server l'utente vede una finestra modale di conferma e può decidere se annullare l'operazione o procedere. La cancellazione di una cartella comporta la cancellazione integrale e ricorsiva del contenuto dalla base di dati (documenti e cartelle).

### 3 Design

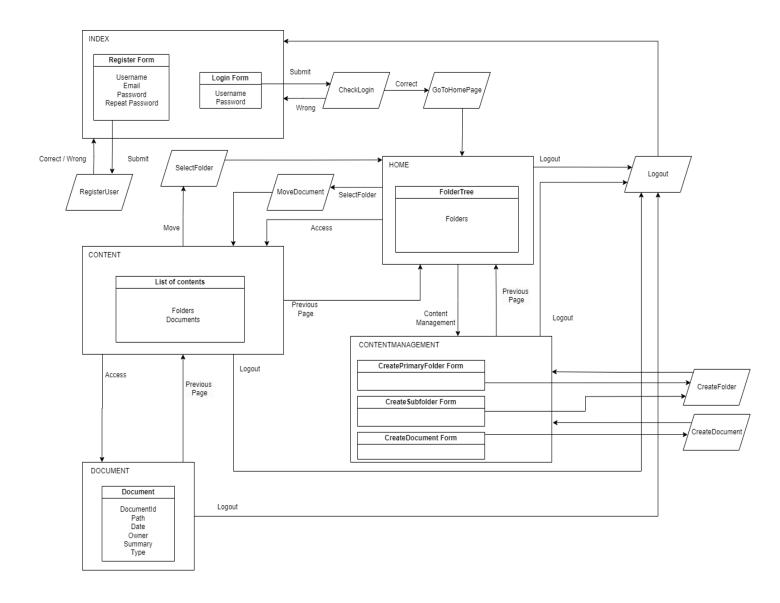
### 3.1 Database design



### 3.2 Progettazione concettuale

```
CREATE TABLE user (
'username' varchar(50) UNIQUE NOT NULL PRIMARY KEY,
'email' varchar(100) NOT NULL,
'password' varchar(100) NOT NULL
);
CREATE TABLE folders (
`folderId` int NOT NULL UNIQUE AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
'owner' varchar(50) NOT NULL,
'path' varchar(200) NOT NULL,
'name' varchar(100) NOT NULL,
'date' timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
'selected' tinyint(1) NOT NULL DEFAULT '0',
FOREIGN KEY (owner) REFERENCES user(username) ON UPDATE
CASCADE ON DELETE CASCADE
);
CREATE TABLE documents (
'documentId' int NOT NULL UNIQUE AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
'owner' varchar(50) NOT NULL,
'name' varchar(100) NOT NULL,
'path' varchar(200) NOT NULL,
'summary' text NOT NULL,
'type' varchar(50) NOT NULL,
'date' timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
FOREIGN KEY (owner) REFERENCES user(username) ON UPDATE
CASCADE ON DELETE CASCADE
);
```

### 3.3 Application design



### 4 Componenti

### 4.1 Componenti pure HTML

#### **Model Objects (Beans)**

- User
- Folder
- Document

#### **Data Access Objects (Classes)**

- UserDAO
  - checkUser(String username, String password)
  - checkUsernameAvailability(String username)
  - repeatPasswordField(String password, String repeatPassword)
  - registration(user userBean)
- FolderDAO
  - o createFolder(String owner, String name, String path)
  - findFolderById(int folderId)
  - o findFolderByPath(String username, String path)
  - o findFolderByUser(String username)
  - sortFolders(List<folder> folders)
- DocumentDAO
  - createDocument(String owner, String name, String path, String summary, String type)
  - moveDocument(String newPath, int documentId)
  - findDocumentByPath(String username, String path)
  - findDocumentById(Integer documentId)

#### **Controllers (Servlets)**

- registerUser
- checkLogin
- createDocument
- createFolder
- goToHomePage
- goToContentPage
- goToDocumentPage
- moveDocument
- goToContentManagementPage
- logout
- selectFolder

#### **Views (Templates)**

- index
- home
- content
- contentManagement
- document

#### **Database Connection**

• Stabilita nel metodo init() dei controllers e passata ai DAOs.

