**Trazabilidad**

R1: Registrar un humedal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Clase | Método |
| Registro de datos | MainSystem | createWetland() |
| Evaluar si hay espacio para registrar | WetalndController | hasSpace() |
| Registrar humedal al arreglo de humedales | WetlandController | addWetland() |

R2: Registrar una especie en un humedal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Clase | Método |
| Registro de datos | MainSystem | createSpecies() |
| Evalúa si el humedal para ser registrado esta creado | WetalndController | addSpecie2Wetland() |
| Evaluar si hay espacio para registrar | Wetland | getEmptyPositionSpecies() |
| Registra la especie en el Humedal | Wetland | addSpecie() |

R3: Registrar un evento en un humedal (Como un evento)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Clase | Método |
| Pregunta que tipo de evento escoge | MainSystem | wetlandEvent() |
| Registra los datos como un evento | MainSystem | wetlandEvent() |
| Evalúa si el humedal para ser registrado esta creado | WetalndController | addEvent2Wetland() |
| Evaluar si hay espacio para registrar | Wetland | getEmptyPositionEvent() |
| Registra la evento en el Humedal | Wetland | addEvent() |

R3: Registrar un evento en un humedal (Como un plan de manejo ambiental)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Clase | Método |
| Pregunta qué tipo de evento escoge | MainSystem | wetlandEvent() |
| Registra los datos como un evento | MainSystem | envoirmentalManagment() |
| Evalúa si el humedal para ser registrado esta creado | WetalndController | addEnvoirmentalPlan2Wetland() |
| Evaluar si hay espacio para registrar | Wetland | getEmptyPositionEnvoirmentalPlan() |
| Registra el evento en el Humedal | Wetland | addEnvoirmentalPlan() |