



DESENVOLVEMENTO DO PROXECTO FIN DE CICLO

PROPOSTA IDEA DE PROXECTO

DATOS DO/A ALUMNO/A			
NOME:	Marcos	DNI:	49670500E
CONVOCATORIA:	Decembro	E-MAIL:	a24marcoscv@iessanclemente.net

DATOS DO PROXECTO	
TÍTULO:	<i>Peak-Flow</i>
DESCRICIÓN:	<p><i>Trátase de unha app de rexistro de adestramentos de carreira a pé que permitirá ver unha serie de datos en tempo real a través de GPS e posteriormente estadísticas mais avanzadas sobre o adestramento unha vez finalizado.</i></p> <p><i>Ademais o usuario poderá acceder tanto á súa conta, como aos seus adestramentos dende múltiples dispositivos xa que os datos e as contas de usuario gárdanse en un servidor na nube.</i></p>
TIPO DE APLICACIÓN:	<p><i>(Marca as opcións que correspondan ou engada unha nova)</i></p> <p><input type="checkbox"/> Aplicación web.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Aplicación móbil.</p> <p><input type="checkbox"/> Aplicación de escritorio.</p> <p><input type="checkbox"/> Outro:</p>
USUARIO OBXECTIVO:	<p><i>Deportistas de de Baixo e medio nivel que queiran iniciarse no mundo do running sin depender de dispositivos que precisen de moitos recursos para poderse executar, ou de dispositivos extremadamente caros.</i></p>
TECNOLOXÍAS QUE VAS A EMPREGAR:	<p><i>Supabase, Kotlin, Android Compose, Postgress, MapLibre</i></p>