### 4.2 Componenti JavaScript

#### **SERVER SIDE**

### **Model Objects (Beans)**

- User
- Folder
- Document

#### **Data Access Objects (Classes)**

- UserDAO
  - checkUser(String username, String password)
  - checkUsernameAvailability(String username)
  - repeatPasswordField(String password, String repeatPassword)
  - registration(user userBean)
- FolderDAO
  - createFolder(String owner, String name, String path)
  - findFolderById(int folderId)
  - o findFolderByPath(String username, String path)
  - findFolderByUser(String username)
  - sortFolders(List<folder> folders)
  - deleteFolder(int id, String owner)
- DocumentDAO
  - createDocument(String owner, String name, String path, String summary, String type)
  - moveDocument(String newPath, int documentId)
  - o findDocumentByPath(String username, String path)
  - findDocumentById(Integer documentId)

deleteDocument(int id, String owner)

### **Controllers (Servlets)**

- registerUser
- checkLogin
- createDocument
- createFolder
- moveDocument
- delete
- getContent
- getDocument
- getFolders
- logout

#### **Views (Templates)**

- home
- index

#### **Database Connection**

• Stabilita nel metodo init() dei controllers e passata ai DAOs.

### **CLIENT SIDE**

- Index
  - LoginWizard
    - registerEvents(): associa al componente le funzioni per gestirne gli eventi
    - makeCall(): con i dati del login
  - RegistrationWizard
    - registerEvents(): associa al componente le funzioni per gestirne gli eventi
    - makeCall(): con i dati della registrazione
- Home
  - listFolder: : richiede al server l'elenco di cartelle dell'utente e lo mostra
  - showSubfolder: richiede al server l'elenco di sottocartelle e documenti di una cartella e lo mostra
  - showDocument: richiede al server i dati di sottocartelle del documento passato e lo mostra

- addSubfolder: aggiunge una sottocartella nella cartella affianco
- addFolder: aggiunge una cartella primaria
- addDocument: aggiunge un documento nella cartella affianco
- deleteItem: chiama il server per eliminare l'elemento passato per id
- dropFolder: prende l'id della cartella su cui viene rilasciato l'elemento e chiama moveDocument
- moveDocument : chiama il server e sposta un documento da una cartella ad una altra
- drag: prende l'id dell'elemento su cui viene fatto drag
- dropBin: prende i parametri dell'oggetto che viene rilasciato e chiama showDeleteModal
- showDeleteModal: aggiorna la vista mostrando un modal che permette di annullare o confermare chiamando poi deleteItem

### 5 JavaScript

Client Side			Server Side		
Event	Action	Controller	Event	Action	Controller
Index >	Controllo dati	makeCall	POST	Controlla	checkLogin(ser
login form			username,	validità	vlet)
> submit			password		
Index >	Controllo dati	makeCall	POST	Controlla	registerUser(se
signup			username,	validità	rvlet)
form >			email,		
submit			password,		
			repeat		
			password		
Home >	Vista	PageOrche	POST	Cerca tutte	getFolders(serv
load	aggiornata con	strator()		le cartelle	let)
	le cartelle				
Home >	Drop in una	dropFolde	POST	Sposta	moveDocument
document	cartella	r()	folderId,	documento	(servlet)
> drop			documentId		
Home >	Drop sul	dropBin()	X	X	X
item > drop	cestino				

home >	Conferma	deleteItem	DELETE id	Controlla se	Delete(servlet)
Delete	eliminazione	0		è il	
Modal >	oggetto			proprietario	
confirmati				ed elimina	
on> click					
home >	Vista	showSubf	POST	Cerca	getContent(ser
folder >	aggiornata con	older()	folderId	documenti e	vlet)
click	contenuto			sottocartelle	
	cartella				
home >	Vista	showDocu	POST	Cerca dati	getDocument(s
folder >	aggiornata con	ment()	documentId	documento	ervlet)
click >	dati del				
access	documento				
button					
Home >	logout	Logout()	GET	logout	Logout(servlet)
logout >					
click					
home >	Controlla	addSubfol	POST name,	Controlla	createFolder(se
subfolder	presenza dei	der()	folderId	validità e	rvlet)
add button	dati			crea	
home >	Controlla	addDocum	POST name,	Controlla	createDocumen
document	presenza dei	ent()	summary,	validità e	t(servlet)
add button	dati		type,	crea	
			folderId		
home >	Controlla	addFolder	POST name,	Controlla	createFolder(se
folder add	presenza dei	0	folderId= -1	validità e	rvlet)
button	dati			crea	

