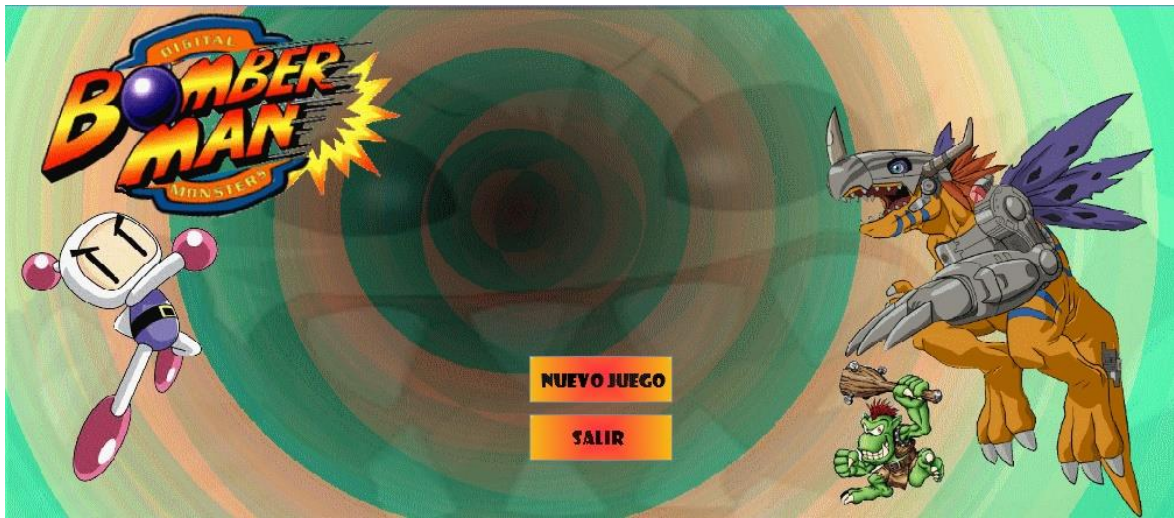


Bomberman: Digimon Edition Manual de Usuario

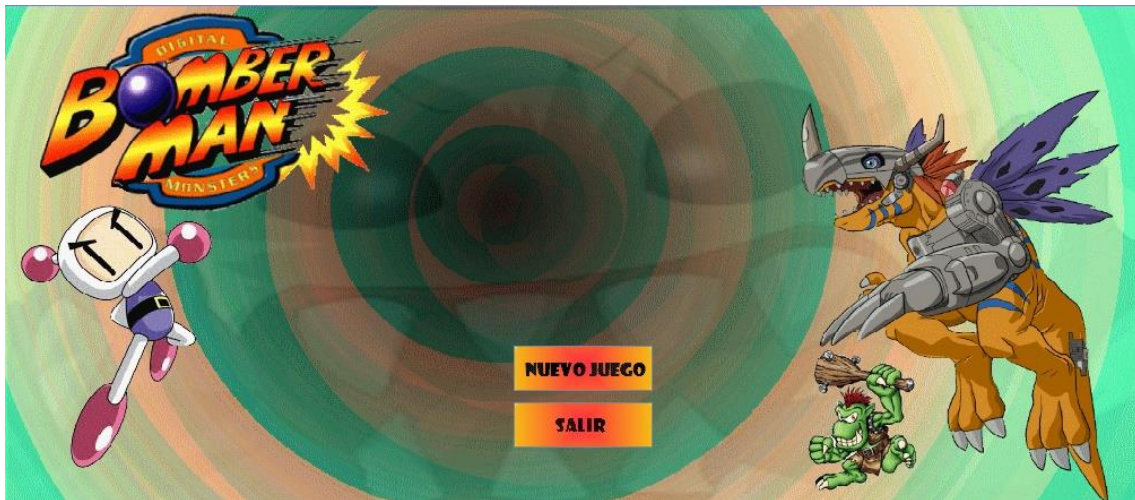


Ochoa José
Pocchiola Hernán
Leguizamón Marcos

Indice:

- **Ejecución**
- **Objetivo del juego y controles básicos**
- **Personajes**
- **PowerUps**

