

Programación para Sistemas. EXAMEN PRÁCTICO PROGRAMACIÓN C
Ejercicio Evaluación Progresiva
24 de Enero de 2023. Duración: 90 minutos

El ejercicio consiste en escribir un programa en lenguaje C que procese una matriz con *NC* datos de *NM* teléfonos móviles (en adelante, terminales). Observar que la situación es equivalente a que los datos se lean de un fichero de texto donde cada línea es una fila y cada campo de datos una columna. El orden de los campos es el siguiente:

Cada línea del array contiene los siguientes campos:

- IMEI: código de identificación del terminal
- Model: descripción comercial del modelo
- RAM: memoria (Gb) del terminal
- Bat: autonomía (mAh) del terminal
- PVP: precio (€) de venta al público
- Spec: un valor entero con el n.º de caracteres contenidos en las especificaciones detalladas del terminal móvil

Para la realización del ejercicio es fundamental **leer con atención el código de apoyo**. En ningún caso, se modificará siendo preciso únicamente escribir el código de las funciones solicitadas en los archivos *movil.c* y *vect_movil.c*

El programa deberá procesar una matriz de punteros al tipo *char* convirtiendo cada fila en un *struct* que se define en la cabecera *movil.h* (tipo *movil_t*). Cada elemento en la matriz se deberá convertir al tipo de datos del campo correspondiente. *NM* y *NC* se definen como constantes simbólicas en la cabecera *vect_movil.h* porque, si bien el número de campos (la constante *NC*) es fijo, se debe contemplar la posibilidad de que cambie el valor de *NM* (el número de terminales)

El otro requisito fundamental del programa es que existe un límite *n* para el número de datos del tipo *movil_t* que simultáneamente pueden permanecer en memoria. Este valor se recibe como argumento en la línea de orden y determina el tamaño del vector de móviles que se pide en *vect_movil.c*

El programa deberá mostrar en pantalla los *n* últimos terminales en la matriz de entrada donde *n* coincide con el límite anterior. Los terminales se visualizarán en orden inverso, esto es, primero el último. Se incluye como parte del material de apoyo un fichero denominado *test_movil.txt* que muestra el resultado para *n*=5 terminales

Se suministran dos ejemplos en un programa de test denominado *test_movil.c* que muestran la utilización de las funciones pedidas en *movil.c* y en *vect_movil.c*:

1. En el primero la función *mov_test()* muestra el uso de *new_movil()*, *del_movil()* y de *toString()* con un array *asfmt[6]* con las cadenas de formateo correspondientes a los 6 campos del tipo *movil_t*. Se muestra también la longitud del *string* resultante
2. El segundo muestra la invocación de *vect_movil()* con los siguientes argumentos:
 - el número máximo de terminales que pueden permanecer simultáneamente en memoria. Este valor se toma de los argumentos en la línea de orden
 - un array de ejemplo de cadenas de formateo denominado *sfmt*
 - una matriz de ejemplo denominada *vmov* con datos de terminales

Se pide:

movil.c

movil_t *new_movil(const char *imei, const char *modelo, const char *ram, int bat, double pvp, int sspec) [2p]

- Crea un dato del tipo **movil_t** y almacena los datos en los argumentos de la función en los campos correspondientes de la estructura
- Esta función se usará para crear un terminal antes de almacenarlo en el vector de dimensión **n**

void del_movil(movil_t *pm) [1p]

- Libera la memoria de un dato **movil_t**
- Esta función se usará para eliminar un terminal del vector de dimensión **n**

char *toString(movil_t *pmov, const char *sfmt[], char *mstr) [3p]

- Devuelve una cadena de texto que contiene los datos de los campos del terminal en el primer argumento formateados según se indica en el segundo argumento **sfmt**. Si algún elemento de **sfmt** es NULL, el campo correspondiente se ignora
- En la implementación se utilizará **sprintf()**. Esta función es análoga a **printf()** con la diferencia de que en lugar de escribir en la salida estándar escribe sobre un buffer donde se va a almacenar la cadena de texto formateada. El argumento **mstr** es, precisamente, la dirección de dicho buffer
- Por consiguiente, se debe garantizar que antes de llamar a **toString()** existan **MAXB** caracteres de memoria asignada para almacenar la cadena. Si la longitud de la cadena resultante fuera menor que **MAXB** entonces se debe redimensionar con **realloc()** para ocupar únicamente la memoria estrictamente necesaria

vect_movil.c

int vect_movil(int n, const char *sfmt[], const char *vmov[NM][NC]) [4p]

- Procesa la matriz con los datos de los móviles que recibe en el argumento **vmov**
- La función debe cumplir con el requisito de asignar memoria para un máximo número de terminales indicado por el argumento **n**
- Los terminales se crean invocando a **new_movil()**
- Para mostrar en la salida estándar los **n** últimos móviles invoca **toString()**. Si no se ha implementado o no funciona **toString()** se podrá usar **printf()**
- Antes de terminar libera toda la memoria que hubiera reservado

IMPORTANTE: No se modificará ningún archivo de cabecera ni tampoco el código suministrado. Únicamente se entregarán los archivos **movil.c** y **vect_movil.c**. Se podrá utilizar cualquiera de las llamadas al sistema en los includes que aparecen en los esqueletos

printf(): <https://man7.org/linux/man-pages/man3/printf.3p.html>

sprintf(): <https://man7.org/linux/man-pages/man3/sprintf.3p.html>

realloc(): <https://man7.org/linux/man-pages/man3/realloc.3p.html>