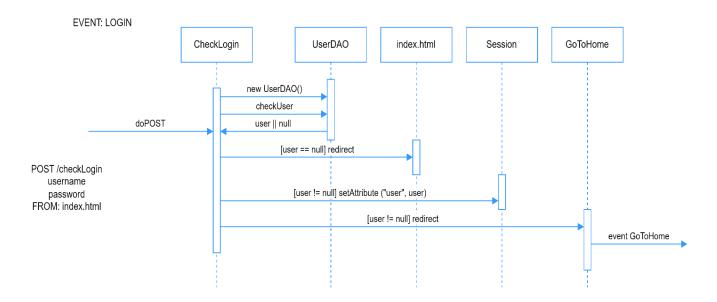
### 6 Eventi

Nei seguenti eventi non sono presenti tutte le casistiche, sono mostrati i casi di eventi con richieste ben formate. Gli eventi reali, invece, dispongono di tutti i controlli specifici e restituiscono al cliente il messaggio di errore appropriato.

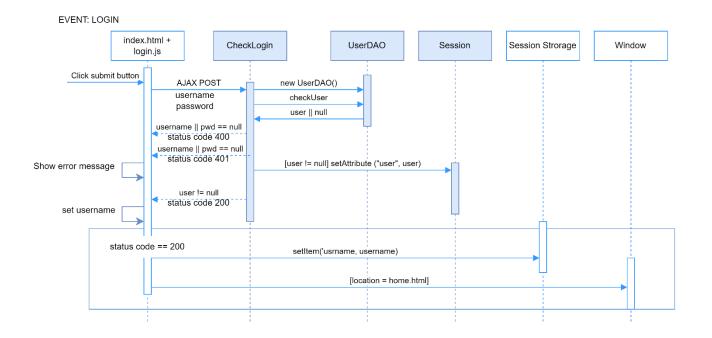


### 6.1 Login

### Versione pure HTML



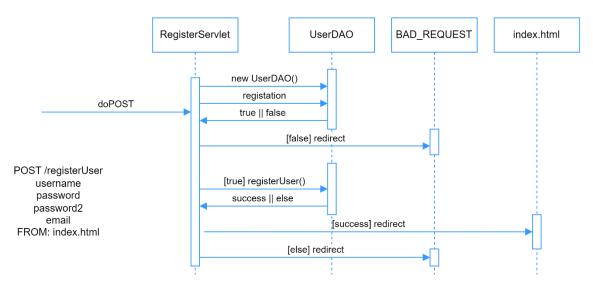
### Versione con JavaScript



### 6.2 Registrazione

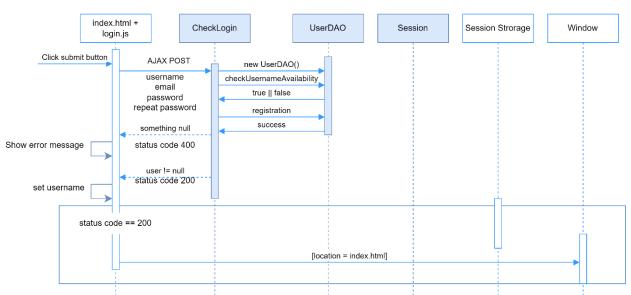
### Versione pure HTML

**EVENT: REGISTER** 



### Versione con JavaScript

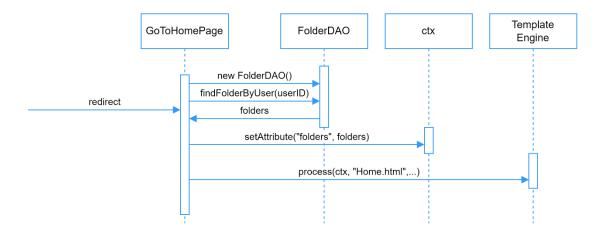
#### EVENT: REGISTRATION



### 6.3 Accesso alla Home Page

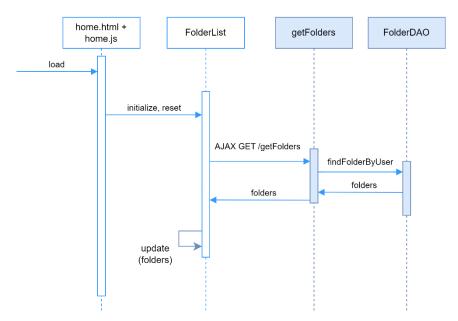
