Mergulhando na CTFL!

Análise de Valor de Limite (Boundary Value Analysis - BVA) @

Conceito simples: Essa técnica testa os limites dos valores válidos e inválidos de uma entrada. Exemplo clássico: idade de cadastro entre 18 e 60 anos.

✓ Conceito mais técnico: ②

A Análise de Valor de Limite é uma técnica **baseada em caixa preta**, que **assume que os erros se concentram nos limites das partições válidas e inválidas**. Essa técnica é normalmente aplicada **junto com Particionamento de Equivalência** (mas você não precisa explicar essa outra técnica, só mencionar, se quiser parecer mais completo).

- ◎ Por que acontece erro nos limites? Ø
- Erros de digitação de código, como usar > em vez de >=.
- Lógicas mal implementadas de validação de entrada.
- Arredondamentos, truncamentos ou limitações internas.

Por exemplo:

```
python

if idade > 18:  # A lógica deveria permitir 18, mas não permite.
```

📊 Tipos de valores testados 🖉

Para uma faixa de valores de 1 a 100, você testa:

- Limite inferior 1: 0 X (inválido)
- Limite inferior: 1 🗸
- Limite inferior + 1: 2 🗸
- Limite superior 1: 99 🗸
- Limite superior: 100 🗸
- Limite superior + 1: 101 X (inválido)

📌 Formato de tabela sugerido: 🖉

Valor testado	Motivo	Esperado
0	Abaixo do limite inferior	Rejeitado 🗙
1	No limite inferior	Aceito 🗸
2	Acima do limite inferior	Aceito 🗸
99	Abaixo do limite superior	Aceito 🗸
100	No limite superior	Aceito 🔽
101	Acima do limite superior	Rejeitado 🗙

- 🌺 Onde essa técnica é mais útil? 🖉
- Validação de formulários com faixa de idade, preço, nota, etc.
- Sistemas bancários (limite mínimo/máximo de saque).
- Aplicações críticas onde um erro nos extremos pode causar prejuízo.
- Variações avançadas (caso queiram te perguntar): ∅
- Limites múltiplos: quando o campo tem mais de um limite (ex: de 1 a 100, e só números pares).
- Limites não numéricos: você pode aplicar em strings (ex: mínimo de 3 caracteres, máximo de 10).
- 🧠 Dica extra: quando você quiser impressionar ${\mathscr O}$

Diga algo assim na apresentação:

"Essa técnica é rápida de aplicar e aumenta a chance de encontrar defeitos críticos com poucos testes, focando onde os sistemas costumam falhar: nas bordas."

Teste de Tabela de Decisão @

✓ Conceito mais técnico: Ø

O Teste de Tabela de Decisão é uma técnica de teste baseado em lógica de decisão, usada para validar todas as combinações possíveis de condições (entradas) e verificar se as ações (saídas) esperadas são realizadas corretamente.

Ele é perfeito para situações onde o comportamento do sistema depende de múltiplas regras combinadas.

- 🧠 Por que isso é importante? 🖉
- Sistemas reais costumam ter regras interdependentes.
- O ser humano pode **esquecer combinações possíveis** na hora de escrever testes manuais.
- Garante que nenhuma decisão lógica fique de fora (ótimo pra detectar falhas escondidas).
- 📋 Estrutura de uma tabela de decisão: 🖉

Ela é composta por duas partes:

- 1. Condições (entradas)
- 2. Ações (saídas)

E as colunas representam regras, ou seja, combinações possíveis entre essas condições.

💼 Exemplo aprofundado (Sistema de Desconto) 🔗

Regras de negócio:

- · Cliente VIP tem desconto.
- Compras acima de R\$500 têm desconto maior.
- Se não for VIP, mas comprar acima de R\$500, tem um pequeno desconto.
- Caso contrário, não tem desconto.

Regra	Cliente VIP	Compra > R\$500	Ação
R1	Não	Não	Sem desconto
R2	Não	Sim	10%
R3	Sim	Não	10%
R4	Sim	Sim	20%

🔽 Como montar uma tabela de decisão: 🖉

- 1. Liste todas as condições envolvidas no processo.
- 2. Enumere todas as combinações possíveis entre essas condições (isso dá 2ⁿ, se forem só V/F).
- 3. Associe cada combinação a uma ação esperada.
- 4. Verifique se todas as regras de negócio estão corretamente refletidas.

🧠 Curiosidade técnica: 🖉

Essa técnica é **essencial em sistemas com lógica complexa**, como:

- Sistemas bancários (ex: liberação de crédito)
- Planos de saúde (ex: aprovação de exames)
- E-commerce (ex: cálculo de frete, cupom, desconto...)

🛕 Erros comuns que o Teste de Tabela de Decisão ajuda a evitar: 🖉

- Conflito entre regras
- Esquecer uma regra importante
- Ação errada para uma condição específica

@ Quando usar? ℰ

- Quando há muitas condições com combinações possíveis.
- Quando o cliente ou a equipe diz:

"Depende de várias coisas..."

Teste de Transição de Estado (State Transition Testing) $\mathscr O$

✓ Conceito técnico: Ø

É uma técnica de **teste baseado em comportamento** que verifica se o sistema **responde corretamente a eventos** quando muda de **um estado para outro**.

Ela se baseia em diagramas de máquinas de estados, onde o sistema:

- Está em um estado atual
- Recebe um evento
- E transita para um novo estado

🧠 Por que isso é importante? 🖉

- Muitos sistemas não são lineares o comportamento muda dependendo do estado atual.
- Essa técnica ajuda a encontrar erros de fluxo, transições não permitidas e respostas erradas a eventos.
- É essencial para sistemas que **controlam processos ou respondem a ações do usuário**.

🏧 Exemplo prático (Caixa eletrônico / Login de usuário): 🖉

Imagine um sistema de login com os seguintes estados:

- Deslogado
- Logando
- Logado
- Bloqueado

Estado Atual	Evento	Novo Estado
Deslogado	Digita senha	Logado
Logado	Clica sair	Deslogado
Deslogado	3 tentativas erradas	Bloqueado

🗩 Como representar isso (Visual): ∅

Você pode desenhar um **diagrama simples** assim:

```
[Deslogado] --(senha correta)--> [Logado]

[Deslogado] --(3 erros)-----> [Bloqueado]

[Logado] ----(sair)-----> [Deslogado]
```

🗹 Esse desenho pode ser feito no PowerPoint, Canva ou até desenhado à mão com setinhas.

X Onde esse tipo de teste é útil? ⊘

- Sistemas bancários: ATM, app de saldo, login/logout
- Aplicativos web: Troca de status (rascunho → enviado → aprovado → arquivado)
- Softwares embarcados: Controle de elevadores, semáforos, sensores

• **E-commerces:** Carrinho vazio \rightarrow item adicionado \rightarrow pagamento iniciado \rightarrow pedido finalizado

🧨 Falhas que ele ajuda a detectar: 🔗

- Transições ilegais (ex: logar direto sem digitar senha)
- Estados **não alcançáveis**
- Eventos que **não geram transição**
- Comportamentos errados se o sistema estiver no estado errado

💡 Dica de ouro: 🖉

Se o sistema muda de comportamento com base em algo que já aconteceu, use teste de transição de estado.

Exemplo: "Se o usuário já comprou antes, ele vê outra tela." — isso é estado.