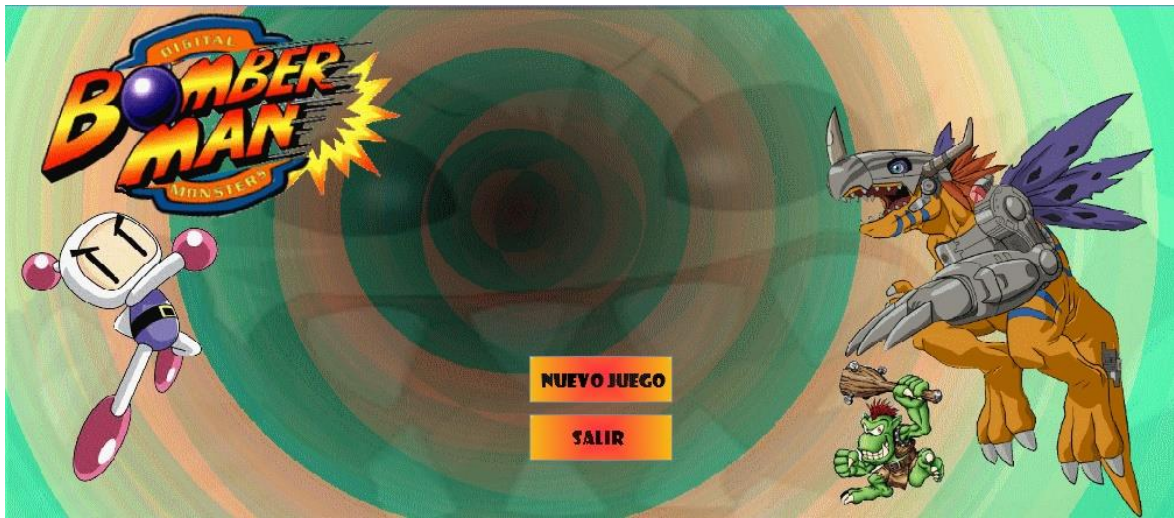


# **Bomberman: Digimon Edition Manual de Usuario**

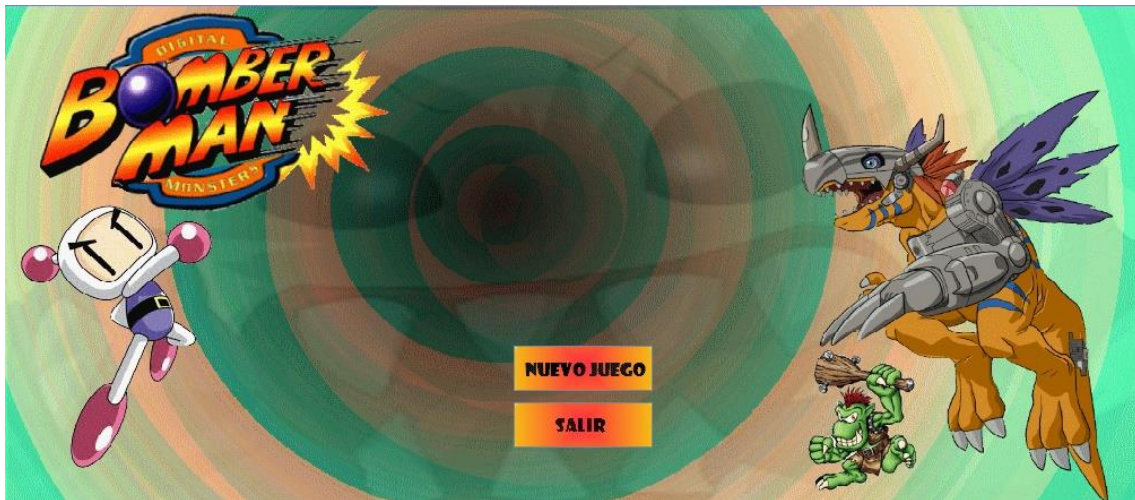


**Ochoa José**  
**Pocchiola Hernán**  
**Leguizamón Marcos**

# **Indice:**

- **Ejecución**
- **Objetivo del juego y controles básicos**
- **Personajes**
- **PowerUps**
- **Puntajes**

