

Marcos Santos | Desenvolvedor de Software

marcosvbsantos26@gmail.com | (19) 98719-4880 | [linkedin.com/in/marcossantoss](https://www.linkedin.com/in/marcossantoss) | github.com/MarcossSantoss | [Meu Portfólio](#)

Habilidades Técnicas

- C | JavaScript | Python | SQL | HTML/CSS
- OPP | Build Automation | Linux | Windows | Git |
- Inglês Elementar | Português Nativo

Projetos

Website Jogo da Forca

<https://marcoossantoss.github.io/jogo-forca/>

Desenvolvi um jogo da forca utilizando HTML, CSS e JavaScript para demonstrar minhas habilidades em desenvolvimento web. O jogo oferece uma interface atraente, proporcionando uma experiência interativa aos usuários.

A estrutura da página foi construída em HTML, enquanto o CSS foi aplicado para estilização, visando uma apresentação visual agradável. A lógica do jogo foi implementada em JavaScript.

Durante o jogo, a interface é atualizada de forma dinâmica conforme o jogador faz escolhas. O feedback visual imediato destaca letras corretas e incorretas. Além disso, o jogo reconhece o término, exibindo de maneira apropriada os resultados alcançados.

Para testar o jogo, basta baixar o projeto e abrir o arquivo HTML em qualquer navegador moderno. Este projeto não apenas ressalta minhas habilidades técnicas essenciais, mas também destaca meu comprometimento em criar experiências envolventes para os usuários por meio do desenvolvimento web.

Website Jogo da Velha

<https://marcoossantoss.github.io/jogo-da-velha/>

Como desenvolvedor web, tive a oportunidade de criar um jogo da velha como parte do meu portfólio. Utilizei HTML, CSS e JavaScript para desenvolver uma aplicação.

Minhas habilidades técnicas incluem proficiência em linguagens como JavaScript, HTML e CSS. Ao longo da minha experiência, adquiri conhecimentos sólidos no desenvolvimento front-end, especialmente na criação de interfaces.

Meu percurso educacional inclui um curso de desenvolvimento web, onde desenvolvi habilidades práticas em HTML, CSS e JavaScript. Essas habilidades foram aplicadas com sucesso no desenvolvimento do jogo da velha, refletindo meu compromisso e competência na área de desenvolvimento web.

Personal Forchan - Documentação

<https://github.com/GabrielPrzybysz/forant-anonymous-topics>

Trabalhei como membro-chave na equipe de desenvolvimento do projeto "Forant Anonymous Topics". Minha contribuição principal foi documentar o processo de desenvolvimento, a arquitetura do sistema e as funcionalidades implementadas.

Desempenhei um papel crucial na criação do manual do usuário, detalhando as interações e recursos essenciais da plataforma. Colaborei estreitamente com a equipe, facilitando uma comunicação eficaz entre desenvolvedores e stakeholders.

Essa experiência aprimorou minha compreensão do ciclo de vida do desenvolvimento de software e fortaleceu minhas habilidades de comunicação técnica e trabalho em equipe.

Cursos Extracurriculares

- Cybersecurity Essentials
- Tecnologia da Informação e Comunicação
- Privacidade e Proteção de Dados (LGPD)
- Desvendando a Blockchain

Educação

Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | *Anhanguera Educacional* | Previsão de conclusão: 2025

Curso Técnico de Desenvolvimento de Sistemas | *SENAI* | Concluído em 2021