### Versione pure HTML

**EVENT: GO TO HOME PAGE** 



### Versione con JavaScript

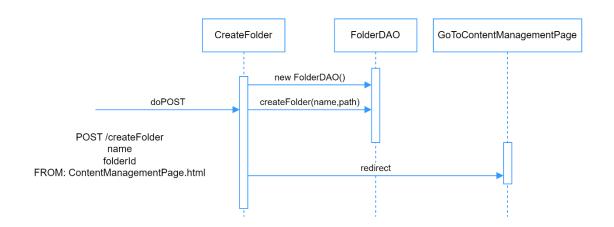
EVENT: Go to home page



### 6.4 Creazione cartella

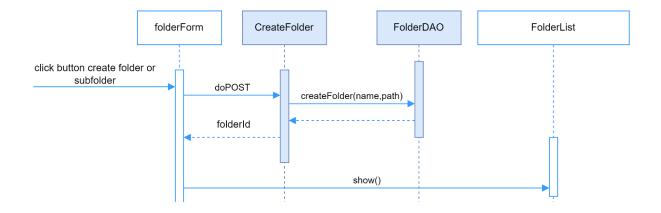
### Versione pure HTML

**EVENT: CREATE FOLDER** 



### Versione con JavaScript

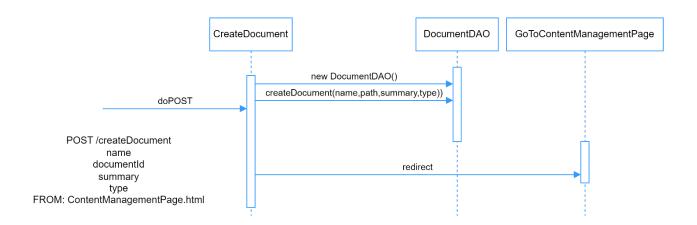
#### EVENT: CREATE FOLDER



### 6.5 Creazione documento

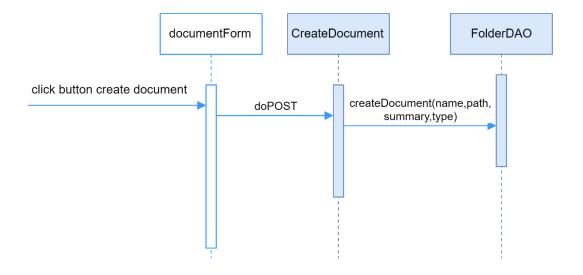
### Versione pure HTML

**EVENT: CREATE DOCUMENT** 



### Versione con JavaScript

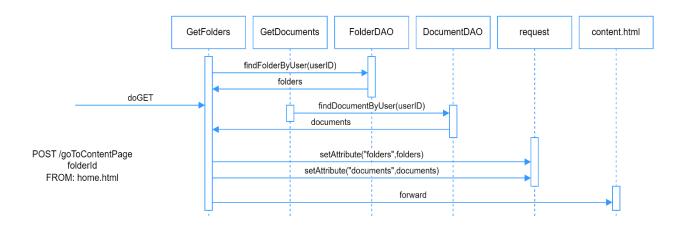
#### **EVENT: CREATE DOCUMENT**



### 6.6 Accesso alla pagina dei contenuti

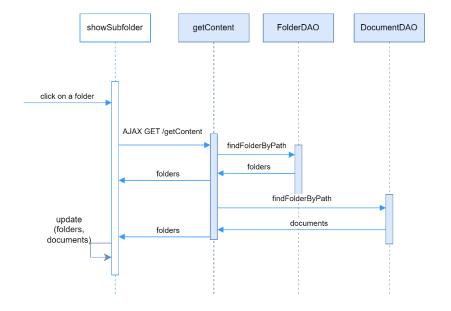