# Ejecución



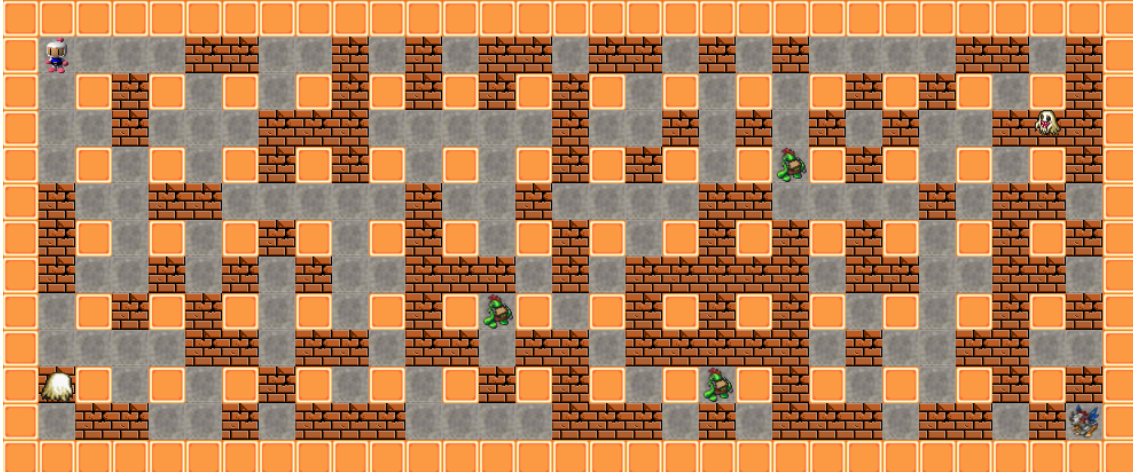
**NUEVO JUEGO**

**Inicia una partida nueva**

**SALIR**

**Sale del juego**

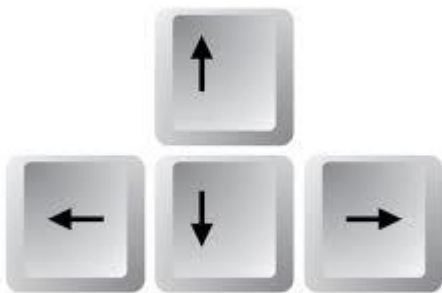
# Objetivo



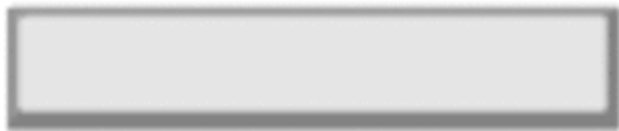
- **El objetivo del juego es destruir todas las paredes en el menor tiempo posible. Es por esto que el juego debe llevar dos marcadores, uno de tiempo y otro de puntos. Al inicio del juego el tiempo comienza en 00:00:00 y el puntaje en 0. Los valores de puntajes se definen más adelante.**

# Controles Básicos:

- **Movimiento**



- **Poner bombas**



# Personajes:

**Bomberman** 

**El personaje principal del juego es Bomberman, quien puede desplazarse por el nivel en forma vertical y horizontal**

**colocando bombas y destruyendo así paredes y enemigos. Bomberman tiene una sola vida y cuando muere se termina el juego.**

## **Rugulus**

**Los Rugulos son personajes muy tontos y lentos. Se desplazan por los lugares donde no hay paredes y deciden hacia donde ir en forma aleatoria.**

## **Altair**

**Los Altair son seres del inframundo. Pueden atravesar las paredes destruibles (pero no las indestructibles). Son tan veloces como los Rugulos e igual de inteligentes.**

## **Sirius**

**Sirius es un ex Bomberman que se paso al lado oscuro. No puede atravesar paredes pero es tres veces más rápido que los Rugulos o Altair. Sirius es muy inteligente y siempre quiere ir hacia donde esta Bomberman.**

# PowerUps:

## SpeedUp

- Este powerup duplica la velocidad de Bomberman. Hay cuatro de éstos ocultos en el nivel.

## Fatality

- Este powerup duplica el alcance de la explosión de la bomba. Hay tres de estos ocultos en el nivel.

## Bombality

- Este powerup aumenta en 1 la cantidad de bombas que se pueden colocar. Hay tres de estos ocultos en el nivel.

## **Masacrality**

- **Este powerup es lo máximo en destrucción. Cuando Bomberman lo encuentra puede colocar todas las bombas que quiera y atravesar paredes y es inmune a los malos y las explosiones. Lamentablemente esto solo dura 5 segundos. Hay un solo Masacrality en el nivel.**

## **Puntajes**

- **Destrucción de pared = 10 puntos**
- **Destrucción de un Rugulus = 15 puntos**
- **Destrucción de un Altair = 20 puntos**
- **Destrucción de Sirius = 50 puntos**
- **Obtener un Speed-up = 30 puntos**
- **Obtener un Fatality = 35 puntos**
- **Obtener un Bombality = 35 puntos**
- **Obtener un Masacrality = 50 puntos**