

Ejercicio U2_B12_E1

```
import java.util.Random;
class Unidad2{
    public static void main(String[] args){
        Random dado = new Random();
        int tirada1 = dado.nextInt(6) + 1;
        int tirada2 = dado.nextInt(6) + 1;
        int tirada3 = dado.nextInt(6) + 1;
        int tirada4 = dado.nextInt(6) + 1;
        int tirada5 = dado.nextInt(6) + 1;
        int tirada6 = dado.nextInt(6) + 1;
        System.out.print(tirada1+", "+tirada2+", "+tirada3+", "+tirada4+", "+tirada5+", "+tirada6);

    }
}
```

a medida que vayas cogiendo práctica puedes escribirlo más conciso si quieres, por ejemplo:

```
import java.util.Random;
class Unidad2 {
    public static void main(String args[]) {
        Random dado= new Random();
        System.out.println((dado.nextInt(6)+1) +", "+ (dado.nextInt(6)+1)+", "+(dado.nextInt(6)+1) +", "+ (dado.nextInt(6)+1)+",
        "+ (dado.nextInt(6)+1)+", "+ (dado.nextInt(6)+1));
    }
}
```

pero hay tal lío de concatenación de strings dentro del println() que en este caso no aporta nada la concisión

Ejercicio U2_B12_E2

```
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;
class Unidad2{
    public static void main(String[] args){
        Scanner teclado= new Scanner(System.in);
        String stringEleccion;
        int eleccion;
        Random moneda= new Random();
        int jugada;
        System.out.println("¿Cara o Cruz?");
        stringEleccion= teclado.next();
        if(stringEleccion.equals("Cara")){
            eleccion=0;
        }else{
            eleccion=1;
        }

        jugada=moneda.nextInt(2);
        if(jugada==eleccion){
            System.out.println("ACIERTO");
        }else{
            System.out.println("FRACASO");
        }
    }
}
```

o con operador condicional

```
import java.util.Random;
import java.io.Console;
class Unidad2{
    public static void main(String[] args){
        Random moneda = new Random();
        Console consola= System.console();
        String eleccionString=consola.readLine("¿Cara o Cruz?: ");
        int eleccion=eleccionString.equals("Cara"?0:1;
        int jugada= moneda.nextInt(2);
        System.out.println(eleccion==jugada?"GANASTE":"PERDISTE");
    }
}
```

```
}
```

Rizando el rizo, podríamos haber usado un operador condicional anidado. Es demasiado espeso para una línea ...

```
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;
class Unidad2{
    public static void main(String[] args){
        Scanner teclado= new Scanner(System.in);
        String stringEleccion;
        Random moneda= new Random();
        int jugada;
        System.out.println("¿Cara o Cruz?");
        stringEleccion= teclado.next();

        jugada=moneda.nextInt(2);

        System.out.println(jugada==(stringEleccion.equals("Cara"?0:1)?"GANASTE":"PERDISTE"));
    }
}
```