Guía de presentación

# ¿Qué es el testing?

El testing de software es un proceso, ingenieria o metodologia para verificar y validar la funcionalidad de un programa o una aplicación de software con el objetivo de identificar errores o defectos en el software. En resumen, el testing de software es el proceso de evaluar y verificar que un producto o aplicación de software hace lo que se supone que debe hacer.

# BDD vs TDD

TDD (Test Driven Development) y BDD (Behavior Driven Development) son dos técnicas de desarrollo de software. La principal diferencia entre ambas está en el alcance. TDD es una práctica de desarrollo en la que se escribe una prueba antes de escribir el código, mientras que BDD es una técnica de desarrollo que se centra en el comportamiento del software y en la colaboración entre los desarrolladores, los testers y los expertos en el dominio del negocio. En resumen, la principal diferencia entre TDD y BDD es que TDD se enfoca en las pruebas unitarias, mientras que BDD se enfoca en el comportamiento del software.

# Herramientas

Junit5

JUnit5 es un framework de pruebas unitarias para el lenguaje de programación Java. Principalmente los utilizamos para definir las aserciones que vamos a ir haciendo en las automatizaciones.

Selenium

Selenium es una herramienta de automatización de pruebas de software de código abierto que se utiliza para automatizar aplicaciones web. Selenium proporciona una herramienta de reproducción para la creación de pruebas funcionales en la mayoría de los navegadores web modernos, sin necesidad de aprender un lenguaje de scripting de prueba. Principalmente, lo utilizamos para navegar por la web(definiendo elementos, realizando acciones sobre esos elementos web, definir los drivers...);

Cucumber

Cucumber es una herramienta de automatización de pruebas de software que se utiliza para realizar pruebas de aceptación automatizadas y permite escribir pruebas en un lenguaje natural fácil de entender llamado Gherkin. Gherkin es un lenguaje de especificación que describe el comportamiento del software en términos de escenarios y pasos. Cucumber utiliza estos escenarios y pasos para generar pruebas automatizadas que se pueden ejecutar en el software.

Serenity

Serenity es un framework de automatización de pruebas de software que se utiliza para crear pruebas de aceptación automatizadas y proporciona informes detallados y fáciles de leer que ayudan a los equipos de desarrollo a identificar y solucionar problemas de manera más eficiente

Features

* Given, when , then, and
* Background
* Scenario outline
* Tags
* 3 persona del singular, presente indicativo

Runners

* Tags
* Glue
* Feature

Steps

* Terminacion Step
* Definicion de las clases acciones y modelos
* Varios given, when and then
* Lenguaje descriptivo

Acciones

* Diferencia entre page y clases acciones o funcionalidades.

Esperas

Selenium Webdriver ofrece dos tipos de espera: espera implícita y espera explícita

La espera explícita hace que WebDriver espere a que se produzca una determinada condición antes de continuar con la ejecución, mientras que la espera implícita hace que WebDriver sondee el DOM durante cierto tiempo al intentar localizar un elemento. La espera explícita se utiliza para establecer el tiempo de espera para solo una instancia en particular, mientras que la espera implícita se utiliza para establecer el tiempo de espera predeterminado en todo el programa