### Versione pure HTML

**EVENT: ACCESS TO CONTENT PAGE** 



#### Versione con JavaScript

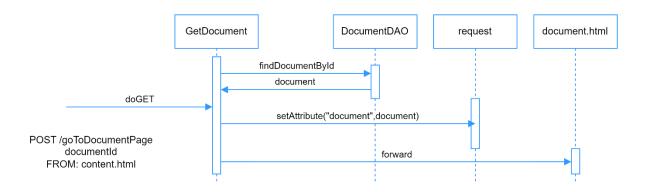
EVENT: ACCESS TO CONTENT PAGE



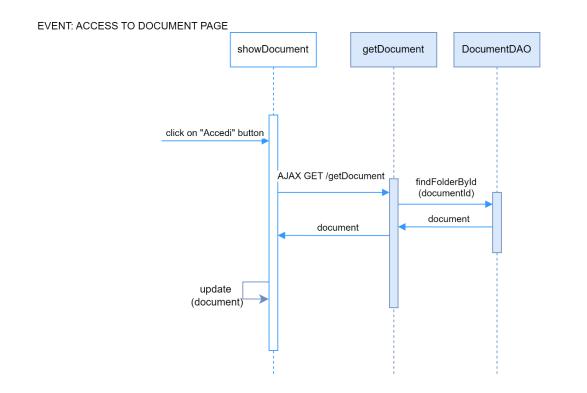
### 6.7 Accesso alla pagina del documento

### Versione pure HTML

**EVENT: ACCESS TO DOCUMENT PAGE** 



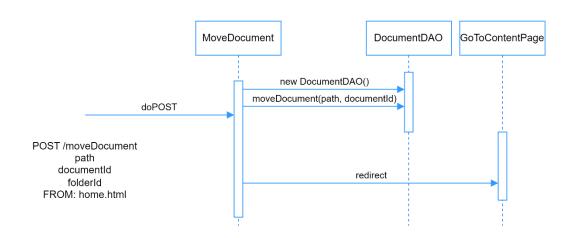
### Versione con JavaScript



### 6.8 Sposta documento

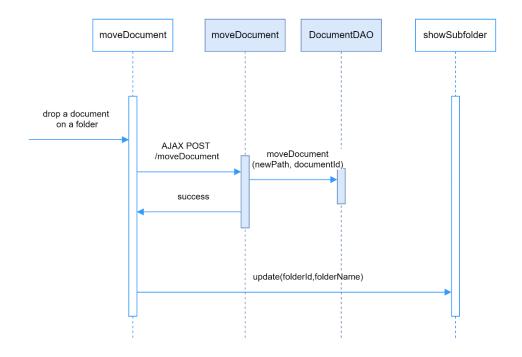
### Versione pure HTML

**EVENT: MOVE DOCUMENT** 



### Versione con JavaScript

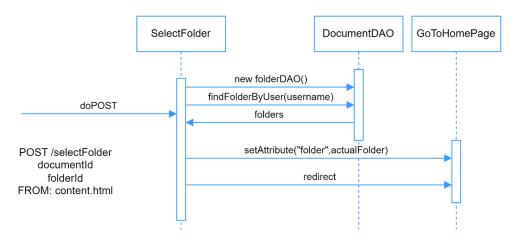
EVENT: MOVE DOCUMENT



#### 6.9 Seleziona cartella

### Versione pure HTML

**EVENT: SELECT FOLDER** 



### 6.10 Elimina elemento

### Versione con JavaScript

EVENT: DELETE ITEM

