

DESEÑO DE INTERFACES

PRUEBA: SUBIR UNA APP A LA PLAY STORE

Realiza y documenta, mediante capturas de pantalla y pequeñas explicaciones, el proceso de publicar una aplicación (APP) en la Play Store de Google. Puedes utilizar cualquier APP que hayas desarrollado pero debes emplear tu cuenta @iessanclemente.net para realizar la tramitación de la petición de publicación en la Play Store.

Documentación a entregar :

APELLIDO1_APELLIDO2_NOMBRE_CapturasAPP.pdf