Ejecución



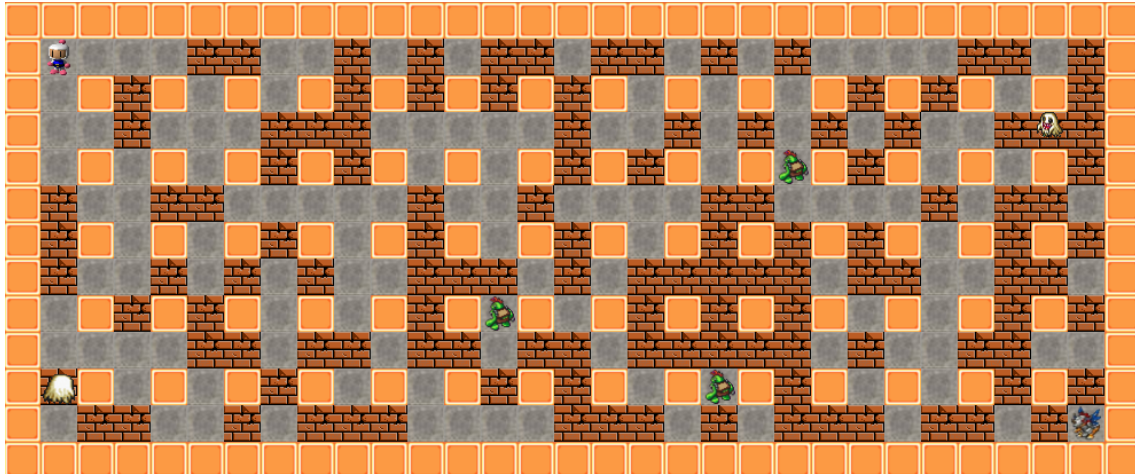
NUEVO JUEGO

Inicia una partida nueva

SALIR

Sale del juego

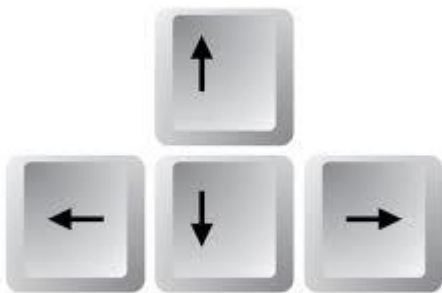
Objetivo



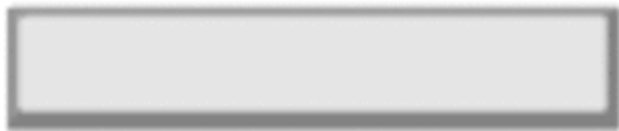
- **El objetivo del juego es destruir todas las paredes en el menor tiempo posible. Es por esto que el juego debe llevar dos marcadores, uno de tiempo y otro de puntos. Al inicio del juego el tiempo comienza en 00:00:00 y el puntaje en 0. Los valores de puntajes se definen más adelante.**

Controles Básicos:

- **Movimiento**



- **Poner bombas**



Personajes:

Bomberman 

El personaje principal del juego es Bomberman, quien puede desplazarse por el nivel en forma vertical y horizontal

colocando bombas y destruyendo así paredes y enemigos. Bomberman tiene una sola vida y cuando muere se termina el juego.

Rugulus

Los Rugulos son personajes muy tontos y lentos. Se desplazan por los lugares donde no hay paredes y deciden hacia donde ir en forma aleatoria.

Altair

Los Altair son seres del inframundo. Pueden atravesar las paredes destruibles (pero no las indestructibles). Son tan veloces como los Rugulos e igual de inteligentes.

Sirius

Sirius es un ex Bomberman que se paso al lado oscuro. No puede atravesar paredes pero es tres veces más rápido que los Rugulos o Altair. Sirius es muy inteligente y siempre quiere ir hacia donde esta Bomberman.

PowerUps:

SpeedUp

- Este powerup duplica la velocidad de Bomberman. Hay cuatro de éstos ocultos en el nivel.

Fatality

- Este powerup duplica el alcance de la explosión de la bomba. Hay tres de estos ocultos en el nivel.

Bombality

- Este powerup aumenta en 1 la cantidad de bombas que se pueden colocar. Hay tres de estos ocultos en el nivel.

Masacrality

- Este powerup es lo máximo en destrucción. Cuando Bomberman lo encuentra puede colocar todas las bombas que quiera y atravesar paredes

y es inmune a los malos y las explosiones. Lamentablemente esto solo dura 5 segundos. Hay un solo Masacrality en el nivel.