1. Os pilares são: Product Owner, Scrum Master e Development Team.

Product Owner : Único responsável por decidir os recursos e funcionalidades que vão ser aplicados no projeto. Prioriza os itens do product backlog e também é responsável por garantir a clareza, para todos os participantes, dos objetivos do projeto.

Scrum Master: Responsável por ajudar todos os envolvidos a entender os valores e práticas do Scrum e executar a liderança no processo, ajudando a equipe a desenvolver o seu próprio ponto de vista do Scrum.

Development Team: Pessoas vão construir o projeto, que tem como ideia central a auto-organização para estabelecer a melhor maneira de realizar o trabalho para atingir as metas que foram determinadas pelo Product Owner.

1. Pois os arquivos ainda não foram adicionados, ou seja, o git ainda não controla o ciclo de vida deste arquivo. Para adicionarmos este arquivo, basta digitar o comando “git add <file>.
2. gitignore
3. O Scrum, por se tratar de uma framework simples e leve , acaba por tornar problemas complexos em fáceis resoluções. Ele auxilia na organização do projeto e na comunicação entre todas as partes do mesmo, pois os papéis atribuídos aos participantes não são individuais, fazendo com que, nessa metodologia, a equipe trabalhe em conjunto, o que promove uma maior interação e entendimento do projeto como um todo.
4. Estabelecer os recursos e funcionalidades que vão ser empregues no projeto, assegurar o entendimento dos propósitos do projeto para todos os participantes e priorizar os itens do product backlog.